不思議のダンジョン2

風来のシレン

©1995 CHUN SOFT

公式ガイド

プロフェッショナル

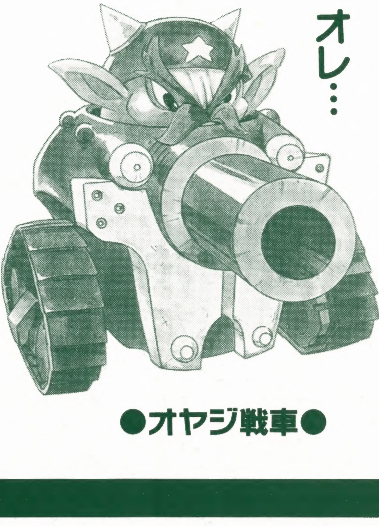
CHUN SOFT

〝我　ここに　すべてを極めん〟
この本は、あらゆる風来人のテクニックと、様々なデータが詰まった奥義の書。〝太陽の大地〟より先の、難題攻略法を伝授する!!

不思議のダンジョン2
風来のシレン

© 1995 CHUN SOFT

公式ガイド
プロフェッショナル



●オヤジ戦車●

不思議のダンジョン2
風来のシレン
公式ガイド
プロフェッショナル

不思議のダンジョン2

風来のシレン

公式ガイド
プロフェッショナル

伝説の神鳥
黄金のコンドル
その黄金のコンドルが
棲むところ・・・そこには、
幻の黄金郷が
存在すると伝えられている

この伝説を求めて、
“こばみ谷”にやってきた
幾多の風来人たち……

だが、彼らは知らない
その伝説がこの地に眠る
数々の伝説のひとつに
すぎないことを
黄金のコンドルが空を舞い
光を放つときこそ
真の伝説の始まりであることを

そして、今……
その新たなる冒険の
扉が開かれる

目次

はじめに 4

さらなるダンジョンへ 5

不思議のダンジョン総合案内 6

掛軸裏の洞窟 10

基本攻略 12
応用テクニック 14
ワナ解説 16
新アイテム紹介 18
登場全アイテム紹介 19
モンスター分布図 20

食神のほこら 22

基本攻略 24
応用テクニック 26
肉解説 28
新アイテム紹介 36
登場全アイテム紹介 37
モンスター分布図 38

フェイの最終問題 40

基本攻略 42
応用テクニック 44
新アイテム紹介 46
登場全アイテム紹介 54
モンスター分布図 56
コラム 58

完全攻略 不思議のダンジョン データ集 59

基本操作早見表 60
オールN.P.C.イベント突破一覧 62
オールアイテム完全データ 68
モンスターデータ 78
「テーブルマウンテン」モンスター分布図 102
コラム 104

フェイの問題 全50問 105

スーパーインデックス 131

上級攻略テクニック総集編 161

はじめに

本書は『不思議のダンジョン2 風来のシレン』の内容に関して、最初の「テーブルマウンテン」クリア後のかなり奥の深い部分にも触れています。もちろん、最初のダンジョンを完全攻略するためのページもありますので、以下の手引きを参考にゲームの進行度に合わせてお使い下さい。

黄金のコンドルを助けた

「さらなるダンジョンへ」をお読み下さい ➡P5

「テーブルマウンテン」クリア後に登場する3つの新たな不思議のダンジョンについての場所や入り方、基本的な攻略法について書かれています。

まだ黄金のコンドルを助けていない

「完全攻略不思議のダンジョン」から読むことをおすすめします。 ➡P59

「テーブルマウンテン」までの冒険で起こる全イベントからモンスター、アイテムまであらゆるデータを掲載しています。

フェイの問題で困っている

「フェイの問題」をご覧ください。 ➡P105

フェイの問題全50問を初期配置のマップ付きで紹介。ヒントを頼りにじっくり考えてください。

それでも解けないよ～

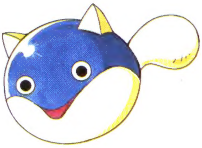
どうしても「テーブルマウンテン」や3つの不思議のダンジョンがクリアできないという人は袋とじの「上級攻略テクニック総集編」を開けてください。 ➡P161

本書だけが贈る究極のテクニックに加え、各ダンジョンの突破法が書いてあります。また「フェイの問題」の解答もあわせて入っています。

そして！

こばみ谷にもっと不思議のダンジョンがあるように、プロフェッショナルにもさらにお楽しみのスーパーインデックスがある！ ➡P131

ゲーム中の用語を五十音順に並べたインデックスですが、ただの索引ではありません。楽しい解説付きの用語事典であり、さらに「キャラクターデビューブック」「公式ガイドブック」の掲載ページまでわかる、その名の通りスーパーな索引になっています。全部解けた人も、まだ解けない人も、ちょっと一息入れて楽しんでください。



さらなるダンジョンへ

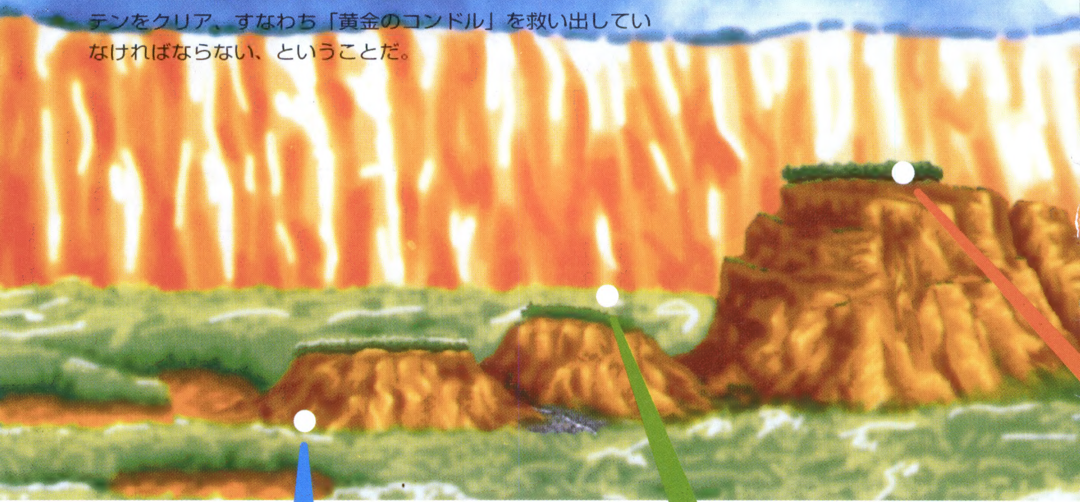
掛軸裏の洞窟
食神のほこら
フェイの最終問題

新たな不思議のダンジョン総合案内

さらなる冒険の入口はここだ!!

**そこに足を踏み入れられるのは、
「黄金のコンドル」を救い出した真の風来人のみ!!**

「テーブルマウンテン」をクリアしたくらいで安心しているようでは、風来人としてはまだまだ甘い。“こばみ谷”には、他にもまだ3つのダンジョンがあるのだ。その各ダンジョンの入口の場所は下の図の通り。各ダンジョンとも入るためにはいくつかの条件があるが、共通するのは、テーブルマウンテンをクリア、すなわち「黄金のコンドル」を救い出していなければならない、ということだ。



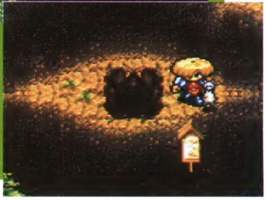
40P ▶

渓谷の宿場
▼
フェイの最終問題

◀フェイの問題全50問の後に出現する最終問題。

22P ▶

▶竹林の村のはずれ「食神ブフー」の石碑がこわれて出現する。

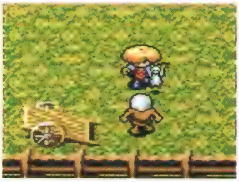


竹林の村
▼
食神のほこら

新ダンジョンへの移動には便利な車屋を使おう!!

「テーブルマウンテン」までの冒険の途中で出現する車屋のガラ(渓谷の宿場)とゴロ(竹林の村)。「食神のほこら」や「掛軸裏の洞窟」へと向かう時は、彼らに頼めば、一瞬のうちに各ダンジョンの入口付近まで運んでくれるゾ!

渓谷の宿場



▲シレンが"奇岩谷"に到達すれば出現する。

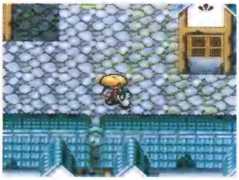
竹林の村

▲"竹林の村"の到着点は、この石碑の前。

ノラネコ抜き足便

▲"竹林の村"で仕事を探していた男が車屋に。

山頂の町



▲"山頂の町"、ガイバラの屋敷前に着く。

…10P▶

▶人間国宝ガイバラ氏の屋敷の奥に隠されていた秘密の洞窟。壺を作る粘土を掘るための洞窟だが……。

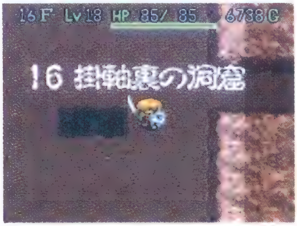
山頂の町
▼
掛軸裏の洞窟

新たなるダンジョンへ入る風来人のための六箇条

「テーブルマウンテン」クリア後に登場する3つの不思議のダンジョンには、共通した特徴がある。足を踏み入れる前に、その特徴をしっかりと頭にたたきこんでおくべし！

一 どこまでも果てしなく、深く潜れる

新たな不思議のダンジョンにも、それぞれに入る目的がある。しかし、その目的をわざと達成しないで、どんどん潜ることもできる。ただし、その深さを確かめた風来人は、まだひとりとしていないという……。



▲ガイバラを探す「掛軸裏の洞窟」

▲こんなところまで来てしまった……。でも、まだまだ潜れそうなのだ。

二 途中に町なし あるのは店のみ

「テーブルマウンテン」にあった“杉並の旧街道”や“天馬峠”のようなシャッフルダンジョンは、3つの不思議のダンジョンには登場しない。ただひたすらランダムダンジョンが続くのみだ。

間に町が登場することもない。あるのは、ダンジョン内に時おり登場する店のみなのだ！

◀店は貴重な施設。売っているアイテムは泥棒してでも手に入れたい!?

三 仲間のいない孤独な戦い

これらの新ダンジョンではN.P.C.もいっさい登場しない。つまり、シレンを助けてくれる仲間キャラは誰1人いないのだ。頼れるのは自分の力のみ。孤独な戦いを覚悟しよう！

四 アイテムの持ち込み厳禁 ただし、倉庫に送ることは可能

「テーブルマウンテン」で、どんないいアイテムを倉庫に置いていても、それを3つの不思議のダンジョンに持っていくことはできない。また、それまでに識別が済んでいたり、名前を付けていたりした内容もすべてクリアされてしまう。各ダンジョンとも、それぞれに決まった状態でスタートするのだ。

▲入手アイテムを持っては入れないが、「倉庫の壺」で送ることはできる。

五 種類別の特殊なモンスターハウスが出現

新たなダンジョンでは、モンスターハウスも種類別のものに遭遇することがある。たとえば、1ツ目のモンスターばかり登場する「1ツ目ハウス」や、攻撃力の高いモンスターが出る「パワーハウス」などというものだ。登場するモンスターのレベルは1～3までランダムで、たとえ1Fでもレベル3のモンスターと対戦するハメになるのだ。もちろん、普通のモンスターハウスもあるし、またシレンが泥棒状態の時に「モンスターハウスの巻物」を読むと、盗賊番と番犬で構成される番犬隊というモンスターハウスが出現するのだ。

1ツ目ハウス

◀登場モンスター：ぴーたん系、ゲイズ系、吸引幼虫系、アイアンヘッド系

ゴーストハウス

▶登場モンスター：死の使い系、パコレプキン系、エーテルデビル、セルアーマー系

ドレインハウス

◀登場モンスター：くねくねハニー、吸引幼虫系、まわるポリゴン系

どろぼうハウス

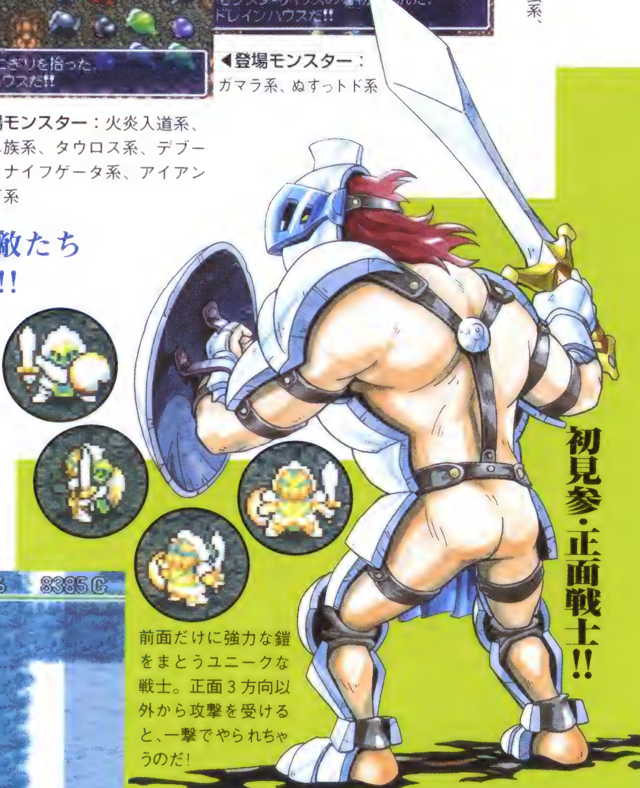
◀登場モンスター：ガマラ系、ぬすっトド系

パワーハウス

◀登場モンスター：火炎入道系、キグニ族系、タウロス系、デブータ系、ナイフゲータ系、アイアンヘッド系

六 さらに強力になった敵たち新モンスターも出現!!

新ダンジョンでは、登場するモンスターも「テーブルマウンテン」に比べて格段に強くなっている。見た目はあまり変化のない同じ系列のモンスターでも、レベルアップしたモンスターがゴロゴロ出てくるのだ。戦闘には細心の注意を払ってのぞもう！



初見参・正面戦士!!

前面だけに強力な鎧をまとうユニークな戦士。正面3方向以外から攻撃を受けると、一撃でやられちゃうのだ！

▶ここまで来ると、もう見たこともないような強力なモンスターのオンパレード。どうやって戦うんだーっ！

掛軸裏の洞窟

出現2大条件

1. 「テーブルマウンテン(1F～30F)」全クリア
2. 「合成の壺("山頂の町"のガイバラ屋敷)」イベントクリア

ガイバラのイベントをクリアするには?

壺を持っていこう!

↓ 何かが起きる!?

アホくさい壺

↓ 壺を持っていこう!

割れない壺

↓

うっぷんばらしの壺

↓

合成の壺入手!

↓

「テーブルマウンテン」をクリア(1～30F)

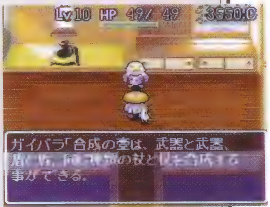
※くわしくは、P64を参照のこと

1 必ずガイバラに会おう!

ガイバラに会うには、屋敷訪問の1、3回目に壺を持参するのがポイントだ。しかし、1回目は、貴重な壺は持っていかないこと。ちなみにガイバラは、トドの壺は嫌いらしいぞ!

2 最短5回で壺を入手!

条件が合えば、計5回の訪問でガイバラから合成の壺をもらうことができる。イベント終了後は、次回冒険よりフロアに合成の壺が落ちていることもあるぞ!



▲合成の壺は、最強のアイテムが作れる便利な壺。

掛軸裏の洞窟（かけじくうらのどうくつ）

構成階数➔1～?F
出現場所➔山頂の町

「イカーン！」
洞窟の奥底から、ガイバラの声と壺の割れる音がこだまする……。

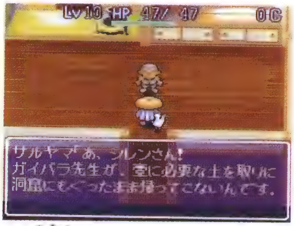
またまた新事件発生！

人間国宝 ガイバラ氏（64歳）大ピンチ!!

1 捜索（そうさく）依頼来たる!～渓谷の宿場

天才陶芸家ガイバラに、何か大変な事件が起きたらしい！　ガイバラの4番弟子が、シレンに助けを求めてきたが、「くわしいことはサルヤマさんに」としか話してくれない。知人の危機を見逃しては、風来人（ふうらいにん）の名がすたる！　サルヤマがいる〝山頂の町〟へ急げッ！

◀冒険に出ようとすると、ガイバラの弟子が……。



▶洞窟のどこかにガイバラが。どうやら無事らしいが……。

2 ガイバラを救え!～山頂の町

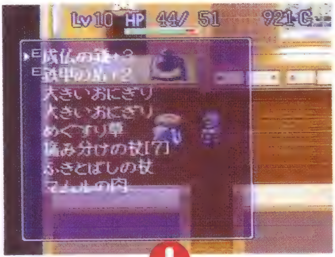
屋敷へ行くと、サルヤマから「掛軸裏の洞窟」へ消えたガイバラを救出してくれと依頼される。ガイバラが「ワナ道」という武道の師範（しはん）であることと、冒険は「ワナ道」を使って進めるのだということを聞いたシレン。貴重品を「預かり場」に置いて、洞窟へ出発だ!!

シレンよ急げッ!!

人間国宝ガイバラ氏が語る…
ワナ道一直線!! 基本編

其の一 余計なモノを持って行ってはイカーン!

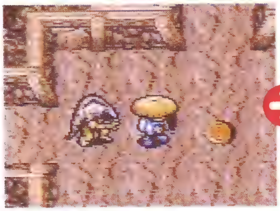
わしは、天才陶芸家にして「ワナ道」師範(しはん)のガイバラだっ！　おぬしは、これから「ワナ道」の力が最も問われる「掛軸裏の洞窟」に挑戦することと思う。ここで最初に注意する点は、洞窟にアイテムを持って行ったり、N.P.C.を連れて行ったりしてはならんということだ！
……ムムッ!?　おぬし、これぐらいのことで挫(くじ)けてはイカーン！　「ワナ師の腕輪」と、おにぎりだけで冒険するぐらいの覚悟がないと、わしを探すのは難しいぞ！



▲所持品は、「倉庫」か「預かり場」へ置いてこい！　洞窟に入った瞬間、消えてなくなるぞ。

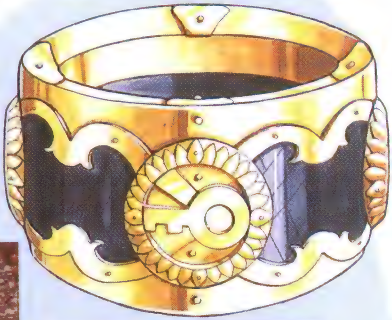
其の二 見よ、ワナ師の腕輪2大不思議!

では次に、腕輪の特殊能力を説明して進ぜよう！まず「ワナ師の腕輪」を装備していると、あれまあ不思議……
①モンスターが罠にかかるようになる！　また、罠の種類によっては、罠にハマったモンスターが死ぬと、自動的に経験値が稼げることもあるぞ!!
②自分は罠の上をスルスル通過！　ただし、わざと踏む（ウインドウ「ワナ」→「踏む」）、ことはできる。「ワナ道」を学び、腕輪を使いこなせば天下無敵。どんな手強いモンスターも恐くないのじゃ！



▲シメシメ。ニシキーンがシレンの後をつけていくぞ！

▲丸太はシレンをすり抜け、ニシキーンを直撃！　これぞ腕輪の力。

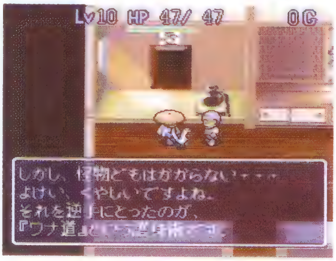


ワナ師の腕輪

罠の神カカ・ルーの力を秘めた、魔法の腕輪。その由来は、多くの謎につつまれている。
売値／5000G　買取／2500G

其の三 「ワナ道」は誘導術！　敵の一手先を読んで罠に誘い込め!!

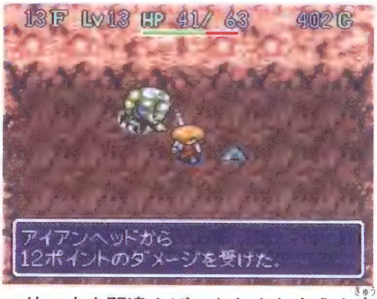
リーバ八獣神の一柱、狐の頭を持つ罠の神カカ・ルー。幻の武道「ワナ道」は、カカ・ルーのほくそ笑みから生まれたという古い伝説がある。最近では、わしの「負けず嫌いが高じ、モンスターを罠にかけたいがために創った」という説が有力らしい。が、そんなデタラメを信じてはイカーン！　「ワナ道」は、カカ・ルーが創った護身術。幻の武道なのだー!!　……それでは「ワナ道」の由来がわかってきたところで、その極意をおぬしに伝授しよう！



「ワナ道」3つの極意！

◆壱◆罠の効果を覚えろ！

罠の効果を知らずして、モンスターを罠にハメてはイカーン！　なぜなら、あまり効果がなかったり、モンスターをレベルアップさせてしまう罠もあるからじゃ。もちろん、踏んだモンスターを必ず倒せる必殺罠もある。いざという時に、適切な使い方ができるよう、罠の効果は必ず覚えておくといい（罠の効果→P16～17の表を参照のこと）。



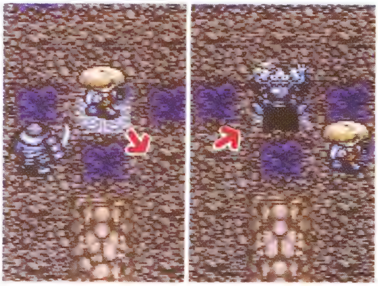
使い方を間違えば、たちまち自分を窮地に立たせてしまう。「ワナ道」の力は両刃の剣なのだ。ムムゥ～奥が深い……。

◆弐◆己の位置を知れ！

洞窟を歩く時は、行動の起点になる罠の位置を覚えなくてはイカーン！　罠から罠へ渡り歩き、手強いモンスターに出会ったら、手近な罠へ誘導して倒す。これを繰り返せれば、基本はバッチリじゃ！

◆参◆敵を罠に誘い込め！

シレンが１つ動作をすれば、モンスターも１つ動作を起こす。基本的にモンスターはシレンの後を追ってくるので、下の写真のように動けば、モンスターを罠にハメることができるぞ！

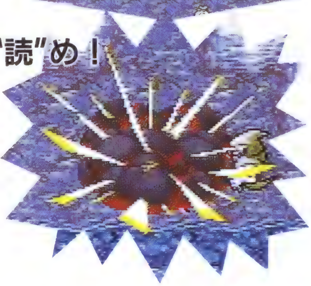


応用編 人間国宝ガイバラ氏が語る…ワナ道一直線!! 「ワナ道」良選5!

其の一 大型地雷を踏んで、モンスターを吹き飛ばせ!

「大型地雷」は、モンスターへのダメージが大きいうえ、いくら踏んでも自分のHPは1ポイント以下には減らない。結構、オイシイ罠(わな)だ。簡単には倒せない強力な敵も、大型地雷1発であの世行きじゃ。ただし、「地雷」は1回踏むごとに自分のHPの約半分が減っていき、最後には0になる。注意せよ!

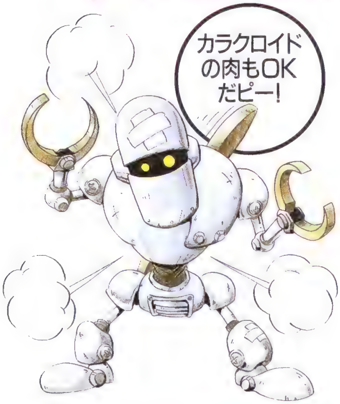
◀ウインドウ画面を開き、「ワナ」→「踏む」を選択すると、ワナ師の腕輪を装備中でも大型地雷は作動する。



◀周囲8方向にいるモンスターを吹き消すことができる。ただし、火炎入道系は爆風で分裂するので注意。

其の二 ワナがなければ"踏"んで"読"め!

あ "ワナの罠"を踏め!〜ワナ増え



モンスターを罠にかけたいが、肝(かん)心(じん)の罠があまり見あたらない……。そんな悩みを解消してくれるのが、この罠だっ! 見つけたら思う存分踏みまくれ! 踏むほどに、ところ狭しと罠ができ、モンスターは勝手に罠にかかるようにな〜る。楽々レベルアップできること請け合いじゃ!

い "ワナの巻物"を読め! 〜ワナ増え

この巻物を見つけたら、惜しまずドンドン読むべし! 「ワナの罠」と同じ効果があるので、読むと罠が増えるのじゃ。

▲食糧や杖をたくさん持つ代わりに、巻物を集める作戦もオススメ。フロアや店をまわって、こまめに探せ!

う "モンスターハウスの巻物"を読め! 〜モンスターハウス

レベルアップとアイテム獲得の2兎(と)を追うなら、この巻物。たくさんできたワナにモンスターがハマり、勝手に倒れてくれるぞ!

▲必ず出入口の近くで読むのがコツ! ピンチになったら、いつでも脱出する心構えでいよう。無理は禁物だぞ!

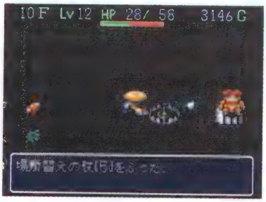
其の三 これが「ワナ道」泥棒術！ アイテムを使えばさらに楽々！

あ基本攻略はモンスターと一緒！

罠増えのアイテムを使うべし。店の内外を問わず罠が増えるから、店主や番犬の足止めも可能になるのだ！

い万全を期したければ、巻物＋杖！

罠にハメて倒すもいいが、店主の攻撃は強力なので気をつけよ。「大部屋の巻物」＋杖作戦をとるのじゃ。

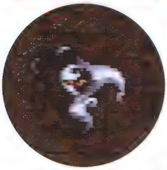


其の四 罠無効モンスターを倒せ！

宙を飛んだり、地に潜ったりする敵を罠にハメるのはまず不可能。最悪、剣で直接攻撃する覚悟をしておくべし。あえていうなら「大型地雷」を踏み、爆風で倒すのが一番ラクじゃ。ただ、遠距離攻撃してくる敵がいる場合、HP１ポイントの状態で踏み続けるのは危険。こまめに弟切草などで回復せい！

◀とにかく囲まれたら最期。つるはしで防御の拠点を築くのも有効。

エーテルデビル



特殊●通常の状態では、姿が見えない。杖の効果を反射する。
弱点●防御力が低い。たたけば、比較的楽に倒すことができる。

セルアーマー系

特殊●盾飛ばし。レベルが上がると、剣や腕輪も飛ばす。
弱点●弟切草を投げると、即死。

死の使い系

特殊●２倍速移動。レベルアップすると、壁の中より攻撃。
弱点●弟切草を投げると、即死。

とおせんりゅう系

特殊●シレンの足下に潜り、シレンの背後に回り込む。
弱点●防御力が低い。たたけば、比較的楽に倒すことができる。

パコレプキン系

特殊●壁の中を移動する。壁の中から攻撃してくる。
弱点●弟切草を投げると、即死。

其の五 ピンチになったら"落し穴"！

「落し穴」はモンスターを落とすだけが能ではない。「丸太の罠」や「バネ」の罠のように、踏めば別の場所へ移動できるのだ。強力モンスターに囲まれそうになったら、迷うことはない。「落し穴」で次のフロアへ脱出するべし！

こんな時にも"落し穴"じゃ!

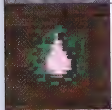
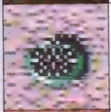
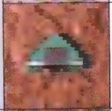
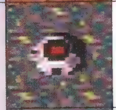
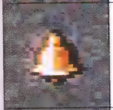
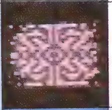
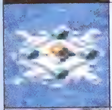
あ泥棒にも使えるぞ！

泥棒しても、「落し穴」で逃げれば、番犬も恐くないぞ！

い楽して次の階へ！ スピード移動術

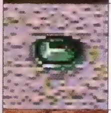
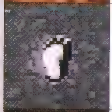
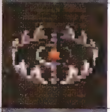
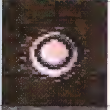
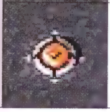
ただし、やりすぎるとレベルアップが遅くなるのだ！

全20種！
効果を知って上手に活用！
「罠」虎の巻！

系統	ワナ	名前	経験値	対モンスター効果	効果
アイテムダメージ（間接被害系）		転び石	●	１ポイントのダメージ。	石につまづき、所持アイテム（矢以外の装備品は除く）を周囲にばらまいてしまう。ショックで壺が割れてしまうことも。
		錆罠（さび）	—	防御力低下。 ●火炎入道系＝即死▼戦車系／正面戦士系＝速度半減▲ゲドロ系＝レベルアップ	盾の強さが、１下がる（木甲・皮甲、メッキされた盾。また、錆よけの腕輪装備中の場合は除く）。
		装備はずし	—	特殊攻撃を封印。 ●鬼面武者系＝ぼうれい武者が出なくなる	装備中のアイテムがはずれる（呪（のろ）われたものを含む）。
		デロデロの湯	—	即死。くさったおにぎりに変化。	壺に入っていないおにぎりが、全部くさる。→くさったおにぎりに変化。
リスクアップ（危険度増大系）		警報スイッチ	—	眠っているモンスターを起こす。	モンスターと同様の効果あり。
		召喚スイッチ	—	罠の周囲に、そのフロアに出現するモンスター１種を最大４体召喚。スイッチ自体は消滅。	モンスターと同様の効果あり。ただし、スイッチ自体は消えない。
		ワナの罠	—	ワナが増えるが、この罠自体は発生しない。	モンスターと同様の効果あり。
ワープ（強制移動系）		落し穴	—	フロアより消滅。	次のフロアへ落下し、数ポイントのダメージを受ける。下にフロアがない場合は、ダメージを受け、はいあがってくる。
		バネ	—	フロア内のどこかに飛ばされる。	モンスターと同様の効果あり。
		丸太の罠	●	進行方向に対し、前方から丸太が飛んでくる。吹き飛ばされ、５ポイントのダメージ。	モンスターと同様の効果あり。

モンスターをそのワナにかけた場合、経験値が得られるものは「経験値」欄に●で表示した。また、モンスターがそのワナにかかった時の効果は「対モンスター効果」欄に。シレンがそのワナにかかった時の効果は「効果」欄に記した。

●＝特にそのワナが効くモンスター
▼＝ややそのワナが効くモンスター
▲＝そのワナが効かないモンスター
※系統別・五十音順

系統	ワナ	名前	経験値	対モンスター効果	効果
アクションダメージ（行動制限系）		回転板	—	罠を踏んだ瞬間、回転。目がまわり、まっすぐ歩けなくなる。	モンスターと同様の効果あり（混乱よけの腕輪装備中の場合を除く）。
		幻覚ガス	—	おびえて逃げまわる。	数ターンの間、物が正しく見えなくなる。
		睡眠ガス	—	数ターンの間、眠り込む。	モンスターと同様の効果あり。
		低速スイッチ	—	数ターンの間、速さが半減。	モンスターと同様の効果あり。
		トラバサミ	—	足がはさまれ数ターンの間、移動不能に。ただし、攻撃は可能。	モンスターと同様の効果あり。
ダイレクトダメージ（直接被害系）		空腹スイッチ	—	即死。 ▲まわるポリゴン系＝レベルアップ	満腹度が10パーセント減る。
		毒矢	●	進行方向に対して、前方より毒矢が飛んでくる。10ポイント前後のダメージ。 ▲火炎入道系＝無効	進行方向に対し、前方より毒矢が飛んでくる。ダメージを受け、ちからが1減る。回復にはどくけし草などを。
		落石スイッチ	●	頭上から岩石が落下、数ポイントのダメージ。	モンスターと同様の効果あり。
ボンバー（地雷系）		大型地雷	—	即死。●チキン＝肉に変化 ▲火炎入道系＝分裂	HPが1ポイントになる。もともとHPが1なら、そのまま。
		地雷	—	即死。●チキン＝肉に変化 ▲火炎入道系＝分裂	HPが半分になる。HP1ポイントで踏んだ場合は、即死。

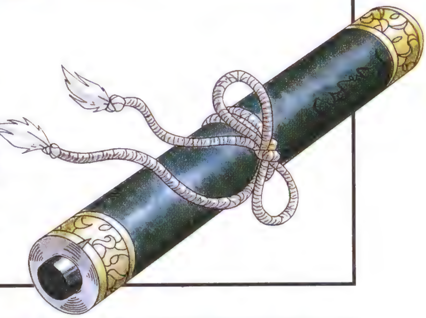
掛軸裏の洞窟
新アイテム解説

この洞窟で、「ワナ師の腕輪」の他に、新たに入手可能アイテムとなった2つの巻物を大紹介！　その効果を知り、使いこなそう。ちなみに、これらのアイテムは「フェイの最終問題」にのみ再登場。「食神のほこら」には出てこない。

ワナの巻物	売値	1000G	買取	500G

読めば、たちまち罠(わな)だらけ

読むと、さまざまな罠ができる不思議な巻物。そのフロアのいたるところに、もともとあった数の約3～4倍の罠ができる。でも、ワナ師の腕輪を装備していれば、どんなに増えても自分にはプラスになるのだ。比較的楽に拾えるので、無理に買う必要はない。



モンスターハウスの巻物	売値	80G	買取	40G

モンスターハウスへようこそ！

読むと、たちまちモンスターハウスができる不思議な巻物。通路で読むと、別の場所へ強制移動させられることがある。比較的楽に拾えるアイテム。

床に落ちているアイテム　モンスターからのみ手に入るアイテム　店で売られているアイテム

掛軸裏の洞窟 入手可能アイテム早見表

「掛軸裏の洞窟」で入手可能なすべてのアイテムが大集合！ぜひガイバラを救い出すために役立ててほしい……。なお、ワナ師の腕輪は、初期装備に含まれているため、表からは省いた（P12、P72参照）。

拾＝フロアで拾えるアイテム
モ＝モンスターからのみ入手できるアイテム
店＝店で入手できるアイテム
※種別・五十音順

武器 [全6種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
カタナ	●		●	P69
こん棒	●			P69
つるはし	●			P69
どうたぬき	●		●	P69
長巻	●		●	P69
ミノタウロスの斧		●		P69

盾 [全8種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
地雷ナバリの盾	●		●	P70
青銅甲の盾	●		●	P70
使い捨ての盾	●		●	P70
鉄甲の盾	●		●	P70
バトルカウンター	●		●	P70
見かけだおしの盾	●			P70
見切りの盾	●		●	P70
木甲の盾			●	P70

矢 [全3種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
木の矢	●		●	P70
銀の矢		●		P70
鉄の矢		●		P70

草・種 [全10種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
胃拡張の種	●		●	P71
命の草	●		●	P71
弟切草	●		●	P71
混乱草		●		P71
雑草		●		P71
睡眠草		●		P71
ちからの草			●	P71
どく消し草			●	P71
どく草		●		P71
薬草	●		●	P71

杖 [全4種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
ガイコツまどうの杖		●		P73
かなしばりの杖	●		●	P73
場所替えの杖	●		●	P73
ふきとばしの杖	●		●	P73

巻物 [全8種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
あかりの巻物	●		●	P74
大部屋の巻物	●		●	P74
おはらいの巻物	●		●	P74
識別の巻物	●		●	P74
地の恵みの巻物			●	P74
天の恵みの巻物			●	P74
モンスターハウスの巻物	●		●	P74
ワナの巻物	●		●	P75

壺 [全2種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
倉庫の壺			●	P75
やりすごしの壺			●	P75

食糧 [全3種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
大きいおにぎり	●		●	P76
おにぎり	●			P76
巨大なおにぎり	●		●	P76

掛軸裏の洞窟 モンスター分布図

―	★	★★	★★★

※各モンスターの色分けは、「モンスターデータ」(P78〜101)の"攻撃力"のクラスによって分類されています

このダンジョンに登場するモンスターをフロア別一覧にした。
ただし、レベルアップや召喚などで、図以外のモンスターが登場することもあるので、冒険の時は注意していただきたい。

★印は、ワナにかからないモンスターを表わします。

食神のほこら

➔ 出現2大条件!!

❶「テーブルマウンテン」を攻略すべし!

❷ナオキのイベントをクリアすべし!

ナオキのイベントをクリアするには?

潰(つぶ)れかけた食堂「がけっぷち」を救え!

このイベントは、1回の冒険だけではクリア不可能。町の人々から情報をこまめに仕入れることが大切だ。

ナオキと出会い、マムルのしっぽ焼きを食べた(1～2F)

↓

"山頂の町"で食堂「がけっぷち」の料理を食べる

↓

ナオキを「がけっぷち」に連れていく(1～6F)

↓

「がけっぷち」で10000Gを払う決意をする

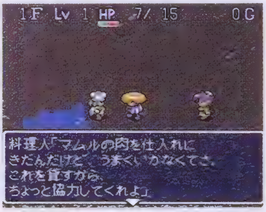
↓

支払い終了、ブフーの杖を入手

↓

「テーブルマウンテン」を全クリアした(1～30F)

※くわしくは、P65を参照のこと



▲マムルをブフーの杖で肉に変え、ナオキに渡してあげればOKだ。

▲ナオキに払うお金は、所持金の半分ずつの分割払いも可能。

食神のほこら

構成階数 ➔ 1～?F
出現場所 ➔ 竹林の村

このほこらでは、出てくるモンスターの肉を効率よく使うことが大切。肉を「食べる」、「投げる」、そして「売る」ことが攻略の3本柱だ。

"竹林の村"に落雷！ 新ダンジョン出現！

「テーブルマウンテン」を見事に突破したシレン。そのシレンの新たな冒険は、この"竹林の村"にもあった！
「ゆうべ、裏山の方にカミナリが落っこちたみたいですナ」という農夫の言葉を頼りにそこへ行ってみると、食の神ブフーの石碑があったはずの場所に、大きなほこらが口を開けていた！

▲裏山と言えば…ブフーの石碑だ！

見物にきた村人の話では、あの伝説の料理人ナオキが新たな食材を求めて、ほこらに入ったまま帰ってこないという。ほこらの中は、どうやら一風変わったダンジョンらしいのだが……。どうするシレン!?

▲人の忠告は、しっかりと聞いておこう。

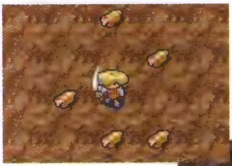
▲いざナオキ救出に出発！

行方不明になったナオキを救出せよ！

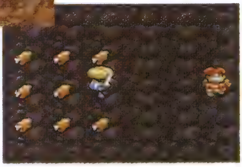
ナオキが語る ダンジョン料理法 基本編

其の一 肉がたくさん出現するダンジョンである

この食神のほこらは、おれのような料理人にとってはなかなか面白い場所だ。なにしろ変わったモンスターの肉が、たくさん手に入るからな。だがそのためには、ブフーの包丁やブフーの杖が必要不可欠。これでモンスターを倒して、肉を頂戴する。その肉を使って攻略するのが、このダンジョンの特徴ってわけだ。



◀モンスターをブフーの包丁で倒せば、この通り、肉が手に入る。ただし、必ず出るわけではないから注意。

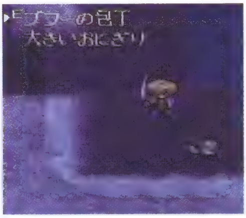


▶ダンジョン内に出現する店でも、肉を売っていることがある。時には肉専門店ということもある！

其の二 頼りになるのはブフーの包丁のみ!

このダンジョンの中に入ると、今まで持っていたアイテムやお金はすべてなくなってしまう。手元にあるアイテムはブフーの包丁と、大きなおにぎりのみ。それに、レベルも１に戻ってしまうぜ。貴重なアイテムを持って入るのは、やめといたほうがいいな。

▲"渓谷の宿場"にいる、車屋のガラに話しかければ、ここまですぐにやってこれる。



▲中に入ったら、持っているアイテムも２つだけに。経験値も「ちから」値も、戻ってしまった。

其の三 ブフーの包丁はモンスターを肉に変える

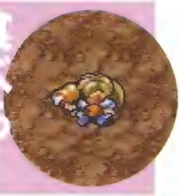
ブフーの包丁は、食神さまの名前が付いてるだけあって、これでモンスターを倒せば、そいつを肉に変えてしまうことができるんだ。おれがシレンさんにあげた、ブフーの杖と働きは同じだが、この包丁を使えば経験値が手に入るぜ。

▲ブフーの包丁の基本攻撃力は、１ツ目殺しやドレインバスターと同じ。鍛えた包丁が落ちてることもある。

▲見事にモンスターを倒したら、肉が出現。アイテムとして、ありがたく頂戴してしまおう。

其の四 モンスターの肉には3つの使い道がある

食べる!



モンスターの肉活用法の1つは、まず、その肉を食べること。すると、そのモンスターに変身することができ、モンスターが持っている能力、例えばドラゴンなら炎を吐けるといった能力が使えるようになる。その効果はフロアを降りるまで続くぜ。

また肉を食べた時、満腹度も10%分回復する。つまり、このダンジョンでは食糧の心配はあまりしなくていいということだ。

▲食べればどく草を敵に投げられる。

▲ワナを作ることができる。

▲矢を集めたり、遠距離攻撃が可能。

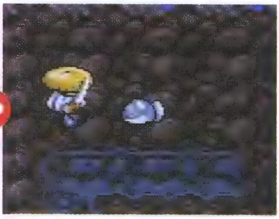
投げる!

活用法の2つめは、敵モンスターに肉を投げつけてやると、肉が当った相手が、その肉のモンスターになってしまうということ。例えばマムルの肉を敵に当てれば、その敵はマムルになってしまうのさ。

肉を投げる時の基本は、強いモンスターに弱いモンスターの肉を使うこと。敵をより強くしても、しょうがないからな。もちろん、レベルアップを狙ったりする時などの例外もあるから、いろんな応用法を考えてくれよ。

▲強敵にマムルの肉を投げ……。

▲見事に命中! 敵はマムルに変身。



▲弱いマムルならひとひねり!

売る!

P28からのリストを見ればわかる通り、モンスターの肉は店に持っていくと結構高い値で売れる。いらない肉はまとめて売ってしまい、防御力の高い盾や他のアイテムの購入資金にするのも、いい使い方だぜ。

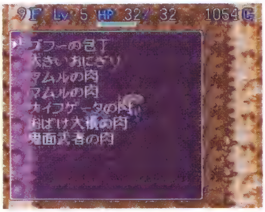
▲このお金で便利なアイテムを揃えよう。

応用編 ナオキが語るダンジョン料理法 肉のおいしい使い方

其の一 投げるだけでは倒せない敵出現！　どうする!?

「食べる」&「売る」を使いこなせ!!

敵に弱いモンスターの肉を投げるだけでも、かなりの階数は進める。だが、それだけでは限界がある。敵が弱くなるということは、倒した時の経験値が少なく、シレンさんのレベルもなかなか上がらないということになるからな。当然HPは低いままなので、強敵だと一撃で倒されてしまうという事態も起きてしまうんだ。モンスターの肉は、臨機応変（りんきおうへん）に使うことが大切なのさ。

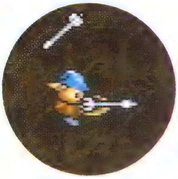


▲ずいぶん進んだけどレベルが…。

▲強敵に１発でやられてしまった。

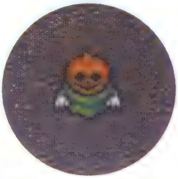
其の二 料理長おすすめ！　食べればおいしい肉14種

●モンスターの特殊攻撃を利用せよ！



クロスボウヤー

鉄の矢で遠距離攻撃できるのが、こいつの肉の最大の魅力だ。しかも、部屋の壁に向かってどんどん矢を撃ち、床に落としていけば、矢を99本集めることもカンタンにできるぜ。

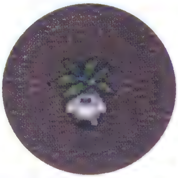


パコレプキン

こいつの最大の特長は、壁を通り抜けて移動ができることと、壁の中から攻撃ができること。そのため、ノーダメージで強敵を倒すことも可能。また壁抜けの能力は、逃げるときに便利だ。

セルアーマー

この姿でモンスターを攻撃すると、モンスターの種類に関わらず１回だけ盾を弾（はじ）き飛ばすことができるぜ。出てくる盾はランダムだが、無料（ただ）で盾が手に入るのはうれしいよな。



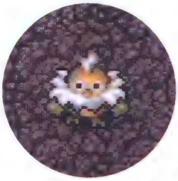
おばけ大根

特殊攻撃のどく草投げが使える。このどく草が当った敵は動きが遅くなってしまい、攻撃力も４分の３に減少するぜ。使い方としては、食べてどく草のみ集めるのもいいかもネ！

●ダンジョン攻略がグッとラクになる肉もある

いやしウサギ

こいつの特殊能力は、HPを50ポイントほど回復してくれること。これは薬草の約２倍の効果で、しかも何回でも使えるぜ。ただ攻撃はとりえがないので、安全な場所で使うのがコツだ。

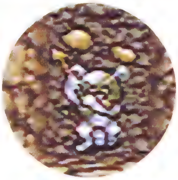


やみふくろう

この肉を食べた瞬間から、フロアの部屋配置がわかるようになる。あかりの巻物と同じ効果が得られるというわけ。しかも、寝ているモンスターも起こさず、隣を通ることができるぞ。

ノロージョの母

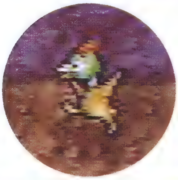
アイテムの呪いを解くのは、なかなか難しい。そんな時はこの肉を食べる。すると、すべてのアイテムの呪いが解けるのだ。ちなみにノロージョの姉の肉だと、装備してる物のみ解けるぜ。



兵隊アリ

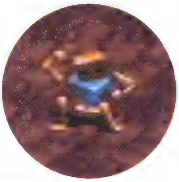
アリというその名の通り、食べるとダンジョンを掘り進み新たな通路を作れる。この新しい通路には、モンスターがあまり入ってこないので、HPを安全に回復させる時には最適だ。

●これを使えばお腹もいっぱい



チキン

この肉を食べると、自分の満腹度が100%分回復する。つまり大きいおにぎりを食べたときと同じ効果がある。ただし、チキン自体は逃げ足は速いが、攻撃には使えないので注意。



おどるポリゴン

モンスターが目の前にいる状態で、特殊能力の踊りをすると自分の満腹度が30%分回復する。ちなみに、まわるポリゴンだと10%分回復できる。１人で踊っていても効果はないぜ。

●盗みのワザを盗め！

ガマラ&ぬすっトド

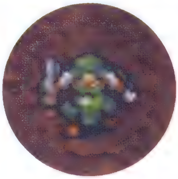
ガマラは敵からお金を、ぬすっトドはアイテムを盗み出すことができる。しかも、盗みが成功した瞬間ワープするので、部屋からの緊急脱出にも使えるぜ。

●カラクロイドのワナ指南

カラクロイド

こいつの特殊能力は罠を作ること。作れる罠はランダムだが、うまく敵をひっかければノーダメージで撃退することも可能だ。落し穴を作り、フロアから逃げ出すこともできる。

●ぼうれい武者になって復活だ！



鬼面武者

こいつの姿になっておくと、死んだ後、ぼうれい武者として復活できる。しかも、他のモンスターに乗り移ることが可能。やられると直感したら、とりあえず食べておいて損はないぜ。

◀無念！　やられてしまった。でも、ぼうれい武者となって見事復活したぞ！

▶手近にいるモンスターに乗り移り、ピンチを脱出。これから反撃開始だ！

全117種！モンスターの肉完全データ

肉の入手方法は、ブフーの杖などを使ってモンスターを肉に変えるか、店で買うかのどちらかだ。ダンジョン内でアイテムのように落ちていることはない。"肉に変えること"はどこでも可能なので、表中では"店で販売されるかどうか"のデータを公開している。注意しよう！　※なお、表中の販売ダンジョンとは、ダンジョン内の店で肉が商品として並ぶかどうかを示す。

表の説明

●販売ダンジョン
テ＝テーブルマウンテン
掛＝掛軸裏の洞窟
食＝食神のほこら
フェ＝フェイの最終問題

●特殊能力・攻略法
その肉を食べた時の効果や、その肉を使ってのアドバイスを掲載。
基本的に、例外を除いては肉を食べると10%お腹が満たされる。

系統（50音順）	モンスター名	販売ダンジョン				売値	買取		特殊能力・攻略法
		テ	掛	食	フェ				
	アイアンヘッド			●	●	1000G	500G		

●系統
ここには各系統別モンスターをレベル１の名前で50音順で紹介している。

●名称
上から、レベル順に掲載。

●買取
店での肉の引き取り価格。
G＝ギタンを現す。

●売値
店での標準的な（値引きしてない）肉の販売価格。

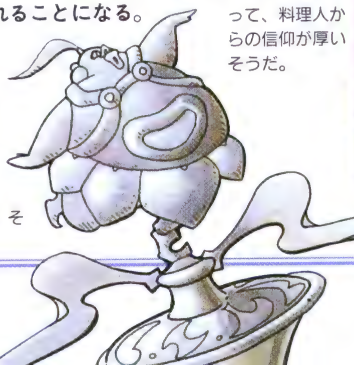
食の神ブフーとは？

その名前の通り、作物の恵みのことから料理のことまで、食に関することすべてを司る（つかさど）神様。もちろん収穫祭などでは、このブフーが祭られることになる。

食の神らしく、その姿は豚の頭を持ち、大食漢（たいしょくかん）といわれている。

◀腕の悪い料理人をけなす言葉としても、この名が使われる。

▶食の神だけあって、料理人からの信仰が厚いそうだ。



▶ブフーの杖の上部に、その姿が彫られている。

系統（50音順）	モンスター名	販売ダンジョン				売値	買取	特殊能力・攻略法
		テ	掛	食	フェ			
アイアンヘッド系	アイアンヘッド			●		1000G	500G	特殊な攻撃法は特になく、頭を突き出しての通常攻撃しかできない。この肉をわざわざ買う必要はないだろう。強いて気を付けるのなら、ギガヘッドの肉の売値が異様に高いので、惑わされないことくらいだ。
	チェインヘッド			●	●	1500G	750G	
	ギガヘッド				●	20000G	1000G	
いやしウサギ	いやしウサギ	●		●	●	1500G	750G	HPを50ポイント回復する効果がある。しかも、シレンの姿に戻るまで無制限に使える。
エーテルデビル	エーテルデビル				●	6000G	3000G	食べるとシレンの姿が消え去り、敵に気付かれずに行動できる。消え去ったまま攻撃も可。
おばけ大根系	おばけ大根	●		●		1800G	800G	〈おばけ大根〉どく草を投げられる。この草は、当った敵の動きを遅くするうえ、敵の攻撃力を3／4に低下させるので、常にいくつかストックしておきたい。〈めまわし大根〉混乱草を投げることができる。モンスターハウスで有効。〈ねむり大根〉睡眠草を投げられる。
	めまわし大根	●		●	●	3000G	1500G	
	ねむり大根	●		●	●	7500G	3000G	
ガイコツまどう系	ガイコツまどう	●		●	●	700G	350G	〈ガイコツまどう〉持っている杖を振ることにより、吹き飛ばし、場所替えなどの魔法を使うことができる。〈ガイコツまじん〉杖で、金縛り、混乱、変化などの魔法を使える。〈ガイコツまおう〉杖で睡眠やレベル下げ、封印、ブフーなどの魔法を使うことができる。杖の魔法はすべてランダムに登場する。
	ガイコツまじん			●	●	800G	400G	
	ガイコツまおう				●	900G	450G	
火炎入道系	火炎入道※			●	● ●	レベル1 2000G レベル2 3000G レベル3 5000G	レベル1 1000G レベル2 1500G レベル3 2000G	この姿になっておくと、ドラゴンの炎でダメージを受けることがない。地雷系の罠の爆発や戦車系の砲弾でもダメージを受けないが、分裂して敵の火炎入道が出現してしまう。
ガマラ系	ガマラ	●		●	●	1000G	500G	通常攻撃力はない。だが、隣接したモンスターから1回のみギタンを盗むことが可能。成功すれば他の場所にワープする。レベルが上がっても特にその能力に変化はないので、もし買うのならガマラの肉で充分。
	ガマグッチ	●		●	●	2000G	1000G	
	ガマゴン				●	3000G	1500G	
カラクロイド	カラクロイド	●	●		●	3000G	1500G	2倍速。罠をランダムに足元に作成できる。ワナ師の腕輪をはめた時と同様、自分は罠にかからなくなり、敵を罠にはめることができる。この肉のみ、掛軸裏の洞窟でも出現する。
キグニ族系	キグニ族※				●	レベル1 1000G レベル2 1500G レベル3 5000G	レベル1 500G レベル2 750G レベル3 1500G	キグニ族の種と同じく、食べるとモンスターやN.P.C.など近くにいる者を見境なく攻撃する。あまり使い道はない。

※火炎入道、キグニ族はフロアの深さによって、売られる肉のレベル（1～3）が変わります。またレベルが上がると値段も上がります。

系統（50音順）	モンスター名	販売ダンジョン				売値	買取	特殊能力・攻略法
		テ	掛	食	フェ			
鬼面武者系	鬼面武者	●		●	●	5000G	2500G	鬼面武者、はんにゃ武者、将軍とも、変身している間に倒されても、ぼうれい武者として蘇ることができる。ぼうれい武者の姿だと、モンスターに乗り移ることができ、肉を食べなくても違うモンスターに変身できる。ただし、N.P.C.には乗り移れない。
鬼面武者系	はんにゃ武者	●			●	6000G	3000G	
鬼面武者系	将軍				●	7000G	3500G	
鬼面武者系	ぼうれい武者					3000G	1500G	
ギャザー系	ギャザー				●	1000G	500G	通常攻撃のみ。アイテムとして取ったら、売ってしまうとよい。
ギャザー系	キラーギャザー				●	1500G	750G	
ギャザー系	ヘルギャザー				●	2000G	1000G	
吸引幼虫系	吸引幼虫	●		●	●	1000G	500G	〈吸引幼虫〉敵の攻撃力を3／4に低下させることができる。 〈吸引虫〉敵の攻撃力を1／2に低下させることができる。 〈吸引成虫〉敵の攻撃力を1にしてしまうことができる。
吸引幼虫系	吸引虫			●	●	1500G	750G	
吸引幼虫系	吸引成虫				●	2000G	1000G	
きり仙人系	きり仙人			●	●	1500G	750G	〈きり仙人〉敵のHPを1／2にする。 〈みの仙人〉敵のHPを1／2にする。 〈かすみ仙人〉敵のHPを1／2する。 魔法を続けた場合、半分になったHPがさらに半分と、だんだん効果が悪くなっていくので注意しよう。
きり仙人系	みの仙人	●		●	●	3000G	1500G	
きり仙人系	かすみ仙人				●	4000G	2000G	
くねくねハニー	くねくねハニー	●		●	●	1200G	500G	モンスターのレベルを1つ下げることができる。レベル1の敵には効果なし。
ゲイズ系	ゲイズ			●	●	1000G	500G	通常攻撃の他、催眠術によってモンスターを混乱させることもできる。
ゲイズ系	スーパーゲイズ			●	●	2000G	1000G	
ゲイズ系	ハイパーゲイズ				●	3000G	1500G	

系統（50音順）	モンスター名	販売ダンジョン テ	掛	食	フェ	売値	買取	特殊能力・攻略法
小僧天狗系	小僧天狗				○	150G	70G	通常攻撃のみ。食べるのは、お腹がすいた時くらいにして、強いモンスターに対して投げてしまうのがよいだろう。
	カラス天狗				○	300G	150G	
	天狗師匠				○	600G	200G	
死の使い系	死の使い	○		○	○	3000G	1500G	〈死の使い〉食べると、通常の2倍の速度で歩ける。攻撃回数は1回。〈地獄の使者〉食べると、通常の2倍の速度で歩ける。1ターンで2回攻撃ができる。〈死神〉食べると、通常の2倍の速度で歩ける。1ターンで2回攻撃できるうえ、壁を抜けての移動と攻撃が可能。
	地獄の使者			○	○	4000G	2000G	
	死神				○	5000G	2500G	
シューベル系	シューベル			○		1000G	500G	この肉の特殊能力を使うと、モンスターを呼び出してしまうので、レベルアップしたいなど、特殊な場合を除いては食べないほうがいい。呼び出されるモンスターはレベルに応じてランダムに決まるので、リスクが大きすぎるのだ。
	メンベルス			○	○	2000G	1000G	
	ベルトーベン				○	3000G	1500G	
正面戦士系	正面戦士					20000G	1000G	正面3方向が、攻撃力、守備力ともに倍の能力になる。だが、それ以外の方向から攻撃されると一撃でやられてしまう。食べるのはあまり得策ではない。売ってしまうとよいだろう。
	正面ファイター				○	30000G	1500G	
	正面マスター				○	40000G	2000G	
セルアーマー系	セルアーマー				○	2500G	1250G	〈セルアーマー〉モンスターの種類に関係なく、モンスター1匹に対し1回のみ、盾を弾き飛ばすことができる。〈クロムアーマー〉モンスター1匹に対し1回のみ、盾か剣のどちらかを弾き飛ばす。〈チタンアーマー〉モンスター1匹に対し1回のみ、盾・剣・腕輪のどれかを弾き飛ばす。
	クロムアーマー	○		○	○	3500G	1750G	
	チタンアーマー			○	○	4500G	2250G	
タウロス系	タウロス			○	○	2000G	1000G	通常攻撃のみ。だが、時として会心の一撃を出せることがある。
	ミノタウロス			○	○	3000G	1500G	
	メガタウロス				○	4000G	2000G	

系統（50音順）	モンスター名	販売ダンジョン				売値	買取	特殊能力・攻略法
		テ	掛	食	フェ			
チキン系	チキン				●	1500G	750G	〈チキン〉食べると、満腹度が100%分回復できる。歩く速度が2倍になる。〈マスター&グレートチキン〉特殊能力はなく、通常攻撃のみ。グレートになると、2倍速になるので1ターンに2回攻撃ができる。
	マスターチキン			●	●	500G	250G	
	グレートチキン				●	1250G	600G	
デブータ系	デブータ			●	●	1500G	750G	どれも石を投げての遠距離攻撃ができる。届く距離はそれぞれ2・5・10ブロック分。しかも、前方90度内にいる最も近いモンスターに対して自動的に狙いをつけて投げることができる。
	デブーチョ			●	●	2000G	1000G	
	デブートン				●	2500G	1250G	
とおせんりゅう系	とおせんりゅう			●	●	500G	250G	2ブロック先があいていれば、その場所に瞬間移動することができる。つまり、2マス進めるのだ。ただし、目の前に壁などの障害物がある場合は、移動できない。通常攻撃のみ。
	ドラゴンヘッド				●	600G	300G	
	スルードラゴン				●	700G	350G	
ドラゴン系	ドラゴン					10000G	5000G	〈ドラゴン〉直線上にいる敵に、ダメージ30の炎を吐くことができる。〈スカイドラゴン〉同じ部屋内にいる敵に対し、角度を問わず、ダメージ40の自動追尾の炎が吐ける。〈アークドラゴン〉そのフロア内にいる、一番近い敵に対しダメージ50の壁も突き抜ける自動追尾の炎が吐ける。
	スカイドラゴン				●	30000G	10000G	
	アークドラゴン					60000G	15000G	
ドレムラス系	ドレムラス			●		1000G	500G	通常攻撃の他、体当りでモンスターを突き飛ばし、ダメージを与えることができる。
	マッドレムラス			●	●	2000G	1000G	
	ハードレムラス				●	3000G	1500G	
ナイフゲータ系	ナイフゲータ			●	●	1000G	400G	〈ナイフゲータ〉1ターンで3回攻撃できる。〈サーベルゲータ〉1ターンで4回攻撃できる。〈ブレイドゲータ〉1ターンで5回攻撃できる。
	サーベルゲータ			●	●	2000G	1000G	
	ブレイドゲータ				●	5000G	1250G	

系統(50音順)	モンスター名	販売ダンジョン テ	掛	食	フェ	売値	買取	特殊能力・攻略法
ぬすっトド系	ぬすっトド	●		●	●	2000G	1000G	攻撃力はなし。モンスター1匹につき1回、アイテムを盗むことができる。アイテムを拾ったり、盗みに成功するとワープするが、店の商品は拾うことができない。
	みどりトド	●		●	●	3000G	1500G	
	アイアントド				●	4000G	2000G	
ノロージョ系	ノロージョ	●		●	●	1000G	500G	〈ノロージョ〉食べた時点で、盾の呪いを解くことができる。〈ノロージョの姉〉食べた時点で、装備中のアイテムすべての呪いを解くことができる。〈ノロージョの母〉持っているアイテムすべての呪いを解くことができる。
	ノロージョの姉	●		●	●	1500G	750G	
	ノロージョの母				●	2000G	1000G	
パコレプキン系	パコレプキン			●	●	3000G	1500G	壁を通り抜けることができ、壁越しの攻撃ができる。だが、町中などの壁の中には入れない。水脈、または水脈に準じる地形の上で元の姿に戻るとワープするが、ダンジョンの壁の中で元に戻ると身動きがとれなくなり、1ターンごとにHPが10ポイント減る。
	パコレプキーナ			●	●	4000G	2000G	
	パコレプキング				●	5000G	2500G	
畠荒らし系	畠荒らし				●	1000G	500G	通常攻撃の他、雑草を投げることができるようになる。また、拾えるアイテムを、雑草に変えてしまう能力も身につく。注意しないと、雑草を拾うことに……。
	壺荒らし				●	1100G	550G	
	物荒らし				●	1200G	600G	
ハブーン系	ハブーン				●	800G	400G	持っていてもあまり使い道がない。腹の足しにするか、売ってしまうのが賢明な使い方といえる。シレンのレベルが上がれば、弱いハブーンの肉を強敵に投げつけてやってもよい。
	マムーン				●	900G	450G	
	ニシキーン				●	1000G	500G	
ぴーたん系	ぴーたん	●		●	●	500G	250G	通常の2倍の速度で歩けるようになる。逃げピータンは、敵にたたかれるとワープすることができ、飛びぴーたんは"特技"でワープが可能。倒された時は、おにぎりの姿になってしまう。
	逃げピータン	●			●	600G	300G	
	飛びぴーたん	●		●	●	2500G	1200G	

系統（50音順）	モンスター名	販売ダンジョン テ	掛	食	フェ	売値	買取	特殊能力・攻略法
兵隊アリ系	兵隊アリ	●		●	●	500G	250G	壁に新たな通路を掘ることができる。つるはしと違って、途中で壊れることはない。モンスターは新しく掘った通路を認知していないので、あまり侵入してこない。安全にHPを回復したい時などに利用したい。なお、町の中や画面の端は掘ることはできない。
	隊長アリ	●		●	●	600G	300G	
	大将アリ				●	700G	350G	
ボウヤー系	ボウヤー	●		●	●	1800G	800G	〈ボウヤー〉８方向に木の矢を射ることができる。威力は弱いが、遠距離攻撃できるのが魅力。 〈クロスボウヤー〉鉄の矢を射ることができる。鉄の矢を99本集めるには、この肉を使うとよい。 〈コドモ戦車〉通常の２倍の速度で移動でき、鉄の矢を射ることができる。使い勝手は移動が速い分、クロスボウヤーよりよい。 〈ちびタンク〉２倍速のうえ、貫通能力がある銀の矢を撃てるようになる。 〈オヤジ戦車〉直撃した敵はもちろん、隣接した敵も爆風でダメージを与えられる大砲を撃てる。だが、行動できるのは２ターンに１回のみなので、いま一つ使えない。 〈ガンコ戦車〉１ターンに１回大砲を撃てる。モンスターハウスで威力を発揮。 〈イッテツ戦車〉１ターンに２回大砲を撃てる。
	クロスボウヤー			●	●	3000G	1500G	
	コドモ戦車	●		●	●	3500G	1750G	
	ちびタンク			●	●	4000G	2000G	
	オヤジ戦車	●			●	2000G	1000G	
	ガンコ戦車			●	●	3000G	1500G	
	イッテツ戦車				●	10000G	4500G	
マムル系	マムル	●		●	●	500G	250G	通常攻撃のみ。レベルによって攻撃力は違うが、いずれも弱いので、敵に投げて使うのが効果的。食べて腹の足しにするか、売ってしまってもよい。
	あなぐらマムル			●	●	1000G	500G	
	洞窟マムル				●	2000G	1000G	
山賊系	豆山賊				●	100G	50G	通常攻撃のみ。食べたところで、たかが知れてるので、購入の必要はない。手に入れたら強敵に投げるか、腹の足しにする。
	山賊				●	200G	100G	
	山賊親分				●	400G	150G	

系統（50音順）	モンスター名	販売ダンジョン テ	掛	食	フェ	売値	買取	特殊能力・攻略法
まわるポリゴン系	まわるポリゴン			●		1500G	750G	〈まわるポリゴン〉目の前に敵がいる時に「ハラヘリー」を唱えると、自分の満腹度が10%分上がる。〈おどるポリゴン〉目の前に敵がいる時に「ハラヘリー」を唱えると、自分の満腹度が30%分上がる。〈うたうポリゴン〉目の前に敵がいる時に「ハラヘリー」を唱えると、自分の最大満腹度が10%分上がる。
	おどるポリゴン			●	●	3000G	1500G	
	うたうポリゴン				●	8000G	4000G	
ミドロ系	ミドロ			●	●	800G	400G	〈ミドロ〉モンスターの防御力を少し下げることができる。〈ゲドロ〉モンスターの防御力を０にまで下げてしまうことができる。〈オドロ〉モンスターの特殊能力を封印することができる。
	ゲドロ			●	●	900G	450G	
	オドロ				●	1000G	500G	
やみふくろう	やみふくろう	●		●	●	5000G	2500G	フロアのマップがわかるようになり、寝ている敵を起こさず移動できる。
妖怪にぎり変化系	妖怪にぎり変化	●		●	●	500G	250G	〈妖怪にぎり変化〉通常攻撃でモンスターを倒すと、１／４の確率でおにぎりに変える。〈妖怪にぎり親方〉通常攻撃でモンスターを倒すと、必ずおにぎりに変える。〈妖怪にぎり元締〉通常攻撃でモンスターを倒すと、必ず大きいおにぎりに変える。
	妖怪にぎり親方			●	●	1000G	500G	
	妖怪にぎり元締			●	●	1500G	750G	
ンドゥバ系	ンドゥバ			●	●	100G	50G	食べるとアイテムの姿に化けて、しばらくの間モンスターに気付かれない。強敵をやりすごすには最適な肉。
	ンドゥルー			●	●	200G	100G	
	ンバマ				●	300G	150G	

空腹で死なないためには？

シレンのお腹を満たしてくれる、おにぎりアイテム。このおにぎりのほかに、草や肉を食べればシレンの満腹度が回復できるのはご存知の通り。

ちなみに草は、食べれば５％分回復。肉は10%分回復してくれる。数値的には大したことはないと思われがちだが、これはシレンがさらに数十ターン行動できることを意味している。その間に食糧アイテムを見つけて助かるケースも多い。雑草やいらない肉などといって捨ててしまわず、有効にお腹をふくらませよう。

◀冒険中は、食べるタイミングも考えて。最大満腹度をさらに上げてしまえば、冒険がかなり楽になる。

食神のほこら 新アイテム解説

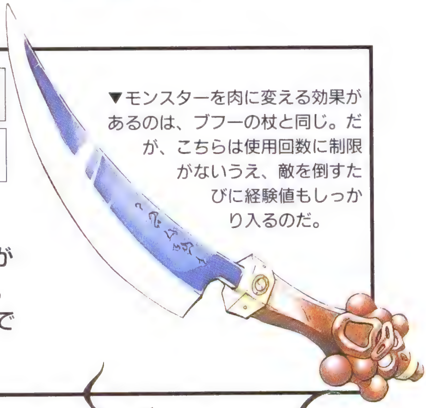
この“食神のほこら”で初めて登場する3種類のアイテムを紹介。「魔物のるつぼ」と「底抜けの壺」はモンスターが出たり、物が消えてしまったりするマイナスアイテムだが、使い方によっては冒険の手助けになることもある。応用例を考えてみよう。

ブフーの包丁

売値	2000G	買取	800G

モンスターを肉に!

モンスターを1/2の確率で肉に変えることができる武器。だが、N.P.C.は肉にはならない。基本攻撃力は5。もちろん、鍛(きた)えあげることもできる。



▼モンスターを肉に変える効果があるのは、ブフーの杖と同じ。だが、こちらは使用回数に制限がないうえ、敵を倒すたびに経験値もしっかり入るのだ。

魔物のるつぼ

売値	2000G	買取	300G

モンスターが飛びだす!

この壺には、「押す」というコマンドがでる。コマンドを実行すると、壺の中から、そのフロアに出現しているモンスターが回数分ランダムに出てきてしまう。壺を投げて割っても出てくる。

▶壺を投げて割った時は、出てくるモンスターは、しばらく混乱状態になっている。

底抜けの壺

売値	2500G	買取	400G

アイテムが消えてしまう!

壺にアイテムを入れた瞬間、そのアイテムがなくなってしまうマイナスアイテム。ただし、壺を投げて割ると、落ちた地点(水脈や階段などを除く)に落し穴ができるので、緊急脱出に使える。

◀未識別だと「倉庫の壺」と間違えやすいので、注意が必要。貴重なアイテムを入れないように!

床に落ちているアイテム　モンスターからのみ手に入るアイテム　店で売られているアイテム

食神のほこら 入手可能アイテム早見表

この「食神のほこら」に出現する、全アイテムを一挙公開！これらのアイテムをうまく使うことが、ダンジョン攻略を有利に導く。ケースに応じた使い方を常に考えて行動すれば、必ずクリアできるはずだ！

拾＝フロアで拾えるアイテム
モ＝モンスターからのみ入手できるアイテム
店＝店で入手できるアイテム
※種別・五十音順

武器［全２種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
ブフーの包丁	●		●	P69
ミノタウロスの斧		●		P69

盾［全13種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
重装の盾	●		●	P70
地雷ナバリの盾			●	P70
青銅甲の盾	●			P70
使い捨ての盾			●	P70
鉄甲の盾	●			P70
トドの盾			●	P70
ドラゴンシールド			●	P70
バトルカウンター	●			P70
皮甲の盾	●			P70
見かけだおしの盾			●	P70
見切りの盾			●	P70
木甲の盾	●			P70
やまびこの盾			●	P70

矢［全３種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
木の矢		●		P70
銀の矢		●		P70
鉄の矢				P70

草・種［全10種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
胃拡張の種			●	P71
命の草			●	P71
弟切草	●		●	P71
混乱草		●		P71
睡眠草		●		P71
ちからの草			●	P71
どく消し草			●	P71
どく草		●		P71
めぐすり草	●		●	P71
薬草	●		●	P71

杖［全７種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
ガイコツまどうの杖		●		P73
しあわせの杖			●	P73
場所替えの杖			●	P73
ふきとばしの杖			●	P73
不幸の杖			●	P73
ブフーの杖	●		●	P73
身がわりの杖			●	P73

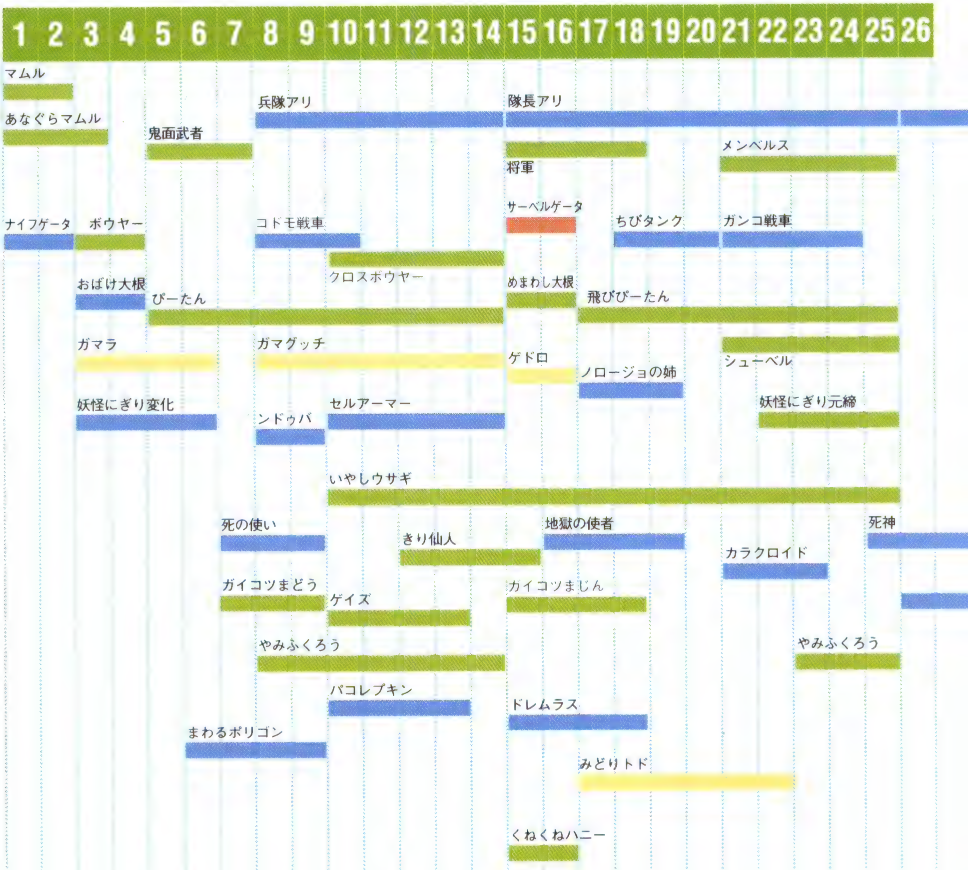
巻物［全８種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
あかりの巻物			●	P74
大部屋の巻物			●	P74
おはらいの巻物			●	P74
識別の巻物			●	P74
地の恵みの巻物			●	P74
壺増大の巻物			●	P74
天の恵みの巻物			●	P74
メッキの巻物			●	P75

壺［全５種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
背中の壺	●		●	P75
倉庫の壺	●		●	P75
底抜けの壺	●		●	P75
保存の壺	●		●	P75
魔物のるつぼ	●		●	P75

食神のほこら モンスター分布図



－	★	★★	★★★

※各モンスターの色分けは、「モンスターデータ」（P78〜101）の"攻撃力"のクラスによって分類されています。

このダンジョンに登場するモンスターをフロア別一覧にした。ただし、レベルアップや召喚などで、図以外のモンスターが登場することもあるので、冒険の時は注意していただきたい。

フェイの最終問題

出現4大条件!!

1. テーブルマウンテンをクリア
2. 掛軸裏の洞窟をクリア (くわしくはP10を)
3. 食神のほこらをクリア (くわしくはP22を)
4. フェイの問題をクリア (くわしくはP103を)

ダンジョン相関図

テーブルマウンテン 30F ⇔ フェイの問題 全50問

↓ テーブルマウンテン 30F → 掛軸裏の洞窟／食神のほこら ⇔ フェイの問題

掛軸裏の洞窟　食神のほこら

↓

フェイの最終問題

↓

?

最終問題に行くには

まずは「テーブルマウンテン」をクリア。次に〝山頂の町〟のガイバラの屋敷内にある「掛軸裏の洞窟」と〝竹林の村〟にある「食神のほこら」をクリアする。「テーブルマウンテン」クリア後に新たに登場する、これら2つのダンジョンは、どちらを先にプレイしてもかまわない。

以上3つのダンジョンをクリアし、かつ「フェイの問題」50問をすべて解いていると「フェイの最終問題」に行けるようになる。

フェイの最終問題

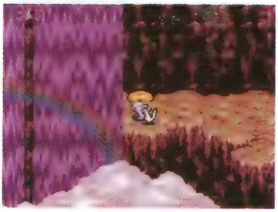
構成階数➔1～?F
出現場所➔番付屋

3つのダンジョンをクリアしたからといって、安心していてはいけない。最難関の「フェイの最終問題」が待ち受けているのだ。

3つのダンジョン+1をクリアしたら

1 まずは3つのダンジョンを攻略

3つのダンジョンをクリアし、「フェイの問題」を全問解いた状態でフェイに会いに行くと……。



▲"虹の根もと"の滝の入口。黄金のコンドルまで、あとわずかだ。

▲ガイバラに会うことができれば、「掛軸裏の洞窟」はクリアとなる。

▲「食神のほこら」もナオキを見つければクリアとなる。

2 番付屋にいるフェイに会いに行こう

フェイに会うため番付屋に行くと、何やら大騒ぎをしている。どうやら、問題を作るためにダンジョンを掘っていたら、モンスターがたくさん棲(す)む巨大な洞窟に貫通したらしいのだ。

▲フェイも恐ろしくて入れないという、巨大なダンジョン。

フェイがとんでもないことを……

「フェイの最終問題」の歩き方3カ条 基本編

其の一「テーブルマウンテン」がパワーアップ

●似ているけど気が抜けない

「フェイの最終問題」は「テーブルマウンテン」によく似たステージで構成されている。暗いダンジョンの中をひたすらモンスターと戦いながら、出口を目指さなくてはならない。とはいっても、どこまで続くのかさえ不明のこのダンジョン。進むにつれて、強いモンスターだらけになってくる。まったく比べものにならないぞ。

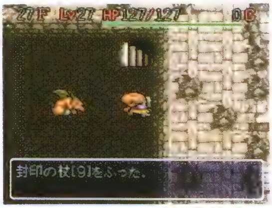
◀ダンジョンの仕組みは従来と同じ。今まで培ってきたテクニックを活かせ。

其の二 新アイテム大量出現!!

●何と24もの新アイテムが

ここでは一部を除いて、ゲームに登場するほとんどのアイテムが出現する。しかも、「フェイの最終問題」にしか出てこないというアイテムが24個もある。ダンジョン内には町は存在しないので、アイテムは拾うか、ダンジョン内の店で入手することに。ともかく、シレンに力を貸してくれる人は誰もいないのだから、アイテムだけが頼りとなる。それぞれの特性をしっかりマスターすることが、クリアへの近道なのだ。

◀「フェイの最終問題」では、よく見かける「キグニ族の種」。他の場所にはないものだ。



▶敵の特殊能力を封じる「封印の杖」。強力なモンスターの登場する後半には、重宝するアイテムだ。

●恐怖のマイナスアイテム

新アイテムの中には、マイナスアイテムと呼ばれる物が、数多く含まれている。これらを使用したり装備したりすると、能力が下がったり、ダメージを受けたりする。

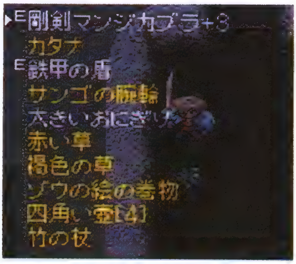
ただ、これらの中には自分が使用するとマイナスになるが、敵にぶつけると効果を発揮するものもある。マイナスアイテムだからといって捨てるのではなく、上手に活用することを考えなければならない。46ページ以降を参考に、新アイテムの特性をつかんでおこう。

◀「不幸の種」も、使いようによってはお助けアイテムとなる。

其の三 アイテムはすべて未識別だ

●これはいったいなんだ？

従来のダンジョンでは、入手したアイテムで識別されていないのは、壺、杖、腕輪だけだった。しかし「フェイの最終問題」では、おにぎりを除くすべてのアイテムが未識別の状態なのだ。武器と盾に関しては、名称だけは判明しているが、草、巻物、壺、杖、腕輪といったアイテムは、識別するか使用するまで、その正体がわからない。このダンジョンでは、アイテムを識別するために、多くの労力を割(さ)かなければならないのだ。



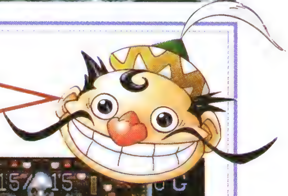
◀拾った状態だと草も「○○色の草」と表示されるだけで、いったい何の草だか……。

●使って試すと、とってもあぶない？

このダンジョンでは識別用のアイテムとして、「識別の巻物」「識別の壺」「識別の腕輪」が用意されている。だが、これらのアイテムも多数入手できるわけではなく、すべてを識別するには数が足りないだろう。そこで必要となるのが、実際に使用してみて正体を判明させるという方法だ。１度使用したアイテムは、次から識別済の状態で入手できる。ところがアイテムの中には、マイナス効果があるものがあり、うかつには使えない。次ページの応用編を参考に上手な識別法をマスターしよう。

◀正体不明の巻物を読んでみると「自爆の巻物」だった。大爆発を起こし、ダメージを受けてしまう。

▶「幸せの杖」を振ったために相手のレベルが上がってしまった。レベルが低いうちは、かなりつらい。



フェイからの一言

とっても奥が深いよ

このダンジョンがどうなってるか確かめてきて欲しいアルヨ

わたし、フェイさんアルヨ。いや〜「フェイの最終問題」、みなさん、どこまで行けたアルカ。なに？　ダンジョンの目的が何か教えて欲しい？　タメタメ、わたし、１回でシッポ巻いて逃げてきたくらいだから何もわからないヨ。でも、こんな噂(うわさ)聞いたことあるネ。何でも一番下の階にたどり着くと何かがあるらしい。勇気ある人はどんどんチャレンジするヨロシ。

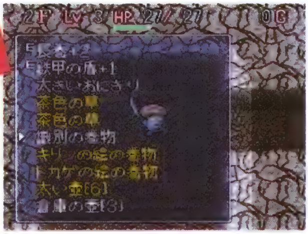
▲フェイがダンジョンを作っている時、別のダンジョンとつながってできたのがこの最終問題。当のフェイも１回で逃げ出してきたのだ。

「フェイの最終問題」の
歩き方 識別の5カ条 応用編

其の一 いかに未識別アイテムを減らすかがカギ

●識別の巻物も識別するのだ

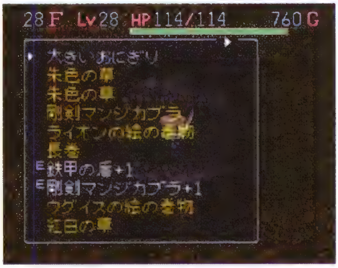
ここでは、すべてが正体不明なので、最初は識別アイテムがどれかすらわからない。「識別の巻物」か「識別の壺」をいかに早い段階で見つけ出すかがポイントとなる。ちなみに腕輪も装備しただけでは、識別できないから、夢のアイテム「識別の腕輪」を使えるようにするためにも、他の識別アイテムが必要となるのだ。



▶巻物を読むと「識別の巻物」だったとわかる。これで、識別の巻物の識別が完了だ。

●アイテムの識別にすべてがかかる

アイテムの正体がわからなくても進めるではないかと思う人がいるかもしれない。しかし、それが通用するのは序盤(じょばん)だけ。後半に登場する敵に対抗(たいこう)するには、「合成の壺」などを使って強い武器を作っておく必要もある。とにかく全アイテムを駆使しないと攻略は難しいのだ。



◀持っているアイテムがほとんど未識別の状態。これでは強力な武器は作れない。

其の二 草は飲め飲め！ 杖は振れ!!

●落ちてる草ならダイジョウブ?

落ちている草の場合、飲んでしまってもキグニ族の種以外は、致命傷(ちめいしょう)になることはない。いちいち識別アイテムを使っていてはもったいないので、草は拾ったらすぐに飲んで、正体を確かめるのも一策だ。ただし、店で売っている草には、かなり危険なものあるので要注意。

飲め

▶落ちている草には回復アイテムもある。とにかく飲んで確かめよう。

●杖を振るなら弱いヤツ

杖も草と同様に実際に使ってみて、正体を確かめよう。しかし、杖の中には相手をレベルアップさせてしまうような危険なものもある。杖を試すときには、反撃を受けてしまっても大丈夫な弱い敵を選ぶとよいだろう。

振れ

◀杖の正体は、実際に弱い敵に振ってみて確かめるのが、手っ取り早い。

其の三 使ってみるなら階段で

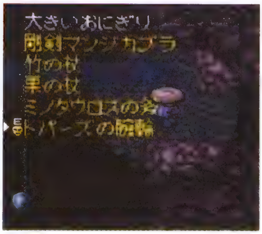
「未識別のアイテムを使用したとき、それがもしマイナスアイテムだったら……」と考えるとためらってしまうだろう。そこで、こうした危険を少しでも軽減させる方法を紹介しよう。まず、出口を見つけ階段の上に立つ。それから未識別のアイテムを使用する。そうすれば、マイナスアイテムによって危機が訪れてもすぐに次の階に逃げられるというわけだ。

◀「モンスターハウスの巻物」によってピンチになっても、ここならすぐ逃げられる。

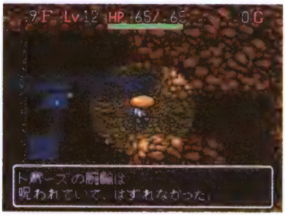
其の四 腕輪は絶対識別して使う

●呪われていたりマイナスだったり

腕輪は識別するまで、装備してはならない。なぜなら、腕輪も呪われていることがあり、一度装備したらはずせなくなるからだ。自分の能力を上げてくれる腕輪ならまだましだが、マイナスアイテムだと目もあてられない。



◀▼アイテムに呪いがかかった状態。こうなると外せない。



其の五 壺に入れるなら予備の武器？

●壺も使って識別する？

壺の場合は今までのダンジョンでやってきたのと同様に、識別アイテムを使うか、実際に使うことによって正体を判明させていこう。壺は、コマンドを見るだけでも種類が大別できる（〝押す〟コマンド）。こうして絞り込んで、さらに、中に物を入れたりして内容をつかんでいこう。

◀「背中の壺」の場合、押すというコマンドを選ぶとHPが回復する。このコマンドを持つ壺は他にもある。

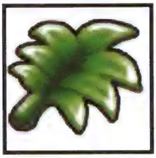
●メインに次ぐNo.2の武器を持ち歩こう

壺の中に物を入れるなら、2番目に強い武器がいいだろう。その武器のステータスの変化によって、壺の効果がわかるし、壺によっては武器をパワーアップしてくれるからだ。もし、マイナスの壺だったら捨てればいい。もちろん、1番強い武器は常に装備しておこう。

◀壺の中を見ると武器が2つに増えているので、「分裂の壺」だった／各壺の効果を覚えておこう。

フェイの最終問題
新アイテム解説

「フェイの最終問題」は巨大なダンジョンなので、アイテムの有効活用なくしては、クリアはおぼつかない。しかし、入手できるものの中にはマイナスアイテムもあるので、正体のわからないアイテムの使い方には注意しよう。



草・種

すべて飲むことができるが、危険なものも多い。

胃縮小の種

売値	200G	買取	60G

お腹が減りやすくなる

1粒飲むごとに満腹度の限界が10%減少するため、お腹の減る時間が速くなる。食糧(しょくりょう)が手に入りにくいダンジョンなので、満腹度が下がるのはかなりつらい。「胃拡張の種」を飲めば元に戻る。

▲飲むと1粒につき、10%ずつ満腹度の限界が下がっていく。

キグニ族の種

売値	200G	買取	100G

相手を選ばず突撃だ!!

◀飲んでしまったら、効果が切れるまで我慢するしかない。

▲敵を見つけると勝手に突撃する。HPが少ないときに飲むと危険なことに。

この種を飲むと、一定時間シレンのコントロールがきかなくなり、勝手に歩き回ったうえ、敵が近くにいれば突撃してしまう。また、敵に投げつけると、封印状態で敵同士がつぶしあうが、勝った敵のレベルが上がってしまうという欠点もある。特殊攻撃がやっかいな敵に使おう!

床に落ちているアイテム　モンスターからのみ手に入るアイテム　店で売られているアイテム

くねくね草

売値	200G	買取	50G

レベルが下がってしまう

飲むと自分のレベルが１下がる。HPの少ない序盤（じょばん）に飲むと、苦しくなるだろう。しかし、敵にぶつけて、レベルを下げるという使い方がある。うまく使うとかなり楽に戦うことができる。

▲敵に投げつけて、レベルを下げるというのが有効な使い道。

超不幸の種

売値	200G	買取	30G

倒されることを覚悟しよう

HPとレベルが１になってしまう。間違えて飲んでしまったら、まず助からない。51F以降の店に200Gで売っているので、不用意に飲まないようにしよう。敵にぶつけると効果が大きい。

▲せっかく深くまで進んだのに「超不幸の種」で、一気にレベルダウンだぁ～。

天使の種

売値	10000G	買取	1500G

値段は高いが、効果も高い

自分のレベルが一気に５アップする。16F以降の店で10000Gで売られている。値段は「草・種」の中では最も高いが、後の冒険を考えると、ぜひ手に入れたいアイテムだ。

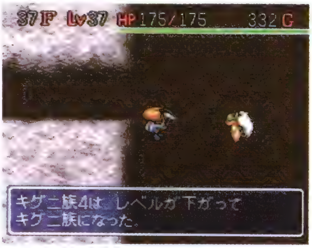
▲店でしか入手できないので、チャンスは逃さないように！

不幸の種

売値	200G	買取	40G

敵に投げれば効果大！

飲むと自分のレベルが３下がり、敵に投げつけると、敵のレベルが３下がる。自分よりレベルの高い敵でも、これをぶつければ、楽に勝てるようになる。51F以降の店でしか入手できない。



▲敵に投げて当たれば強敵も、ホラ、このとおり。

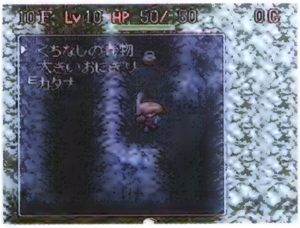
巻物

読むことによって、秘められた力を発揮する！

くちなしの巻物

	売値	500G	買取	250G

ご飯が食べられない！



▲識別せずに誤って読んでしまうと……。

▼食糧の補給、薬草による回復もできなくなる。

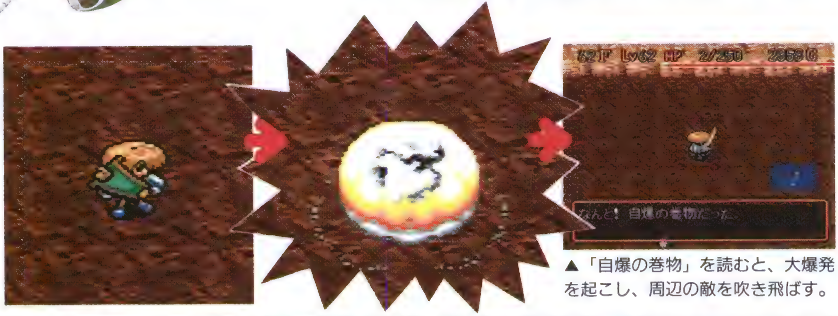
自分の口を封じてしまう巻物。これを読むと、次のフロアに進むまでの間、食糧(しょくりょう)や草・種が飲めなくなり、巻物も読めなくなる。空腹になっても、食糧を補給できなくなるので、大きなフロアでは、クリアが難しくなってしまうぞ。

自爆の巻物

	売値	500G	買取	100G

敵モンスターをこなごなに

自爆と引き換えに周辺の敵を粉砕(ふんさい)してしまう巻物。これを読むと、自分の周辺２マス以内にいる敵を完全に倒すことができる。ただし、自分のHPも１ポイントに下がってしまう。使用する時には、「弟切草」や「背中の壺」といった回復アイテムを用意しておこう。危険な巻物ではあるが、うまく使えば大量の敵を倒すことのできる強力なアイテムとなる。



▲「自爆の巻物」を読むと、大爆発を起こし、周辺の敵を吹き飛ばす。

床に落ちているアイテム　モンスターからのみ手に入るアイテム　店で売られているアイテム

敵倍速の巻物

売値	100G	買取	50G

すべての敵がスピードUP!

▲倍速になった敵に追い回されるシレン。危険な状況だ。

この巻物を読むと、敵のスピードが2倍にアップする。次のフロアに進むまでは効果が消えないので、そのフロアにいる間は、スピードの上がった敵と戦わなければならない。倍速になった敵は、こちらが1回攻撃する間に2回攻撃してくる。1匹ならまだしも、複数の敵に囲まれたら、まず勝ち目はない。アイテムをフル活用して回復しながら、ひたすら出口を目指すようにしよう。

拾えずの巻物

売値	300G	買取	300G

アイテムが入手できない！

▲「拾えずの巻物」の効力は、次のフロアに行くまで続く。

▼せっかくのアイテムなのに、拾うことができない。

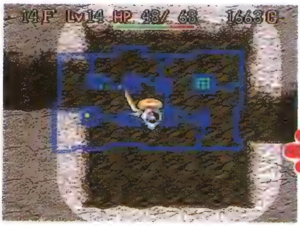
この巻物を読むと、次のフロアに進むまでの間、アイテムが拾えなくなる。店の少ない「フェイの最終問題」では、1フロアといえどもアイテムが拾えなくなるのはツライ。

正体不明の巻物は、できるだけ出口の側で読むようにしよう。

迷子の巻物

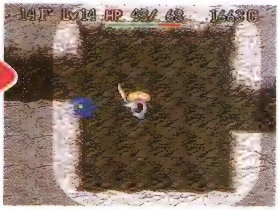
売値	200G	買取	100G

マップを忘れてしまう！



▲せっかく歩き回って作り上げたマップが……。

▼「迷子の巻物」を読むことで一気に消え去ってしまう。



今までわかっていたマップが、すべて消えてしまう巻物。見つけて確認済の罠もすべて見えなくなってしまう。マップは、またすぐに作れるようになるが、やはり、すみずみまで歩きまわっているフロアで読んでしまうと、とても悲しい。

腕輪

正体不明の腕輪は識別してから装備しよう。

識別の腕輪

売値 30000G　買取 15000G

何でも識別可能

装備した状態で、拾ったアイテムを識別してくれるスグレもの。これがあれば、正体不明のアイテムを試してみるという危険を冒さなくてすむようになる。51F以降の店で売っている夢の腕輪だ。

▲正体不明のアイテムも、すでに識別されている。

通過の腕輪

売値 2400G　買取 1200G

水脈を渡りたい時に

この腕輪を装備していると、ダンジョン内の水脈の上まで歩けるようになる。さらにダンジョン内で、自分の周囲(1ブロック)に隠し通路がある場合、自動的に壁が壊れる。遠回りをしなければならない状況のとき、「通過の腕輪」を装備していれば、効率よく先に進めるのだ。

▲緑の水脈に囲まれたような地形でも、自由に往来(おうらい)できる。

痛恨の腕輪

売値 10000G　買取 5000G

絶対に装備してはダメ

この腕輪を装備していると1/2の確率で、敵の"痛恨の一撃"を受けることになる。どんなに敵が弱くても、これではたまらない。5000Gで買ってもらえるので、店で売るようにしよう。

▲痛恨の一撃は通常の2倍の威力がある。続けてくらうと危険だ。

床に落ちているアイテム　モンスターからのみ手に入るアイテム　店で売られているアイテム

垂れ流しの腕輪

売値	2400G	買取	1200G

ああ、せっかくのアイテムが

「垂れ流しの腕輪」を装備していると、持っているアイテムを1つずつ落としてしまう。結局、拾って、落としてのくり返し。畠荒らし系のモンスターがいる時などは要注意だ。

▲せっかく集めたアイテムを1個ずつ落としていく。

レベル固定の腕輪

売値	2400G	買取	1200G

ドレイン攻撃の一時しのぎ?

「装備」したままだと、レベルが固定されるので、経験値を稼いでもレベルがアップしない。しかし、腕輪をはずした瞬間、"装備していた間に稼いだ経験値"に見合うレベルになるのだ。

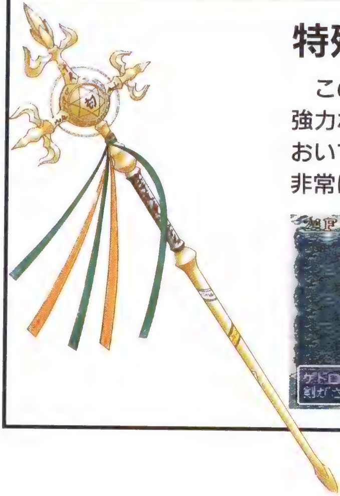
▲腕輪を装備していれば、すぐにはレベルを下げられずにすむ。

杖

「フェイの最終問題」には、全部で11種類の杖が登場。

封印の杖

売値	1000G	買取	500G



特殊能力を抑え込む

この杖を使うと、敵の特殊能力を封じることができる。強力な特殊能力を持つ敵に遭遇したら、この杖を振っておいてから戦うようにしよう。強力な敵の多い後半で、非常に重宝するアイテムだ。

壺

ガイバラの芸術作品(?)が、続々登場するぞ。

アホくさい壺

	売値	7500G	買取	1500G

使い道に困る壺だ

物を入れておく以外、何の役にも立たない壺。中に物を入れてしまうと、割るか、「吸い出しの巻物」を使わない限り取り出せない。アイテムが持ちきれないときの入れ物として活用できる程度だ。

▲アイテムを出すためには、投げて割るか、「吸い出しの巻物」を使う必要がある。

うっぷんばらしの壺

	売値	7500G	買取	1500G

芸術は爆発だ！

壁や敵に投げると、大爆発を起こす壺。敵に投げた場合、爆発地点だけでなく、隣接地帯にいるモンスターもすべて倒してくれる。モンスターハウスなどで、敵に囲まれたときに使ってみよう。

▲大爆発を起こし、敵にダメージを与えてくれる。

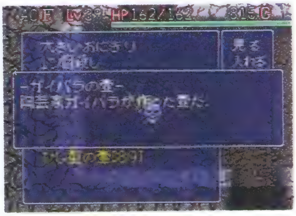
ガイバラの壺

売値	15000G	買取	1500G

▲貼ってあるのは、失敗作に付ける「イカーン」シールだ。

巨匠による究極の一品？

壺作りの巨匠ガイバラの名が冠(かん)せられた壺。名前は立派だが、実際には花をも枯らす駄作だ。壺にしてはいい値がつくので、売り払うか物入れとして使うようにしよう。中に入れた物は、割るか、「吸い出しの巻物」を使わないと取り出せない。



▲実用性はないので、識別したら、さっさと売ってしまおう。

床に落ちているアイテム　モンスターからのみ手に入るアイテム　店で売られているアイテム

強化の壺

売値	10000G	買取	5000G

壺に入れて、パワーアップ

この壺に武器、盾、杖を入れておくと、1フロア進むごとに、+1ずつパワーアップしていく。「フェイの最終問題」には“かじ屋”がないので、武器を鍛(きた)えたいときは、この壺を活用しよう。

▲長い間入れておくと、こんな強力な武器もできる。

弱化の壺

売値	1000G	買取	200G

「強化の壺」とは正反対

武器、盾、杖を入れておくと、1フロア進むごとに、値が−3ずつダウンしていく。武器類は絶対に入れないようにしよう。値と関係ない巻物や食糧を入れておくぐらいしか使い道がない。

▲この壺を使うと、マイナスの値を持った武器ができあがってしまう。

分裂の壺

売値	3000G	買取	1500G

何でもかんでも2倍！ 2倍！

アイテムを中に入れると、2つに増やしてくれる壺。この壺があれば、入手の難しいアイテムや値段の高いアイテムも簡単に増やすことができる。ただし、壺の残り容量が1だと、増えない。

▲数が必要なアイテムは、この壺に入れて増やしておこう。

割れない壺

売値	10000G	買取	1500G

投げても割れない壺

アイテムを入れても何も変化しない壺。しかも、割ることができないので、「吸い出しの巻物」を読まない限り、中の物を取り出せなくなる。投げると跳ねながら、どこかへ飛んでいってしまう。

▲壁にぶつけると割れずに、このように飛び跳ねる。

フェイの最終問題 入手可能アイテム早見表

ダンジョンをクリアするためには、アイテムをうまく使い分ける必要がある。「フェイの最終問題」では、ゲーム中に登場するほとんどのアイテムを入手することができるので、それぞれの特徴をしっかりとつかんでおこう。

拾＝フロアで拾えるアイテム
モ＝モンスターからのみ入手できるアイテム
店＝店で入手できるアイテム
※種別・五十音順

武器［全14種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
カタナ	●		●	P69
剛剣マンジカブラ	●		●	P69
こん棒	●		●	P69
成仏の鎌	●		●	P69
つるはし	●		●	P69
どうたぬき	●		●	P69
ドラゴンキラー	●		●	P69
ドレインバスター	●		●	P69
長巻	●		●	P69
必中の剣	●		●	P69
１ツ目殺し	●		●	P69
ブフーの包丁			●	P69
ミノタウロスの斧		●		P69
妖刀かまいたち	●		●	P69

盾［全14種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
重装の盾	●		●	P70
地雷ナバリの盾	●		●	P70
青銅甲の盾	●		●	P70
使い捨ての盾	●		●	P70
鉄甲の盾	●		●	P70
トドの盾	●		●	P70
ドラゴンシールド	●		●	P70
バトルカウンター	●		●	P70
皮甲の盾	●		●	P70
風魔の盾	●		●	P70
見かけだおしの盾	●		●	P70
見切りの盾	●		●	P70
木甲の盾	●		●	P70
やまびこの盾	●		●	P70

矢［全３種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
木の矢	●		●	P70
銀の矢			●	P70
鉄の矢			●	P70

草・種［全20種］

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
胃拡張の種	●		●	P71
胃縮小の種	●		●	P71
命の草	●		●	P71
弟切草	●		●	P71
キグニ族の種	●		●	P71
くねくね草	●		●	P71
混乱草		●		P71
雑草		●		P71
しあわせ草	●		●	P71
睡眠草		●		P71
ちからの草	●		●	P71
超不幸の種			●	P71
天使の種			●	P71
どく消し草	●		●	P71
どく草		●		P71
不幸の種			●	P71
復活の草	●		●	P71
無敵草	●		●	P71
めぐすり草	●		●	P71
薬草	●		●	P71

腕輪 [全15種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
遠投の腕輪	●		●	P72
会心の腕輪	●		●	P72
回復の腕輪	●		●	P72
混乱よけの腕輪	●		●	P72
錆よけの腕輪	●		●	P72
しあわせの腕輪	●		●	P72
識別の腕輪			●	P72
垂れ流しの腕輪	●		●	P72
通過の腕輪	●		●	P72
痛恨の腕輪	●		●	P72
透視の腕輪	●		●	P72
値切の腕輪	●		●	P72
呪いよけの腕輪	●		●	P72
レベル固定の腕輪	●		●	P72
ワナ師の腕輪			●	P72

杖 [全11種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
痛み分けの杖	●		●	P73
一時しのぎの杖	●		●	P73
ガイコツまどうの杖		●		P73
かなしばりの杖	●		●	P73
しあわせの杖	●		●	P73
場所替えの杖	●		●	P73
封印の杖			●	P73
ふきとばしの杖	●		●	P73
不幸の杖	●		●	P73
ブフーの杖	●		●	P73
身がわりの杖	●		●	P73

巻物 [全19種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
大部屋の巻物	●		●	P74
おはらいの巻物	●		●	P74
くちなしの巻物	●			P74
困った時の巻物	●			P74
ジェノサイドの巻物			●	P74
識別の巻物	●		●	P74
自爆の巻物	●		●	P74
吸い出しの巻物	●		●	P74
地の恵みの巻物	●		●	P74
壺増大の巻物	●		●	P74
敵倍速の巻物	●			P74
天の恵みの巻物	●		●	P74
白紙の巻物			●	P74
パワーアップの巻物	●		●	P74
拾えずの巻物	●			P74
迷子の巻物	●			P74
メッキの巻物			●	P74
モンスターハウスの巻物	●		●	P74
ワナの巻物	●		●	P75

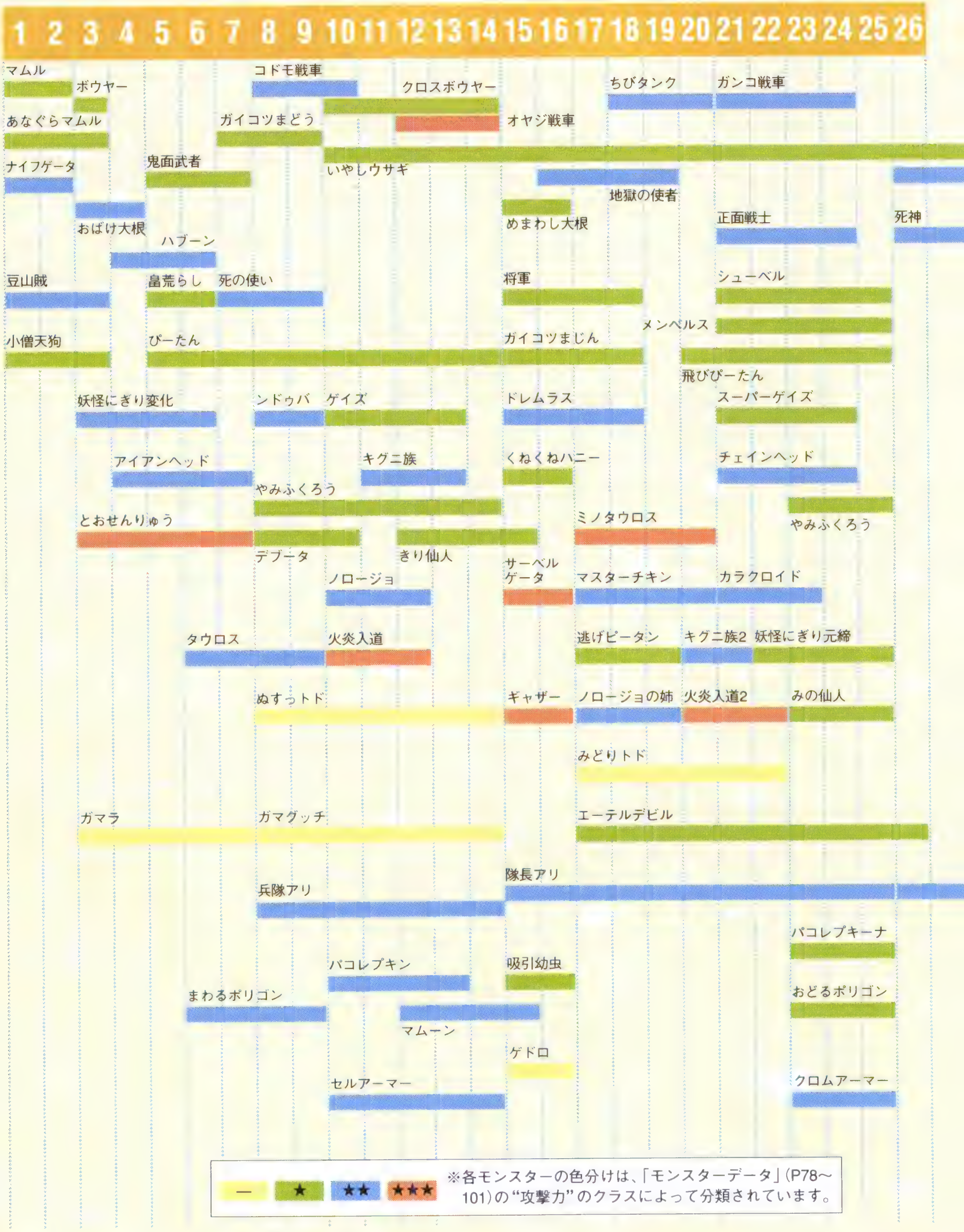
壺 [全17種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
アホくさい壺	●			P75
うっぷんばらしの壺	●			P75
ガイバラの壺	●			P75
強化の壺	●		●	P75
合成の壺	●		●	P75
識別の壺	●		●	P75
弱化の壺	●		●	P75
背中の壺	●		●	P75
倉庫の壺	●		●	P75
底抜けの壺	●		●	P75
トドの壺	●			P75
分裂の壺	●		●	P75
変化の壺	●		●	P75
保存の壺	●		●	P75
魔物のるつぼ	●		●	P75
やりすごしの壺	●		●	P75
割れない壺	●			P75

食糧 [全5種]

アイテム名	拾	モ	店	参照ページ
大きいおにぎり	●		●	P76
おにぎり	●			P76
巨大なおにぎり	●		●	P76
くさったおにぎり	●			P76
特製おにぎり			●	P76

フェイの最終問題 モンスター分布図



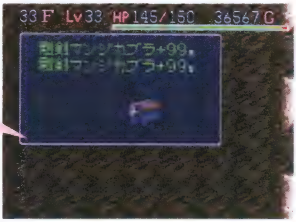
このダンジョンに登場するモンスターをフロア別一覧にした。ただし、レベルアップや召喚などで、図以外のモンスターが登場することもあるので、冒険の時は注意していただきたい。

テーブルマウンテン 再挑戦のススメ

1度クリアした"テーブルマウンテン"にまた登る……。
これはこれで、なかなか味わい深いものがあるのだ。

新アイテムを持っていけるゾ!!

"掛軸裏の洞窟"から"フェイの最終問題"までの新たに登場したダンジョンで手に入れたアイテムも、倉庫に送っておけば、"テーブルマウンテン"の冒険に持っていくことが可能だ。最初の冒険では逆立ちしても手に入れられなかった新アイテムを使って再挑戦する"テーブルマウンテン"の冒険。最初とは違った面白さが味わえるゾ!



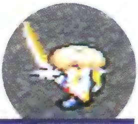
◀"フェイの最終問題"では分裂の壺が登場する。強力な武器ができたら、ぜひ増やそう!

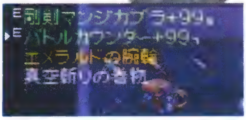
◀増やした武器を倉庫の壺で送る。これで"テーブルマウンテン"では最初から、この武器が使えるぜ!

一味違ったこんな冒険はいかが?

★強力装備でしゅっぱぁ〜つ!!

こんな強い剣を最初から持てるなんて夢みたい!

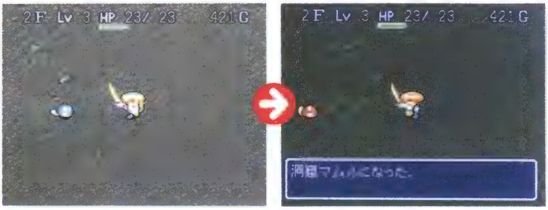




強化の壺が登場する"フェイの最終問題"では、+99の武器や盾なんて簡単に作れる。これを最初から持って"テーブルマウンテン"無敵の旅なんていかが?

★どうせ倒すなら洞窟マムルがイイナ

しあわせの杖を持っていき、最初の"杉並の旧街道"でマムルを洞窟マムルにして倒すのもオススメ。1000の経験値で、一気にレベルアップするのは気持ちがいいゾ!



★グワハハハー! アークドラゴンで炎攻めじゃ〜

アークドラゴンの肉を持っていけば、自動追尾する炎が吐ける。最初の冒険で悩まされたモンスターたちを一気に焼き尽くす快感。ぜひ一度味わって欲しい!

完全攻略 不思議のダンジョン2 データ集

基本操作早見表

オール N.P.C.(ノンプレイヤーキャラクター)イベント突破一覧

オールアイテム完全データ

モンスターデータ

基本操作早見表

●通常行動時

〈攻撃〉

通常攻撃	Aボタン	素手や武器による直接攻撃。敵に隣接し、攻撃する相手の方を向いておこなう。
矢で攻撃	Lボタン	道具コマンドで矢を装備していることが条件。アイテムウインドウの「うつ」でも撃てる。
特殊攻撃	Lボタン	肉を食べて、モンスターに変身した時のみ有効。特殊攻撃がない場合は通常攻撃となる。

〈移動〉

通常移動	十字キー	通常の8方向への移動。十字キーを押している間だけ、その方向へ向かって移動する。	
通常移動 十字キー ＋	Yボタン	方向転換	立っている場所で体の向きを変える。ターンも消費しない。
	Bボタン	高速移動	高速で移動する。分岐（ぶんき）やアイテムなどの前では停止する。
	Bボタン	すれ違い	進みたい方向にいるN.P.C.と場所を入れ替わる。
	Bボタン	アイテムに乗る	アイテムを拾わずに、そのまま上に乗ることができる。
	Rボタン	ナナメ移動	十字キーでナナメ4方向しか移動できなくなる。
足踏み	A+Bボタン	その場で高速足踏み。HPの回復に便利。	

〈表示〉

ウインドウ表示	Xボタン	基本コマンドメニューのウインドウを開く。
マップのみ表示	セレクト	画面を全体マップ表示のみにする。マップ表示が見づらい時に使うと便利。

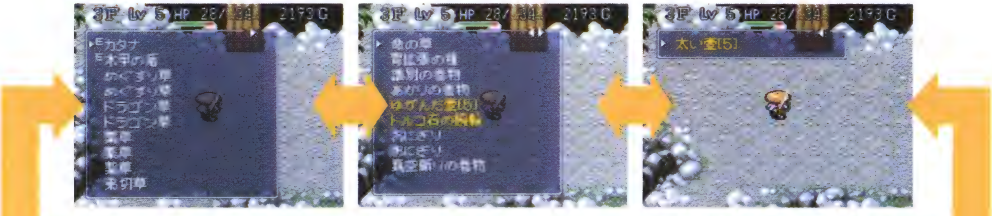
〈会話〉

会話	Aボタン	N.P.C.と会話する時に、話す相手の方に向いて使う。

●ウインドウ表示時

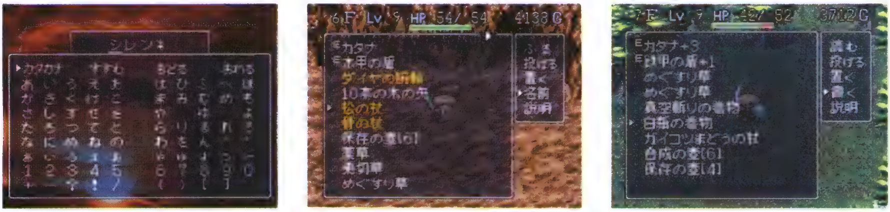
カーソル移動	十字キー	コマンドを選択するためのカーソルを移動させる。
コマンド決定	Aボタン	実行したいコマンドを決定する時に使用する。
キャンセル	Bボタン	決定したコマンドをキャンセルする時に使う。画面は1つ前のウインドウに戻る。
ページ送り	十字キー	道具表示など、ウインドウが何枚かある時、左右の入力で前後のウインドウが表示される。

注意 アイテムに乗っている時のアイテムウインドウは3枚あるゾ!!



▲3枚目の足元にあるアイテムを表示するウインドウ。「足元」コマンドでも、同じウインドウが表示される。

●文字入力時



入力	Aボタン	書き込みたい文字のところにカーソルを合わせて入力する。
キャンセル	Bボタン	入力した直前の文字を消去する。
濁点入力（だくてん）	Yボタン	濁点「゛」をカーソルを合わせることなく、一発で入力できる。
半濁点入力	Xボタン	半濁点「゜」をカーソルを合わせることなく、一発で入力できる。
カーソルを「おわる」へ一発移動	Rボタン	カーソルがどこにあっても、一発で「おわる」の位置に合わせることができる。

オール N.P.C. イベント突破一覧

テーブルマウンテンをクリアするまでには、シレンの冒険を助けてくれたり、新しいアイテムの鍵となるイベントが盛りだくさん。ここではイベントの成功パターンを紹介しよう。

目つぶしお竜

ランダムに登場。旅仲間になったら、何度も冒険を共にしてくれる！

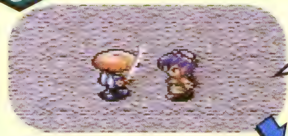
1 1F～4F

話しかけると誘惑される。「はい」と返事すると、手痛い目つぶし攻撃を食らう。

2 竹林の村入口付近

目つぶし攻撃を受けた後、“竹林の村”へ行くと、２人組の男がお竜の噂をしている。

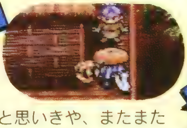
3 1F～4F



お竜の双子の妹登場!?　まんまとだまされ「はい」と返事すると、また目つぶし攻撃を食らう。

4 竹林の村・かじ屋「不動」前

２人組の男がお竜に詰め寄っている。助けると、改心して仲間になってくれる。



と思いきや、またまた目つぶし。しかし、これでお竜は旅仲間だ。

ペケジ

一緒に冒険するごとに強くなる。成長する旅仲間

1 竹林の村・雑貨「青竹屋」～酒場「酔どれ亭」

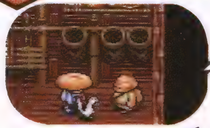
あんたシレンだろ?おれ、あんたの弟なんだ!!

店に入るとドジな店員が。シレンの弟だというが……!?

酒場「酔いどれ亭」へ

またこの村にきたら、会ってくれよな、アニキ!!

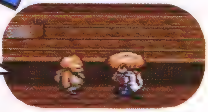
2 竹林の村・雑貨「青竹屋」～酒場「酔どれ亭」



実は、アニキに相談したいことがあるんだ。

店内にいるペケジに話しかけよう。

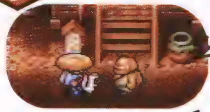
酒場「酔いどれ亭」へ



恋人と一緒にお店を持ちたいんだけど、お金がなくて。

カウンターにつくとペケジ登場。1000ギタン貸すと、どこかへ行ってしまう。

3 竹林の村・酒場「酔どれ亭」



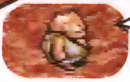
女には逃げられて、金もだましとられたんだ……。

店先を通ると、ペケジが転がってくる。

ペケジをなぐれ！

アニキの役に立ちたいんだ。旅に連れていってくれ!!

4 1F～16F



フッ……おれはもう昨日までのおれじゃねえぜ。

このセリフを言ったら最強！

座頭ケチ

仲間になってからの体力回復の指圧は魅力的?!

1 1F～4F

200ギタンで、あんたの体を治してみせますぜ。

話しかけると、200ギタンで指圧をしてくれる。

あっしの指圧は「背中の壺」直伝だ。でえいっ!!

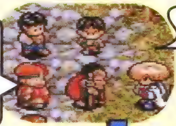
指圧が成功したら、次のイベントに進める。

2 竹林の村

４人組の刺客をたちまち倒してしまう。

ごらんのとおり、追われる身でやんす。

3 山頂の町



悪さをして、もう許さないぞ。みんな、やっちまえ！

ダンナァ助けてくれ!!

悪さをして、町人たちに囲まれたケチ。助けを求められる。

ダンナについて行きてえんだが、いいですかい？

助けてやると、旅仲間になってくれる。冒険中、1フロアにつき1回指圧可能に。

ガイバラ

「合成の壺」イベント「掛軸裏の洞窟」のキーキャラクター

1 山頂の町・ガイバラの屋敷

わしに、おぬしの持っている壺を見せてもらえんか？

トド以外の割れてもいい壺持参で会いに行くと、新作をくれる約束をしてくれる。

!?

おわびに、新作が完成したらおぬしにやろう。

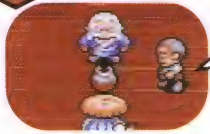
2 山頂の町・ガイバラの屋敷

先生の新作「アホくさい壺」でございます。

せっかくできた新作の壺は、ガイバラがかんしゃくを起こして割ってしまう。

もう少し待たれよ。必ずや、真の新作をお目にかける！

3 山頂の町・ガイバラの屋敷

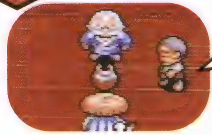


先生の新作「割れない壺」でございます。

トド以外の壺持参で会いに行こう。が、またガイバラは人の壺を割ろうとする。

血と、汗と、涙の結晶がこんな駄作とは……！

4 山頂の町・ガイバラの屋敷



先生の新作「うっぷんばらしの壺」でございます。

またまた新作の壺を割ろうとするガイバラ。だが、壺は壁にぶつかり大爆発！

いかーん!!

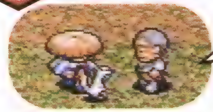
5 山頂の町・ガイバラの屋敷

わしの幻の傑作「合成の壺」を受け取れい!!

壺展示場も再開。「合成の壺」入手後は、ダンジョン内や店で手に入れることが可能になる。

“テーブルマウンテン”全クリア後

6 渓谷の宿場～山頂の町・ガイバラの屋敷



あ、シレンさん！ガイバラ先生を助けてください!!

突然、ガイバラの四番弟子登場。ガイバラが大ピンチらしい。

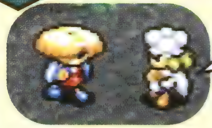
山頂の町へ

洞窟に消えたまま帰らない、ワナ道の師範ガイバラ。もしやモンスターに襲われたのでは!?

さすらいの料理人ナオキ

「ブフーの杖」イベント「食神のほこら」のキーキャラクター

1 1F～2F



これ貸すからさ、マムルの肉の仕入に協力してくれよ。

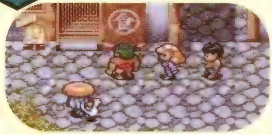
依頼を引き受けると「ブフーの杖」を貸してくれる。

ブフーの杖を借りた！

お礼にうまいもん食わせてやるぜ。待ってろよ。

ナオキが作った「マムルのしっぽ焼き」を食べると、満腹度とステータスが上がる。

2 山頂の町・料亭「峠屋」～山頂料理「がけっぷち」



新装開店して、皆が行列をつくっている。

料亭「峠屋」

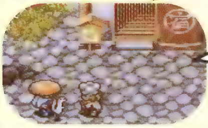
行くと、無理矢理まずい料理を食べさせられる。

山頂料理「がけっぷち」

3 1F～6F～山頂の町

山頂の町で仕事があって。一緒に行ってもいいかい？

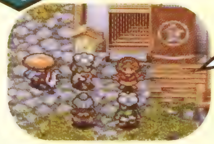
山頂の町へ



ここでお別れだ。料理が食いたくなったら来てくれよ。

無事にナオキを山頂の町まで連れていくと、すぐに「がけっぷち」で次の展開が…。

4 山頂の町・山頂料理「がけっぷち」



報酬の10000ギタン払えないなら、仕事は受けないぜ。

「がけっぷち」の料理をおいしくするにはナオキの助言が必要。

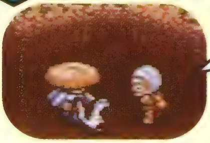
5 山頂の町・山頂料理「がけっぷち」

ナオキさんから、シレンさんにこれを渡すようにって。

報酬を全額払い、次回の冒険で立寄ると「ブフーの杖」がもらえる。以後、ダンジョンでも入手できる。

"テーブルマウンテン"全クリア後

6 竹林の村・食神のほこら



裏山に雷が落っこちたんで、見に行くところだべ。

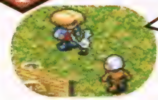
噂をききつけ、裏山へ行くと……。

ブフーの石碑が消えて、大穴ができている。食神のほこらだ。ナオキらしい、若い料理人が入っていったと村人は言うが……。

車屋 ガラとゴロ

冒険が奇岩谷まで進むと登場。何度も利用できて便利

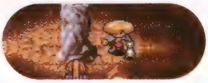
1 渓谷の宿場



荷物の運び屋を始めたんだ。荷車に乗っていかないか？

最初はガラ。"渓谷の宿場"入り口付近に現れる。

竹林の村へ行ける！



次の冒険でも引き続き利用できるので、便利。

さらに冒険が地下水脈の村まで進むと…

2 渓谷の宿場・竹林の村

仲間ができたんで、竹林の村～山頂の町まで行けるぜ！

さらに冒険が進むと、"竹林の村"にゴロ登場。

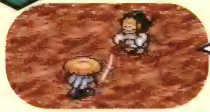
山頂の町へ行ける！　竹林の村へ行ける！

"渓谷の宿場"→"竹林の村"→"山頂の町"と、大八車で移動できるようになる。

カマヒゲ

めぐすり草を投げれば、何度も腕輪を識別してくれる

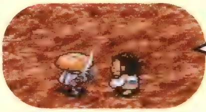
1 5F～14F



モンスターに襲われて目が見えないザマス。ヘルプ！

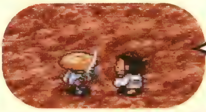
めぐすり草を投げる！

ダンジョンにたたずむ不気味な男。気持ち悪いが、助けてあげよう。



目が見えるようになった、ありがとうザマス。チュ！

キスでちからのポイントが1下がってしまった！



腕輪を鑑定するなら、ミーに声をかけるザマス。

腕輪を鑑定してくれる！

スララ

奇岩谷の親元まで連れていくと、預かり場が再開する

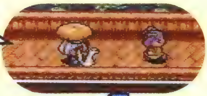
1 8F～11F～奇岩谷

えーん、えーん！おかあさーん！おとうさーん！

ダンジョンに、泣いてばかりいる迷子の少女が……。連れていこう。

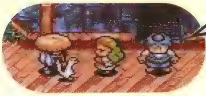
奇岩谷までつれて行く！

あっ！おかあさーん！おとうさーん！



無事に親子の再会。苦労した甲斐があるというもの。

これで、安心して預かり場を再開することができます。



預かり場が使えるようになる！

スララが戻ってきて一安心。両親はやっと仕事に復帰！

ガイバラの三番弟子

識別アイテムを投げれば、何度も壺を識別してくれる

1 1F～14F

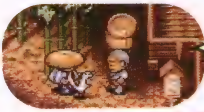
壺の識別をするのに、何かいい方法はないでしょうか？

識別の巻物か壺をなげる！

ガイバラの命令で修行に出たのはいいが……。

なんだか壺識別に自信が出てきました！

識別アイテムをぶつけられただけで、何となく自信をつけてしまうとは。



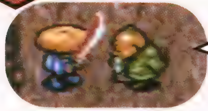
壺の識別をしますか？

壺を識別してくれる！

おはらいじじい

おはらいの巻物を投げると、何度もお払いしてくれる

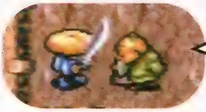
1 1F～16F



神主になりたいのだが、おはらいの呪文が覚えられん。

ダンジョンをさまよう、謎の老人。

おはらいの巻物を投げる！



なぜか頭の中にはらいの呪文が浮かんでくる！

呪文を覚えると、やたらとお払いをしたがる。

うっふっふ。そこのあなた、呪われて困ってませんか?

アイテムの呪いをおはらいしてくれる！

はらへりじじい

最後のおにぎりを食べようとする時、どこからか現れる

1 1F～16F

腹が減って死にそうだ。おにぎりを恵んでくだせぇ！

くさったおにぎりをあげても死んでしまう。

おにぎりをあげると…

はぐはぐはぐ……生き返っただ……お礼にこれを。

しあわせ草をくれる！

おにぎりをあげると、お礼に稀少アイテム「しあわせ草」をくれる！

わがままな親子

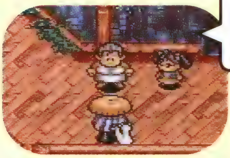
冒険50回以後ランダムに登場。アイテムを欲しがるぞ

1 奇岩谷

上から４番目のアイテムが、絶対に欲しいー！

話しかけると、子供が、シレンの持ち物が欲しいとワガママをいいだす。

欲しがるアイテムをあげると…



お礼といってはなんですか……。

欲しがるアイテムを渡すと、母親が代わりに巻物をくれる。

困った時の巻物をくれる！

目をやられた少女

繰り返し現れる、モンスターに襲われた謎の少女

1 1F～9F

モンスターに襲われて、目が見えません。助けて！

女の子が困っていたら、助けなくちゃ男がすたるッ！

めぐすり草を投げる！

助けてくれてありがとう。チュッ！

お礼のキスで、ちからが１アップ！ こちらこそ、ありがとう！

ちからが1アップ！

全127種！
オールアイテム完全データ

合成すれば、さらにパワーアップできるアイテムたち。
ここではゲーム中に登場する全アイテムを一挙に大紹介！

表の説明

※出現ダンジョンの●は各ダンジョンで入手・購入できる物に限って記している。

●出現ダンジョン
テ＝テーブルマウンテン
掛＝掛軸裏の洞窟
食＝食神のほこら
フェ＝フェイの最終問題

●特殊能力・アドバイス
アイテムの特殊効果や、使用上のアドバイスを掲載。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	攻撃力	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ				
カタナ	●	●		●	800G	300G	6	特殊能力はないが、合成や鍛(きた)えあげる武器のベースとしては最適。

●名称
項目別に各アイテムを50音順で紹介。データなどが公表できない物もあり。

●攻撃力
鍛(きた)えてない標準時の攻撃力を掲載。盾の防御力も同じく標準値。

●買取
各アイテム基本数値での、店での買い取り価格を掲載。

●売値
店での標準販売価格（値切る前の価格）を掲載。

C O L U M N

アイテムの基礎知識

巻物アイテムは、その効果が重複することはない。例えばバクスイの巻物を２回連続で使ったからといって、敵の睡眠時間が２倍になるということはないのだ。ただし、パワーアップの巻物だけは、同じフロアにいる限り、その効果を上乗せできる。

この巻物は１回読むとシレンの攻撃力が通常の1.5倍になるのだが、２回読めばシレンの攻撃力は２倍に、３回なら2.5倍と0.5ずつその攻撃力が上がっていく。このテクニックは、どうしてもクリアできないフロアで使うと効果的だ。たくさんパワーアップすれば、強敵だって怖くないぞ！

◀ピンチの時に読むのではなく、予測して読むことが大切。

武器［全17種］

シレンが持つことのできる武器を全部紹介。中には、特定のモンスターに有効な武器もあるので、うまく使い分けていこう。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	攻撃力	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ				
火迅風魔刀					?	?	?	あることをすれば入手できる武器。手に入れば、非常に心強い。
カタナ	●	●		●	800G	300G	6	特殊能力はないが、合成や鍛えあげる武器のベースとしては最適。
剛剣マンジカブラ				●	15000G	7000G	12	この武器自体、かなりの基本攻撃力を持つが、さらに鍛え上げるとよい。
こわれないつるはし					?	?	?	あることをすれば入手できる。名前の通り、使い続けても壊れない究極のつるはしだ。
こん棒	●	●		●	240G	80G	2	冒険の冒頭、見つけたらとりあえず装備する。後は他の武器に強さを合成させることに使う。
成仏の鎌	●			●	2000G	900G	4	ぼうれい武者、死の使いなどのアンデッド系モンスターに2倍のダメージを与える。
つるはし	●	●		●	240G	100G	1	壁を掘って新たな通路が作れる。使っていると壊れることあり。
どうたぬき	●	●		●	1200G	400G	8	特殊能力はないが、基本攻撃力はかなりのもの。合成のベースにしてもよい。
ドラゴンキラー	●			●	3600G	1200G	7	ドラゴン系のモンスターに、2倍のダメージを与えることができる。
ドレインバスター	●			●	4000G	1800G	5	くねくねハニー、吸引幼虫系、まわるポリゴン系のモンスターに2倍のダメージを与える。
長巻	●	●		●	500G	200G	4	序盤に役立つ武器。さらによい武器へのつなぎとして考えよう。特殊能力はない。
秘剣カブラステギ					?	?	?	あることをすれば入手できる。ずば抜けた基本攻撃力を持っている。
必中の剣	●			●	10000G	5000G	2	モンスターへの攻撃が必ず当る剣。攻撃力は弱いので、鍛えるか他の武器と合成しよう。
1ツ目殺し	●			●	3600G	1500G	5	ゲイズ系、アイアンヘッド系、吸引幼虫系などの1ツ目モンスターに2倍のダメージ。
ブフーの包丁			●	●	2000G	800G	5	1／2の確率で、モンスターを肉にする。肉を食べれば腹減りも防げる一石二鳥アイテム。
ミノタウロスの斧					6000G	2400G	4	ミノタウロス系モンスターのみが落とす武器。1／4の確率で、会心の一撃を与えられる。
妖刀かまいたち	●			●	5000G	2000G	3	前方3方向をいっぺんに切れる剣。モンスターに囲まれた時などに有効だ。

合成した武器や盾は高く売れる…!?

特殊能力を持つ武器や盾には、アイテム合成をした時につく特殊な値段値が設定(一部の盾を除く)されている。これは合成したアイテムを売買する時に加算される値段のこと。そのため合成した武器や盾は、通常の物よりかなり高く売れる。またこれらに、メッキをかけておくと、さらに高く売れることも覚えておこう。

盾 [全15種]

シレンが持てる盾は、能力も形もいろいろ。後半になるにしたがって、その特殊効果が重要になってくる。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	防御力	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ				
重装の盾	●		●	●	3000G	1000G	10	高い防御力を持つが、腹の減り具合が2倍になる。敵と戦う時だけ装備するといいかも…。
地雷ナバリの盾	●	●	●	●	4000G	1500G	3	オヤジ戦車系の大砲攻撃や、地雷の爆発、壺の爆発によるダメージを半分にしてくれる。
青銅甲の盾	●	●	●	●	300G	100G	4	かなり頻繁に手に入るので、性能のいい盾へのつなぎとして考える。特殊能力なし。
使い捨ての盾	●	●	●	●	2000G	750G	30	最初は高い防御力を持っているが、ダメージを受けるたびに、だんだん弱くなる。
鉄甲の盾	●	●	●	●	1800G	750G	7	特殊能力はないが、なかなか防御力も高く、身を守るには心強い。
トドの盾	●		●	●	2000G	800G	3	装備すると、ガマラやぬすっトドから、ギタンやアイテムを盗まれなくなる。
ドラゴンシールド	●		●	●	5000G	2500G	7	ドラゴンの炎によるダメージを半分にする。対ドラゴン戦の必需品。
バトルカウンター	●	●	●	●	5000G	2500G	5	自分の（直接攻撃で受けた）ダメージの一部を敵に返すことができる盾。
皮甲の盾	●		●	●	1000G	350G	2	防御力は弱いが、腹減りが半分ですむうえ錆びない。合成の必須アイテム。
風魔の盾				●	5000G	2500G	12	特殊能力はないが、かなりの基本防御力を持つ盾。入手したら鍛え上げよう。
見かけだおしの盾	●	●	●	●	10000G	2500G	3	その名前の通り、強そうに見えるのだが実は弱い。入手したら店で売ってしまおう。
見切りの盾	●	●	●	●	7500G	3000G	5	敵からの通常攻撃を避ける確率が高くなる。2回以上攻撃してくるモンスターには有効。
木甲の盾	●	●	●	●	600G	200G	3	木製のため錆びない。いらなくなったら敵に投げてしまってもよい。
やまびこの盾	●		●	●	12000G	6000G	5	ガイコツまどう系、きり仙人系、ゲイズ系などのモンスターからの魔法攻撃をハネ返せる。
ラセン風魔の盾					?	?	?	あることをすれば入手できる盾。その防御力はズバ抜けて高い。

矢 [全3種]

矢の魅力は何といっても遠距離攻撃ができること。うまく使えば、ノーダメージでモンスターを倒すことが可能だ。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ			
木の矢	●	●		●	10G	2G	弱い矢。遠投の腕輪と組み合わせると貫通能力を持った銀の矢と同じ状態になる。
銀の矢				●	80G	20G	距離無制限で壁なども突き抜けて飛ぶ矢。そのため、拾うことはできない。
鉄の矢				●	40G	10G	矢の中では最も強い。遠投の腕輪と組み合わせて使いたいところ。

草・種 [全21種]

草や種はシレンにプラスになるものと、マイナスになるものが存在する。基本的には、敵に投げても同様の効果が現われる。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ			
胃拡張の種	●	●	●	●	1000G	500G	最大満腹度が10%アップする。拾ったら、すぐに飲んでしまおう。
胃縮小の種				●	200G	60G	最大満腹度が10%下がってしまう。飲んではいけないマイナスアイテムだ。
命の草	●	●	●	●	500G	200G	シレンの最大HPが5ポイント分上がる。拾ったら、すぐに飲むようにしよう。
弟切草(おとぎりそう)	●	●	●	●	100G	50G	飲むとHPが100ポイント分回復する。アンデッド系モンスターに投げるのも効果的。
キグニ族の種				●	200G	100G	この草を飲むと、自由に操作できなくなり、手当りしだいに攻撃を始めてしまう。
くねくね草				●	200G	50G	飲むとレベルが1つ下がってしまう。レベルが高い強敵モンスターに投げて使う。
混乱草					3000G	1500G	名前の通り、飲むと混乱し、行動がおかしくなる。しばらくすると元に戻る。
雑草					50G	25G	飲んでも満腹度が5%分回復する草・種の基本効果しかない。変化(へんげ)の壺に入れよう。
しあわせ草				●	1000G	500G	飲むと、レベルが1つ上がるうれしい草。入手したら、すぐに飲んでしまおう。
睡眠草					5000G	2500G	シレンが飲むと5ターンの間、眠ってしまう。敵に当てて、敵を眠らせることもできる。
ちからの草	●	●	●	●	500G	250G	シレンの「ちから」が1ポイント回復。値がフルの場合、最大値が1ポイント上がる。
超不幸の種				●	200G	30G	絶対に飲んではいけない草。飲むと、レベルとHPが1になってしまう。敵に投げよう。
天使の種				●	10000G	1500G	シレンのレベルが5つ上がる、とってもうれしい種。
どく消し草	●	●	●	●	650G	250G	飲むと、シレンの「ちから」の値を最大値まで回復してくれる。
どく草					50G	25G	飲むと「ちから」1、HPが5下がるうえ、速度が半減。敵に当ると攻撃力も下がる。
ドラゴン草	●				500G	200G	飲めば、直進する炎を吐(は)くことができる。また草を敵に投げてもダメージを与えられる。
不幸の種				●	200G	40G	飲むとシレンのレベルが3つも下がってしまう。これもモンスターに投げるとよい。
復活の草	●			●	5000G	2500G	持っていると、1回だけ生き返ることができる。壺に入れておくと効果なし。
無敵草	●			●	3000G	100G	20ターンの間、シレンが無敵になる。モンスターハウスなどで有効。
めぐすり草	●		●	●	50G	25G	そのフロアにいる間、見えないモンスターや、隠された罠(わな)が見えるようになる。
薬草	●	●	●	●	50G	25G	HPを25ポイント分回復できる。アンデッド系の敵に投げるのもよい。

腕輪 [全15種]

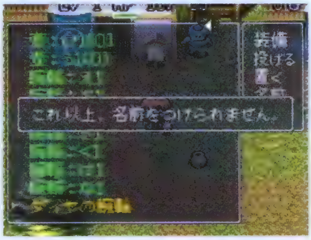
腕輪は装備することで、はじめて効果を発揮する。中には呪われていて、はずせなくなることもあるので注意が必要。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ			
遠投の腕輪	●			●	1200G	600G	矢を撃ったりアイテムを投げたりする時、距離無制限で貫通して飛ばせる能力が備わる。
会心の腕輪	●			●	10000G	5000G	これを装備していると、半分の確率で会心の一撃が出るようになる。
回復の腕輪	●			●	5000G	2500G	1ターンにHPが5ポイント分回復する。だが、腹の減り具合が倍になるので注意。
混乱よけの腕輪	●			●	2400G	1200G	装備している間、混乱しなくなる。回転板の罠や、対めまわし大根戦で重宝する。
錆よけの腕輪	●			●	2400G	1200G	対ゲドロ系戦や錆の罠に有効な腕輪。名前の通り、武器や盾が錆びないですむ。
しあわせの腕輪	●			●	10000G	5000G	1ターンごとに、経験値が1つ上がる腕輪。だが、町の中では効果はない。
識別の腕輪				●	30000G	15000G	装備している間、拾ったアイテムを自動的に識別してくれる便利な腕輪。
垂れ流しの腕輪				●	2400G	1200G	これを装備していると、数ターンで1つアイテムを落としてしまう。
通過の腕輪				●	2400G	1200G	自分の隣の隠し通路、隠し部屋が壊れる。また、水脈などの上を歩くことができる。
痛恨の腕輪				●	10000G	5000G	会心の腕輪と逆に、装備すると半分の確率で、痛恨の一撃を受けてしまう。
透視の腕輪	●			●	3600G	1800G	フロアのアイテム・モンスターの位置がわかる。店やモンスターハウス、埋蔵金が一目瞭然。
値切の腕輪	●			●	10000G	5000G	店で買物をする時、提示された金額に「いいえ」と答えることで半額に値下げしてくれる。
呪いよけの腕輪	●			●	2400G	1200G	装備すれば、持っているアイテムが呪われなくなる。対ノロージョ系戦に有効。
レベル固定の腕輪				●	2400G	1200G	名前の通り、レベルが固定される腕輪。装備している間の経験値は蓄積されている。
ワナ師の腕輪		●		●	5000G	2500G	装備すると、罠が見えるようになる。敵は罠にかかるが、自分は罠にかからない状態になる。

アイテムの名前付けには限界が！

自分で名付けられるのは20個まで！

アイテムを使う時に便利なように、独自の名前を付けてる人は多いと思う。だが20個以上のアイテムに名前を付けようとすると、受けつけなくなるのだ。あまり重要でないアイテムにまで名前をつけると、このような状態になってしまう。識別アイテムを使わず、楽しようというのも問題アリということだ。



▲20個を越えると、このようなメッセージが出てしまうのだ。

杖 [全11種]

杖は表示されている回数分、その効果を使える。だが残り0でも杖自体を投げることで、もう1回効果を使えるのだ。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ			
痛み分けの杖	●			●	1000G	500G	敵に振っておくと、自分がダメージを受けた時にその敵にも同じダメージを与えられる。
一時しのぎの杖	●			●	500G	250G	モンスターを階段の上にワープさせ、金縛り状態にする。名前通り、あくまでも一時しのぎ。
ガイコツまどうの杖					300G	150G	ランダムで、敵のスピードの1／2減速、ワープ、混乱、睡眠の効果が出る。
かなしばりの杖	●	●		●	1000G	500G	モンスターを金縛り状態にする。金縛り状態はシレンが攻撃するまで続く。
しあわせの杖			●	●	500G	250G	モンスターのレベルを1つ上げてしまう杖。自分に当った場合は、経験値が500プラス。
場所替えの杖	●	●	●	●	700G	350G	振った相手と、シレンの位置が入れ替わる杖。水脈を越えたりする時にも使える。
封印の杖				●	1000G	500G	モンスターの特殊能力を封印する。自分に当ると口が使えない状態になってしまう。
ふきとばしの杖	●	●	●	●	500G	250G	モンスターを吹き飛ばす杖。同時に5ポイントのダメージを与えることができる。
不幸の杖	●		●	●	500G	250G	モンスターのレベルを1つ下げる。自分に当った時は、シレンのレベルが1つ下がる。
ブフーの杖	●		●	●	2000G	500G	モンスターを肉に変えてしまう。自分に当ると、おにぎりになる。
身がわりの杖	●		●	●	1000G	500G	当った敵がシレンの身代わりになる。他のモンスターは、にせシレンめがけて攻撃する。

「ガイコツまどうの杖」効果一覧

杖の中でユニークな存在である「ガイコツまどうの杖」。複数あるこの杖の効果をまとめて紹介しよう。

モンスターがシレンに使ってくる場合、

◎ガイコツまどう
倍速・吹き飛ばし・場所替え・ワープ

◎ガイコツまじん
混乱・一時しのぎ・金縛り・変化・ダメージ

◎ガイコツまおう
レベル下げ・睡眠・歩行速度半減・敵を肉に変える・特技封印・身代わり

シレンがアイテムとして敵に使った場合、混乱・睡眠・ワープ・歩行速度半減の効果がランダムで出る。

また、シレンがこれらのモンスターの肉を食べた場合、各モンスターと同じ杖効果が使える。ガイコツまどうの肉の場合、敵を倍速にしてしまって逆にピンチを招くこともあるぞ。

◀杖の効果が、どれもランダムに出てくるのがつらいところ。

巻物 ［全23種］

巻物の効果は、読んだ時の１回のみ有効。シレンの冒険を楽にしてくれる物が多いが、ピンチに陥る物もあるから注意。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ			
あかりの巻物	●	●	●		300G	250G	フロアのマップがわかる巻物。隠し通路など壊れる壁がある場合、読んだ時に崩れる。
大部屋の巻物	●	●	●	●	400G	200G	ランダムダンジョンの壁がすべて崩れ、大部屋になる。シャッフルダンジョンなどでは無効。
おはらいの巻物	●	●	●	●	500G	250G	読むと、装備している持ち物全部の呪いを解いてくれる。
くちなしの巻物				●	500G	250G	そのフロアにいる間、食べる、飲む、巻物を読む行為ができなくなる。
困った時の巻物	●			●	1000G	250G	読むとHP全回復、各種ステータス回復、呪い解除など、困った状況を打破してくれる。
混乱の巻物	●				100G	50G	部屋のモンスターが全部、混乱状態になる。混乱したモンスターは同士討ちを始める。
ジェノサイドの巻物	●			●	50000G	750G	巻物をモンスターに投げると、最大１種類のモンスターがその冒険中まったく出なくなる。
識別の巻物	●	●	●	●	300G	150G	未識別アイテムの名前や使用回数、呪いの有無などを識別することができる。
自爆の巻物				●	500G	100G	自分の残りHPが１ポイントのみになり、自分の周囲２ブロック分の敵がすべて死ぬ。
真空斬りの巻物	●				1000G	500G	真空の刃でシレンがいる部屋の中のすべてのモンスター、N.P.C.にダメージを与える。
吸い出しの巻物	●			●	1500G	750G	壺の中のアイテムを、壺を壊さず取り出すことができる。取り出した物は足元に落ちる。
地の恵みの巻物	●	●	●	●	800G	400G	読むと装備している盾の威力が１つ上がる。また盾が呪われている場合、呪いが解ける。
壺増大の巻物	●		●	●	1000G	500G	壺に対して読むと、壺の容量が１増える。状況によってかける壺を考えたい。
敵倍速の巻物				●	100G	50G	同じ部屋内のモンスター全部の歩行・攻撃スピードが２倍になる。
天の恵みの巻物	●	●	●	●	800G	400G	読むと装備している武器の威力が１つ上がる。また武器が呪われている場合、呪いが解ける。
白紙の巻物	●			●	3000G	1000G	巻物自体に名前を書き込むことで、すべての巻物の効果が使用可能になる。
バクスイの巻物	●				200G	100G	部屋内のモンスターが20ターン眠る。効果がきれると、敵は倍速で行動するようになる。
パワーアップの巻物	●			●	1000G	100G	そのフロアにいる間、攻撃力が1.5倍になる。さらに読むことで効果の上乗せができる。
拾えずの巻物				●	300G	300G	名前の通り、読むとそのフロアにいる間、アイテムが拾えなくなる。
迷子の巻物				●	200G	100G	読んだ瞬間、マップを忘れ、フロアに入りたての時と同じ状態になってしまう。
メッキの巻物	●		●	●	1500G	500G	装備している剣と盾の両方をメッキし、錆を防ぐことができる。呪いも解ける。

巻物							
モンスターハウスの巻物		●		●	80G	40G	その部屋がモンスターハウスになる。泥棒状態の時に読むと「番犬隊」ハウスになる。
ワナの巻物		●		●	1000G	500G	読むと、フロアのあちこちに新たな罠が発生してしまう。

壺 [全17種]

このゲームの重要アイテムである壺は、中に物を入れたり押したりすることでその効果が得られる。使い方を研究してみよう。

名称	出現ダンジョン				売値	買取	特殊能力・アドバイス
	テ	掛	食	フェ			
アホくさい壺				●	7500G	1500G	ただアイテムが入るだけ。
うっぷんばらしの壺				●	7500G	1500G	投げて割ると大爆発を起こし敵を倒すが、中のアイテムは無事。爆風の効果もある。
ガイバラの壺				●	15000G	1500G	ただアイテムが入るだけ。特殊な効果はまったくない。
強化の壺				●	10000G	5000G	壺に入っている、剣・盾・杖などの威力・回数が、1フロア進むたびに、＋1される。
合成の壺	●			●	3500G	1500G	アイテムの威力や特殊能力、回数を、かけ合わせることができる。合成可能な物は武器・盾・杖。
識別の壺	●			●	1000G	500G	中にアイテムを入れた瞬間、そのアイテムが識別される。
弱化の壺				●	1000G	200G	壺に入っている、剣・盾の威力・杖の残り回数が1フロア進むたびにー3される。
背中の壺	●		●	●	1500G	700G	背中のツボを「押す」ことにより目つぶし・まどわし・混乱・ちから・HPが全回復する。
倉庫の壺	●	●	●	●	2500G	1200G	壺にアイテムを入れると容量が1つ減り、入れた物は、〝渓谷の宿場〟の倉庫に送られる。
底抜けの壺			●	●	2500G	400G	中に物を入れると、入れた物がなくなる。投げて割ると、その場所に落し穴ができる。
トドの壺	●			●	1600G	600G	「押す」とぬすっトドが飛び出し、直線上の一番近い壺以外のアイテムを盗む。割っても出てくる。
分裂の壺				●	3000G	1500G	壺の中にアイテムを1つ入れると、分裂してそのアイテムが2つになる。
変化の壺	●			●	1000G	500G	アイテムを入れた瞬間、別のアイテムに変わる。入れた物と同じ物になることもある。
保存の壺	●		●	●	1600G	600G	アイテムの出し入れ自由な壺。「見る」コマンドで中のアイテムを操作、使用できる。
魔物のるつぼ			●	●	2000G	300G	割ったり押したりすると、そのフロアにいるモンスターが最大で壺の回数と同じ数だけ飛び出てくる。
やりすごしの壺	●	●		●	1000G	400G	自分が入って20ターンの間、隠れることができる。敵に投げると敵を閉じ込められる。
割れない壺				●	10000G	1500G	投げても割れないで、どこかに跳ねていってしまう壺。罠で転んだ時などは割れる。

食糧 [全5種]

冒険には欠かせないアイテムの1つ。いくら装備がよくても、腹ペコで死んでしまったらなさけない。常に携帯(けいたい)しておこう。

名称	出現ダンジョン テ	掛	食	フェ	売値	買取	特殊能力・アドバイス
大きいおにぎり	●	●		●	200G	50G	満腹度が100%分プラスされる。満腹時に食べると最大満腹度が2プラスされる。
おにぎり	●	●		●	100G	25G	満腹度が50%分プラスされる。満腹時に食べると最大満腹度が1プラスされる。
巨大なおにぎり	●	●		●	300G	75G	満腹度がいっぱいになるうえ、いつ食べても最大満腹度が5プラスされる。
くさったおにぎり	●			●	100G	25G	満腹度が30%プラスされるが、混乱したり、ちからが－3になるなどのマイナス効果が出る。
特製おにぎり	●			●	50G	10G	満腹度が30%分プラスされる他、HP回復やちからの回復など、プラス効果が現われる。

杖・壺　価格の法則

●杖／販売価格

名称＼回数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ガイコツまどう	300	330	360	390	420	450	480	510	540	570	600
しあわせの杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
不幸の杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
ふきとばしの杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
一時しのぎの杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
場所替えの杖	700	770	840	910	980	1050	1120	1190	1260	1330	1400
かなしばりの杖	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900	2000
身がわりの杖	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900	2000
痛み分けの杖	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900	2000
封印の杖	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900	2000
ブフーの杖	2000	2200	2400	2600	2800	3000	3200	3400	3600	3800	4000

●杖／買取価格

名称＼回数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ガイコツまどう	150	165	180	195	210	225	240	255	270	285	300
しあわせの杖	250	275	300	325	350	375	400	425	450	475	500
不幸の杖	250	275	300	325	350	375	400	425	450	475	500
ふきとばしの杖	250	275	300	325	350	375	400	425	450	475	500
一時しのぎの杖	250	275	300	325	350	375	400	425	450	475	500
場所替えの杖	350	385	420	455	490	525	560	595	630	665	700
かなしばりの杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
身がわりの杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
痛み分けの杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
封印の杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
ブフーの杖	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000

●壺／販売価格

分類	名称＼回数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入れる壺	やりすごしの壺	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000
	底抜けの壺	2500	2500	2500	2500	2500	2500	2500	2500	2500	2500	2500
	保存の壺	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600
	弱化の壺	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900	2000
	識別の壺	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900	2000
	変化の壺	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900	2000
	倉庫の壺	2500	2750	3000	3250	3500	3750	4000	4250	4500	4750	5000
	合成の壺	3500	3850	4200	4550	4900	5250	5600	5950	6300	6650	7000
	分裂の壺	3000	3300	3600	3900	4200	4500	4800	5100	5400	5700	6000
	強化の壺	10000	11000	12000	13000	14000	15000	16000	17000	18000	19000	20000
	ガイバラの壺	15000	16500	18000	19500	21000	22500	24000	25500	27000	28500	30000
	アホくさい壺	7500	8250	9000	9750	10500	11250	12000	12750	13500	14250	15000
	割れない壺	10000	11000	12000	13000	14000	15000	16000	17000	18000	19000	20000
	うっぷんばらし	7500	8250	9000	9750	10500	11250	12000	12750	13500	14250	15000
押す壺	魔物のるつぼ	2000	2200	2400	2600	2800	3000	3200	3400	3600	3800	4000
	トドの壺	1600	1760	1920	2080	2240	2400	2560	2720	2880	3040	3200
	背中の壺	1500	1650	1800	1950	2100	2250	2400	2550	2700	2850	3000

●壺／買取価格

分類	名称＼回数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入れる壺	やりすごしの壺	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400
	底抜けの壺	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400
	保存の壺	600	600	600	600	600	600	600	600	600	600	600
	弱化の壺	200	220	240	260	280	300	320	340	360	380	400
	識別の壺	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
	変化の壺	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950	1000
	倉庫の壺	1200	1320	1440	1560	1680	1800	1920	2040	2160	2280	2400
	合成の壺	1500	1650	1800	1950	2100	2250	2400	2550	2700	2850	3000
	分裂の壺	1500	1650	1800	1950	2100	2250	2400	2550	2700	2850	3000
	強化の壺	5000	5500	6000	6500	7000	7500	8000	8500	9000	9500	10000
	ガイバラの壺	1500	1650	1800	1950	2100	2250	2400	2550	2700	2850	3000
	アホくさい壺	1500	1650	1800	1950	2100	2250	2400	2550	2700	2850	3000
	割れない壺	1500	1650	1800	1950	2100	2250	2400	2550	2700	2850	3000
	うっぷんばらし	1500	1650	1800	1950	2100	2250	2400	2550	2700	2850	3000
押す壺	魔物のるつぼ	300	330	360	390	420	450	480	510	540	570	600
	トドの壺	600	660	720	780	840	900	960	1020	1080	1140	1200
	背中の壺	700	770	840	910	980	1050	1120	1190	1260	1330	1400

杖と壺は残り回数で価格が変化！

杖と壺は上記の表の通り、値段が変化する。その法則は使用回数が1回増えるたびに、基本価格の1割分上乗せと思ってくれればよい。この公式を憶えておけば値段をみれば、ある程度どんなアイテムか検討がつけられる。

公式●基本価格＋(基本価格×$\frac{\text{残り回数}}{10}$)

下記の3つの壺は例外として、残り回数がいくつでも、価格は変化しない。ずっと基本価格のまま売り買いされる。

〔例外－値段固定の壺－〕

●底抜けの壺
●保存の壺
●やりすごしの壺

モンスターデータ

『風来のシレン』に登場するモンスター全118体を一挙紹介！
敵のことだって知らなきゃプロじゃない！

各モンスターにはレベルがある！

モンスターにはそれぞれレベルがある。シレンの前に現われた時にはレベル2だったモンスターが、レベルアップしたりダウンしたりすることがあるのだ。同じ系統でもレベルが違うと、名前・攻撃方法などが違ってくるぞ。

モンスターも強くなっていくのだ！

モンスターがレベルアップするのは、通常、他のモンスターやN.P.C.を倒した時だ。また、ぼうれい武者に乗り移られてもレベルが上がるし、シレンが杖や草を使ってレベルを変えてしまうこともできるのだ。

◀あっ、他のモンスターをやっつけてくれた！ ラッキー！ こいつとは友達になれそうな予感……。

◀えっ、何、レベルアップ？ どういうこと？ げっ、こいつ強くなってるぞ。う、うわぁ～。

表の見方

アイアン❶ヘッド系

レベル	名前	姿	HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
❷1	アイアン❸ヘッド	❹	❺15	❻20	❼1	❽1	❾★★	❿★
			特徴・特殊攻撃	通常攻撃のみ。⓫				

LEVEL UP ⓬

❶モンスターの系統
❷レベル（基本的には、レベル1・2・3が存在するが、例外も……。）
❸名前　❹姿　❺体力
❻倒すともらえる経験値
❼1ターンに移動できる距離
❽1ターンに攻撃できる回数
❾攻撃力。3段階評価。★が多いほど強い
❿防御力。3段階評価。★が多いほど強い

※★は通常、その敵に遭遇する時の、シレンの標準レベルを考慮してつけた評価なので、★の数と実際のダメージポイントは比例していない。

⓫どんな行動・攻撃パターンをとるか
⓬レベルアップして下段のモンスターになる印

アイアンヘッド系

レベル1 アイアンヘッド

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
15	20	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 チェインヘッド

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
60	500	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 ギガヘッド

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
65	1200	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。

いやしウサギ

ノーレベルアップ いやしウサギ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
6	6	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 他のモンスターのHPが減っていると、隣にワープしてきて、そのモンスターのHPを回復させる。

エーテルデビル

ノーレベルアップ エーテルデビル

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	50	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 姿を消した状態で攻撃をしかける。杖の攻撃を、すべて跳ね返す。

おばけ大根系

レベル1 おばけ大根

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
8	8	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：一定の距離の直線上で、どく草を投げる。

LEVEL UP!

レベル2 めまわし大根

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
45	80	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：一定の距離内で角度を問わず混乱草を投げる。また、混乱している時は、どく草を投げる。

LEVEL UP!

レベル3 ねむり大根

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	120	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：一定の距離内で角度を問わず睡眠草を投げる。

ガイコツまどう系

レベル1 ガイコツまどう

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
23	15	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃：倍速、ふきとばし、場所替え、ワープの効果がある杖（ガイコツまどうの杖）を振る。

LEVEL UP!

レベル2 ガイコツまじん

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
39	70	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃：混乱、一時しのぎ、かなしばり、ダメージ、変化の効果がある杖（ガイコツまどうの杖）を振る。

LEVEL UP!

レベル3 ガイコツまおう

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
60	400	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：不幸、睡眠、減速、ブフー、封印、身がわりの効果がある杖（ガイコツまどうの杖）を振る。

火炎入道系

レベル1 火炎入道

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
35	60	1	1	★★★	★★

特徴・特殊攻撃：投げつけられたアイテム（貫通するもの以外）を燃やす。炎によってレベルアップ。爆発で分裂。

※火炎入道はレベル3にとどまらず、どんどんレベルアップする。

ガマラ系

レベル1 ガマラ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
10	5	1	0	——	★

特徴・特殊攻撃：落ちているお金や所持金を盗んでワープする。ワープした後は、2倍速で逃げる。通常攻撃力ゼロ。

LEVEL UP!

レベル2 ガマグッチ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	20	1	0	——	★★

特徴・特殊攻撃：落ちているお金や所持金を盗んでワープする。ワープした後は、2倍速で逃げる。通常攻撃力ゼロ。

LEVEL UP!

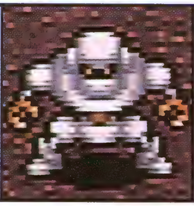
レベル3 ガマゴン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	800	1	0	——	★★

特徴・特殊攻撃：落ちているお金や所持金を盗んでワープする。ワープした後は、2倍速で逃げる。通常攻撃力ゼロ。

カラクロイド

ノーレベルアップ カラクロイド



HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	250	2	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：時々、見える罠（わな）を作って、その場所に停止する。

キグニ族系

レベル1※　キグニ族

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	45	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃　シレンもN.P.C.もモンスターも区別せず、近寄ってきたものに無差別攻撃をしかける。

※キグニ族はレベル3にとどまらず、どんどんレベルアップする。

鬼面武者系

レベル1　鬼面武者

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
10	15	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃　通常攻撃のみ。ただし、死んだ後にぼうれい武者となって再出現する。

LEVEL UP!

レベル2　はんにゃ武者

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
16	50	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃　通常攻撃のみ。ただし、死んだ後にぼうれい武者となって再出現する。

LEVEL UP!

レベル3　将軍

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	50	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃　通常攻撃のみ。ただし、死んだ後にぼうれい武者となって再出現する。

レベル1　ぼうれい武者

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
4	10	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃　他のモンスターに乗り移って、レベルをアップさせる。攻撃すると、ワープすることがある。

ギャザー系

レベル1 ギャザー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	135	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 キラーギャザー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
60	500	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 ヘルギャザー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
120	2000	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

吸引幼虫系

レベル1 吸引幼虫

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	30	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：「ちから」の最大値を1ポイント下げる。

LEVEL UP!

レベル2 吸引虫

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	50	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：「ちから」の最大値を2ポイント下げる。

LEVEL UP!

レベル3 吸引成虫

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
80	500	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃：「ちから」の最大値を3ポイント下げる。

きり仙人系

レベル1 きり仙人

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
30	30	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 隣接位置にいるとき、HPが回復しなくなり、さらに減少していく特殊呪文攻撃をする。

LEVEL UP!

レベル2 みの仙人

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
65	150	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃 同じ部屋の一直線上にいるとき、HPに対して特殊呪文攻撃をする。

LEVEL UP!

レベル3 かすみ仙人

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
90	1000	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 同一部屋内にいるとき、HPに対して特殊呪文攻撃をする。

ふうらいにんおぼえがき
風来人覚書

このモンスターを倒すには、この武器で決まりっ！

武器とモンスターには、相性がある。手強いモンスターでも、武器を変えるだけでカンタンに倒せちゃったりするのだ。そんな武器を全部教えちゃおう。

- ドラゴンキラー／ドラゴン系、とおせんりゅう系
- 成仏の鎌／エーテルデビル、おばけ大根系、死の使い系、セルアーマー系、パコレプキン系、ぼうれい武者
- 1ッ目殺し／アイアンヘッド系、吸引幼虫系、ゲイズ系、ぴーたん系
- ドレインバスター／吸引幼虫系、くねくねハニー、まわるポリゴン系

▲ほらねっ、カンタンに倒せちゃったでしょ。

長く冒険を続けていくためには、モンスターに応じて、武器を変えて戦うという細やかさも必要なんだ。

くねくねハニー

ノーレベルアップ

くねくねハニー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
30	40	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃　シレンのレベルを1レベルダウンさせる。

ゲイズ系

レベル1

ゲイズ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
20	15	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃　催眠術をかけて、シレンを繰り、アイテムを使わせる。

LEVEL UP!

レベル2

スーパーゲイズ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
51	300	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃　催眠術をかけて、シレンを繰り、アイテムを使わせる。

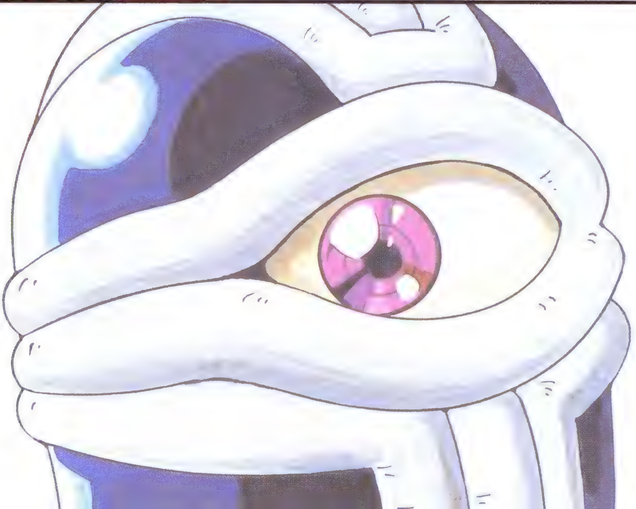
LEVEL UP!

レベル3

ハイパーゲイズ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
110	2000	1	1	★	★★★

特徴・特殊攻撃　催眠術をかけて、シレンを繰り、アイテムを使わせる。



小僧天狗系

レベル1 小僧天狗

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
6	3	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 カラス天狗

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
6	5	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 天狗師匠

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
7	8	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

死の使い系

レベル1 死の使い

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
25	30	2	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 地獄の使者

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
45	130	2	2	★★	★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 死神

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
65	950	2	2	★★	★★

特徴・特殊攻撃：ダンジョンの壁の中も自由に移動・攻撃できる。

シューベル系

レベル1 シューベル

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
20	50	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 レベル1のモンスターを1匹召喚する。

LEVEL UP!

レベル2 メンベルス

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
30	300	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 レベル2のモンスターを1匹召喚する。

LEVEL UP!

レベル3 ベルトーベン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
70	1000	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃 レベル3のモンスターを2～3匹召喚する。

正面戦士系

レベル1 正面戦士

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	200	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。正面3方向が非常に頑丈。それ以外を攻撃すれば一撃死。

LEVEL UP!

レベル2 正面ファイター

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
100	2000	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。正面3方向が非常に頑丈。それ以外を攻撃すれば一撃死。

LEVEL UP!

レベル3 正面マスター

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
250	6000	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。正面3方向が非常に頑丈。それ以外を攻撃すれば一撃死。

※防御力の★★★は正面からの攻撃に対してのみのもの。それ以外の方向からの攻撃に対する防御力は★。

セルアーマー系

レベル1 セルアーマー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
20	30	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：呪われている、いないに関わらず、シレンが装備している盾を弾き飛ばす。

LEVEL UP!

レベル2 クロムアーマー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
65	650	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：呪われている、いないに関わらず、シレンが装備している剣や盾を弾き飛ばす。

LEVEL UP!

レベル3 チタンアーマー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
80	1200	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：呪われている、いないに関わらず、シレンが装備している剣、盾、腕輪を弾き飛ばす。

タウロス系

レベル1 タウロス

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
12	15	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：痛恨の一撃を出す。

LEVEL UP!

レベル2 ミノタウロス

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
45	300	1	1	★★★	★★

特徴・特殊攻撃：痛恨の一撃を出す。

LEVEL UP!

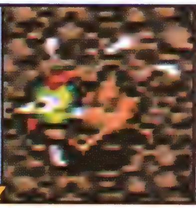
レベル3 メガタウロス

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
100	1200	1	1	★★★	★★

特徴・特殊攻撃：痛恨の一撃を出す。

チキン系

レベル1 チキン



HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
4	200	2	1	★	★

特徴・特殊攻撃：攻撃はせずに、シレンから逃げ回る。

LEVEL UP!

レベル2 マスターチキン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	400	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃：一定のダメージを受けるとレベルが下がり、チキンになる。

LEVEL UP!

レベル3 グレートチキン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
90	1000	2	2	★★★	★

特徴・特殊攻撃：一定のダメージを受けるとレベルが下がり、チキンになる。

デブータ系

レベル1 デブータ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
25	23	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：角度を問わず、2ブロック先まで石投げ。隣接すると通常攻撃。

LEVEL UP!

レベル2 デブーチョ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	200	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：角度を問わず、5ブロック先まで石投げ。隣接すると通常攻撃。

LEVEL UP!

レベル3 デブートン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
105	1000	1	1	★	★★★

特徴・特殊攻撃：角度を問わず、10ブロック先まで石投げ。隣接すると通常攻撃。

とおせんりゅう系

レベル1 とおせんりゅう

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
12	8	1	1	★★★	★

特徴・特殊攻撃：自分の後ろに別のモンスターが来ると、シレンの下へ潜り、通り抜けて、挟み討ちしてくる。

LEVEL UP!

レベル2 ドラゴンヘッド

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
75	500	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃：自分の後ろに別のモンスターが来ると、シレンの下へ潜り、通り抜けて、挟み討ちしてくる。

LEVEL UP!

レベル3 スルードラゴン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
80	1000	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃：自分の後ろに別のモンスターが来ると、シレンの下へ潜り、通り抜けて、挟み討ちしてくる。

ドラゴン系

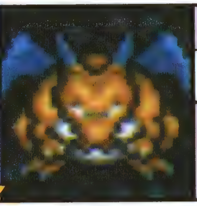
レベル1 ドラゴン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
90	2500	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：周囲8方向のうちの1方向に、直進する炎を吐く（ダメージ30）。

LEVEL UP!

レベル2 スカイドラゴン



HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
100	5000	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：同一の部屋内で、角度を問わず自動追尾する炎を吐く（ダメージ40）。

LEVEL UP!

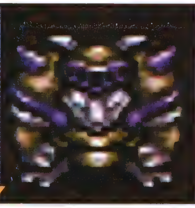
レベル3 アークドラゴン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
120	8000	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：フロア内で、部屋、角度を問わず壁を貫通する自動追尾の炎を吐く（ダメージ50）。

ドレムラス系

レベル1 ドレムラス



HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
45	100	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：体当りでシレンを転ばせダメージを与える。同時に、未装備のアイテムをばらまかせる。

LEVEL UP!

レベル2 マッドレムラス

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
70	1100	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃：体当りでシレンを転ばせダメージを与える。同時に、未装備のアイテムをばらまかせる。

LEVEL UP!

レベル3 ハードレムラス

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
130	2000	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃：体当りでシレンを転ばせダメージを与える。同時に、未装備のアイテムをばらまかせる。

ナイフゲータ系

レベル1 ナイフゲータ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
7	4	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 サーベルゲータ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	80	1	2	★★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 ブレイドゲータ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
100	1000	1	3	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

ぬすっトド系

レベル1 ぬすっトド

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
35	20	1	0	――	★★

特徴・特殊攻撃　攻撃はしてこないが、アイテムを盗んだ後、ワープで逃げる。

LEVEL UP!

レベル2 みどりトド

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
51	50	1	0	――	★

特徴・特殊攻撃　攻撃はしてこないが、アイテムを盗んだ後、ワープで逃げる。攻撃を受けると分裂することがある。

LEVEL UP!

レベル3 アイアントド

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
70	60	1	0	――	★

特徴・特殊攻撃　攻撃はしてこないが、アイテムを盗んだ後、ワープで逃げる。攻撃を受けると分裂することがある。

ノロージョ系

レベル1 ノロージョ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
27	40	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃　装備している盾に呪い（のろ）をかける。

LEVEL UP!

レベル2 ノロージョの姉

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	100	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃　装備しているアイテム全部に呪いをかける。

LEVEL UP!

レベル3 ノロージョの母

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
75	300	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃　保持している装備アイテム全部に呪いをかける。

パコレプキン系

レベル1 パコレプキン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
27	30	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃 壁の中も自由に移動・攻撃できる。

LEVEL UP!

レベル2 パコレプキーナ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
60	250	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 壁の中も自由に移動・攻撃できる。

LEVEL UP!

レベル3 パコレプキング

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
60	1500	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 壁の中も自由に移動・攻撃できる。

畠荒らし系

レベル1 畠荒らし

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
12	12	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 雑草を投げる。落ちているアイテムの上に乗って、雑草に変えてしまう。

LEVEL UP!

レベル2 壺荒らし

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
15	15	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 シレンの持つ〝入れる〟壺に雑草を投入。落ちているアイテムの上に乗って、雑草に変えてしまう。

LEVEL UP!

レベル3 物荒らし

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
20	20	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 シレンの持っているアイテムや落ちているアイテムを、雑草に変えてしまう。

ハブーン系

レベル1 ハブーン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
11	10	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 マムーン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
25	50	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 ニシキーン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
70	700	1	1	★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

ぴーたん系

レベル1 ぴーたん

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
5	7	2	0	★	★

特徴・特殊攻撃：攻撃せずに、逃げまわる。倒すと、おにぎりになる。

LEVEL UP!

レベル2 逃げピータン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
5	50	2	0	★	★

特徴・特殊攻撃：攻撃せずに、逃げまわる。倒すと、大きいおにぎりになる。攻撃するとワープする。

LEVEL UP!

レベル3 飛びぴーたん

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
10	150	2	0	★	★

特徴・特殊攻撃：倒すとアイテムになる。一定距離まで接近するとワープする。

兵隊アリ系

レベル1 兵隊アリ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
18	10	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：壁を掘る。シレンと隣接した時は攻撃をする。

LEVEL UP!

レベル2 隊長アリ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
45	50	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：壁を掘る。シレンと隣接した時は攻撃をする。

LEVEL UP!

レベル3 大将アリ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
60	100	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：壁を掘る。シレンと隣接した時は攻撃をする。

風来人覚書(ふうらいにんおぼえがき) 二

モンスターとの戦いにも使えるアイテムがある!!

「ドラゴン草」以外にも、モンスターにダメージを与えられるアイテムがあるって知ってたかな？　それは、「薬草」、「弟切草(おとぎりそう)」、「毒消し草(どくけしそう)」の3つの回復アイテムなのだ！　それが有効なモンスターは限られるけどね。

「薬草」は、死の使いやぼうれい武者といった、「成仏の鎌(じょうぶつのかま)」での攻撃に弱いアンデッド系モンスターに投げつけると、ダメージを与えられる。「弟切草」ならアンデッド系を一発で倒せてしまう。また、「どく消し草」は、おばけ大根系にダメージを与えられるぞ。HPの回復やステータス異常の回復だけでなく、モンスターへの攻撃にまで使えるとは！　冒険に出るときに、持ってると心強いね。

▲アンデッドにはこれッスよ。これ！　効くぅ。

ボウヤー系

レベル1 ボウヤー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
7	4	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：8方向のうちの1方向に、木の矢を撃つ。

LEVEL UP!

レベル2 クロスボウヤー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
20	35	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：8方向のうちの1方向に、鉄の矢を撃つ。

LEVEL UP!

レベル1 コドモ戦車

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
25	40	2	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：8方向のうちの1方向に、鉄の矢を撃つ。

LEVEL UP!

レベル2 ちびタンク

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
25	65	2	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：8方向のうちの1方向に、銀の矢を撃つ。

LEVEL UP!

レベル1 オヤジ戦車

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
30	70	1/2	1	★★★	★★

特徴・特殊攻撃：大砲を撃つ（ダメージ20）。爆風でもダメージを与えられる。

LEVEL UP!

レベル2 ガンコ戦車

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
40	300	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：大砲を撃つ（ダメージ30）。爆風でもダメージを与えられる。

LEVEL UP!

レベル3 イッテツ戦車

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	1000	2	2	★★★	★★

特徴・特殊攻撃 大砲を撃つ（ダメージ40）。爆風でもダメージを与えられる。

マムル系

レベル1 マムル

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
5	2	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 あなぐらマムル

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
5	3	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 洞窟マムル

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
5	1000	1	1	★	★★★

特徴・特殊攻撃 通常攻撃のみ。

豆山賊系

レベル1 豆山賊

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
6	5	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル2 山賊

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
12	15	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

LEVEL UP!

レベル3 山賊親分

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
12	20	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

まわるポリゴン系

レベル1 まわるポリゴン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
20	5	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：シレンの正面にワープしてきて、満腹度を10%下げる呪文を唱える。

LEVEL UP!

レベル2 おどるポリゴン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
80	400	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃：シレンの正面にワープしてきて、満腹度を30%下げる呪文を唱える。

LEVEL UP!

レベル3 うたうポリゴン

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
80	1200	1	1	★	★★

特徴・特殊攻撃：シレンの正面にワープしてきて、最大満腹度を10%下げる呪文を唱える。

ミドロ系

レベル1 ミドロ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
12	4	1	1	——	★

特徴・特殊攻撃 装備中の剣または盾を錆(さ)びさせる。

LEVEL UP!

レベル2 ゲドロ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
35	90	1	1	——	★

特徴・特殊攻撃 装備中の剣または盾を錆びさせる。攻撃を受けると分裂することもある。

LEVEL UP!

レベル3 オドロ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
60	200	1	1	——	★

特徴・特殊攻撃 メッキをもはがす。合成した武器・盾の特殊能力を失わせる。攻撃を受けると分裂することもある。

やみふくろう

ノーレベルアップ やみふくろう

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
4	15	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃 動かない。ダンジョン内の自分がいる部屋を暗闇にする。暗闇の中ではシレンは1ブロック先までしか見えない。

風来人覚書(ふうらいにんおぼえがき) 三

ドラゴン系の炎の秘密

▲ドラゴンシールドを装備していれば、炎のダメージは半分ですむぞ！

ドラゴンの遠距離火炎攻撃に悩まされている風来人は多いだろう。その炎についての情報を教えるぞ。

ドラゴンは、縦横斜めの8方向の直線上にシレンがいる場合に炎を吐(は)く。スカイドラゴンは、シレンが同じ部屋にいると、前方90°の射程角度内に入れば、必ずあたる炎を吐く。アークドラゴンの炎は、どんなに遠くにいても、壁を通り抜けて同じフロア内にいるシレンを追いかける。

妖怪にぎり変化系

レベル1 妖怪にぎり変化

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
10	10	1	1	★★	★

特徴・特殊攻撃：シレンの所持アイテムを何でもおにぎりに変える。

LEVEL UP!

レベル2 妖怪にぎり親方

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
15	75	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：シレンをおにぎりに変える。

LEVEL UP!

レベル3 妖怪にぎり元締

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	200	1	1	★	★

特徴・特殊攻撃：アイテムとシレンをおにぎりに変える。

ンドゥバ系

レベル1 ンドゥバ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	12	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：ダンジョン内で、アイテムや階段に化けて潜んでいる。

LEVEL UP!

レベル2 ンドゥルー

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	250	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：ダンジョン内で、アイテムや階段に化けて潜んでいる。

LEVEL UP!

レベル3 ンバマ

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
50	500	1	1	★★	★★

特徴・特殊攻撃：ダンジョン内で、アイテムや階段に化けて潜んでいる。

すべてが謎に包まれた、この敵の正体は!?

魔蝕虫

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
?	?	?	?	?	?

特徴・特殊攻撃：？ ？ ？

テーブルマウンテンの最上階"太陽の大地"でシレンを待ち受ける怪物がいるという。それが、この魔蝕虫らしい。HPからその姿まで、すべて明らかにされていない。しかし、強敵であることには間違いなさそうだ。

真実は君の手で暴き出せ!

出来心？正義の前では言い訳無用だ！

店で買い物をしたものの、お金が足りない。逃げちまおうか……。

そんな不届き者には正義の鉄拳が飛んでくる！

店主

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
250	0	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

盗賊番

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
250	0	1	1	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

番犬

HP	EXP	移動速度	攻撃回数	攻撃力	防御力
78	0	2	2	★★★	★★★

特徴・特殊攻撃：通常攻撃のみ。

テーブルマウンテン モンスター分布図

— ★ ★★ ★★★ ※各モンスターの色分けは、「モンスターデータ」(P78〜101)の“攻撃力”のクラスによって分類されています。

このダンジョンに登場するモンスターをフロア別一覧にした。
ただし、レベルアップや召喚などで、図以外のモンスターが
登場することもあるので、冒険の時は注意していただきたい。

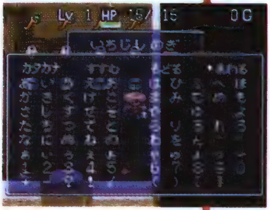
倉庫マップ作りのススメ

毎度毎度、未識別アイテムに頭を悩ましている人、"渓谷の宿場"の倉庫にアイテムマップを作ろう！

① まず壺、腕輪、杖といった未識別アイテムが識別できたら、倉庫の壺や飛脚を利用して"渓谷の宿場"の倉庫へと送る。このとき、何を送ったかをしっかりと覚えておくこと。

② 次の冒険に出る時、最初に倉庫に立ち寄り、中のアイテムを種類別に並べ直そう。この時、どこに何を置いたかを忘れないように、メモしておくといいぞ！

③ ①と②の作業を繰り返し、倉庫に未識別アイテムのマップを完成させる。後は冒険のたびに倉庫に立ち寄り、各アイテムにメモの通りに名前を付けてやれば、冒険の最初からすべてが識別済と同じ状態になるのだ！



これが通用するのは"テーブルマウンテン"だけなんだ。"掛軸裏の洞窟"や"食神のほこら"や"フェイの最終問題"では、残念ながら役に立たないんだ。

上達したら、倉庫を全然使わないでクリアすることにもチャレンジしてみようぜ！きっと、いいことが待っているゾ!!

フェイの問題

全50問 全部見せます

❖ 突入之心得 ❖

一．所在は番付屋にあり

フェイの問題、数は全50問。階段までたどり着くのが目的のダンジョンパズル。

二．志成らずとも再挑戦は可能なり

失敗しても何度もやり直せる。途中でやり直したい時は「中断」を選べ。クリアすれば次の問題が。

三．達成の暁には褒賞が授かるものなり

クリアすればアイテムがもらえる。中には掘り出し物も……。

四．家宝は預けておくべし

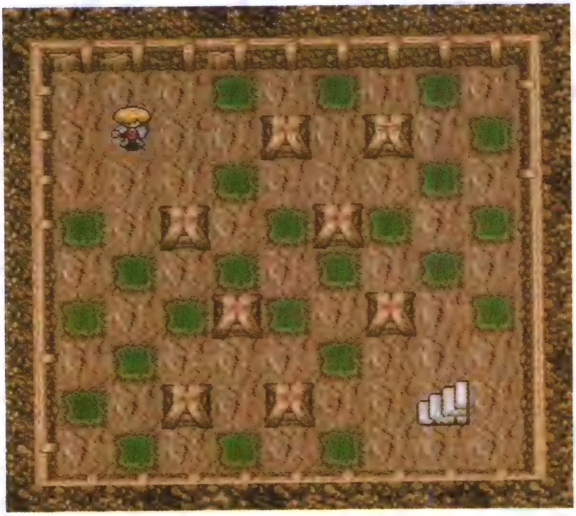
中に入ると所持アイテムはすべてなくなってしまう。大事な物は倉庫に預けよ！

問1 障害だらけで横にも前にも進めない！

アイテムもなく、モンスターもいない。緑の水脈と柱だらけで立往生。出口の階段は右スミに見えるのに……。

問2 何もない密室。出口も見えないぞ

密室の右のほうに、もう1つ部屋が見える。でも、隣の部屋への通路がない。隠し通路があるのかも……？



問1

初期配置モンスター	なし
初期配置アイテム	なし

HINT 基本の斜め移動を使って通行可能な場所を探せ。

問2

初期配置モンスター	なし	初期配置アイテム	なし

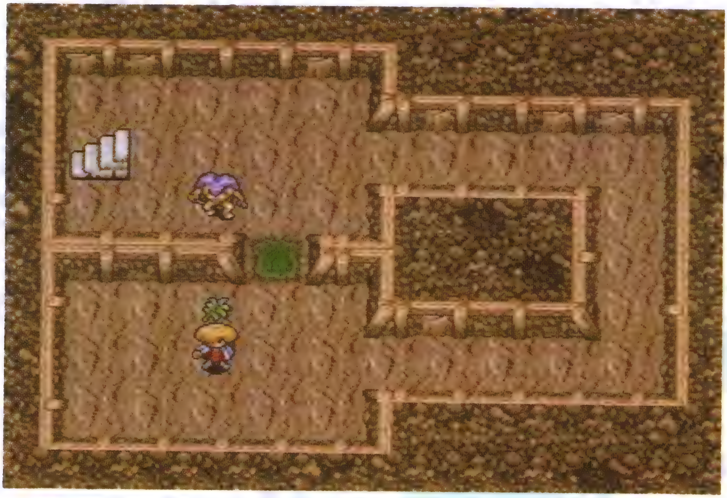
HINT 密室の壁に向かってアクションしてみよう。

問3 マムーンなんかにやられるな！

通路を通ってマムーンに近づくと、すぐにやられてしまう。緑の水脈も、通過不可能。近づかずにマムーンを倒すには？

問4 4つのブロックを安全に移動するには？

緑の水脈によって、4つのブロックに分けられた部屋。各ブロックにはモンスターが1匹ずついる。通路はないぞ。



問3

HINT 緑の水脈に注目。ここなら敵の、攻撃を受けない。

初期配置モンスター	マムーン	初期配置アイテム	ドラゴン草

問4

HINT 場所替えの杖が持つ効果を思い出せ！

初期配置モンスター	マムーン×3	初期配置アイテム	場所替えの杖[3]

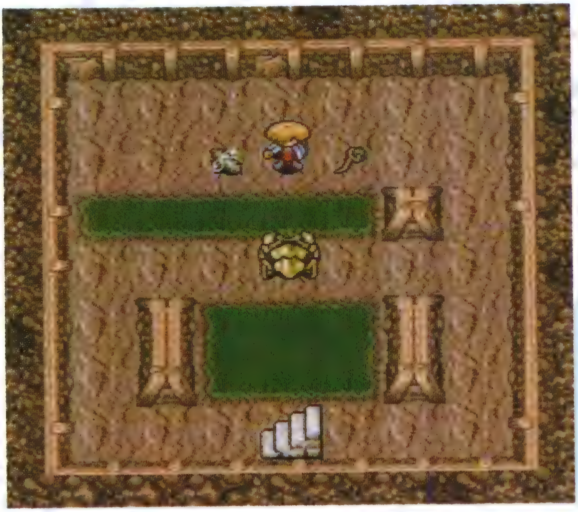
解答は、袋とじのP172～にあります。

問5 ギャザーの攻撃を阻止するのだ！

緑の水脈と柱によって、階段までの道のりが長くなっている。油断するとギャザーの攻撃を受けてしまうぞ。

問6 めぐすり草を使わないと痛い目に

横長の部屋に、柱と緑の水脈がきれいに並んでいる。まっすぐ進めばクリアはたやすいように思えるのだが……。



問5

初期配置モンスター	ギャザー
初期配置アイテム	識別の巻物 ふきとばしの杖[1]

HINT ふきとばしの杖を使う場所が、カギだ。

問7

初期配置モンスター	鬼面武者×3 ギャザー×3 マムーン×3
初期配置アイテム	ギタン袋×9 バクスイの巻物

HINT モンスターの動きを止めてしまうには……？

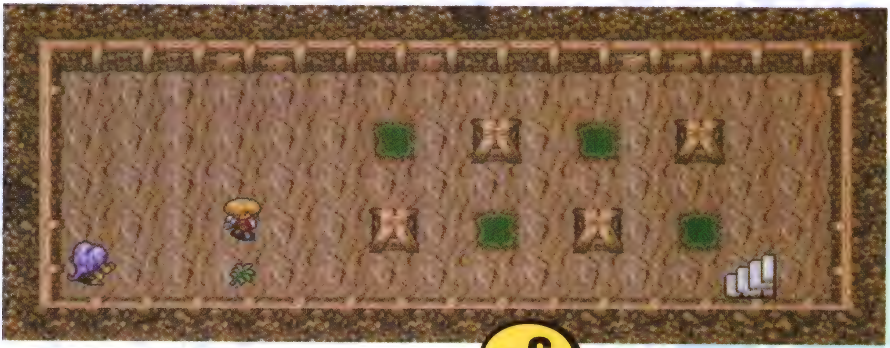
●全部見せますフェイの問題

問7 うわーっ！モンスターだらけだ

お金がいっぱい。でも、モンスターもいっぱいだ。それも強敵。階段はすぐそこだが、へたに動くとモンスターの攻撃が。

問8 密室を飛び出す方法を考えろ！

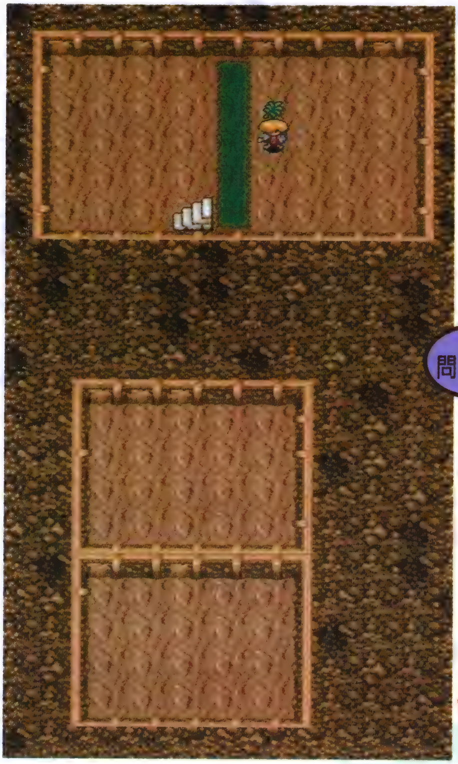
「モンスターがいない、ラッキー」と思うのもつかの間。部屋は密室だ。部屋がわかれている点があやしいぞ。



問6

初期配置モンスター	マムーン
初期配置アイテム	めぐすり草

HINT マムーンを背後に従えて、慎重に進め。



問8

初期配置モンスター	なし
初期配置アイテム	めぐすり草

HINT めぐすり草によって現われた罠を使え。

解答は、袋とじのP172〜にあります。

問9 モンスターどもを閉じ込めろ!

緑の水脈の枠の中に、モンスターがいっぱい。シレンが動くとモンスターもつられて外に出てきてしまう。

問10 クロスボウヤーが矢を撃ちまくる!

広い部屋には、クロスボウヤーとシレンだけ。矢に当らないよう、柱の陰に隠れてるだけじゃ、階段にはたどり着けないぞ。

問9

初期配置モンスター	ギャザー×2 ぴーたん マムーン×3
初期配置アイテム	かなしばりの杖[1]

HINT どこでモンスターを金縛り(かなしば)りにするかが問題。

問12

HINT まず、めぐすり草を飲んでみよう。すると…?

初期配置モンスター	ギャザー×4 マムーン×4

初期配置アイテム	弟切草(おとぎりそう) めぐすり草×2 薬草

問11 モンスターに囲まれた時は？

部屋２つが通路でつながっている。どちらにもモンスターがいっぱいだ。最初の部屋には真空斬りの巻物が。次の部屋には？

問12 ちょっとは痛い目にあいましょう？

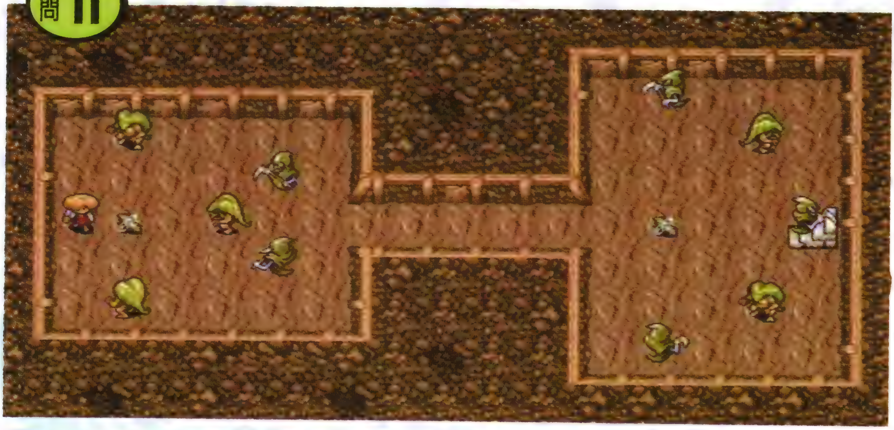
シレンを囲んで、アイテムとモンスターが輪を作っている。攻撃に使うアイテムはない。回復系のアイテムばかりだ。

問10

HINT ここでも、斜め移動が役立つはずだ。

初期配置モンスター	クロスボウヤー	初期配置アイテム	なし

問11



HINT 白紙の巻物に何と書くか。書く前に読むなよ。

初期配置モンスター	死の使い×５ ハブーン×５	初期配置アイテム	真空斬りの巻物 白紙の巻物

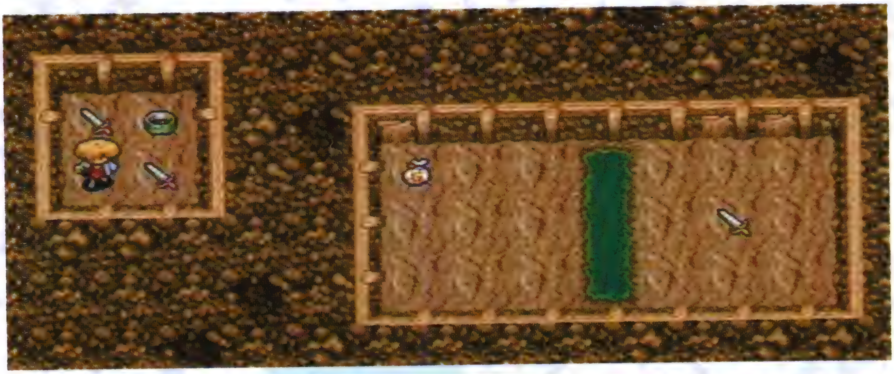
解答は、袋とじのP172～にあります。

問13 つるはしを持って掘りまくれ！

出口が見えない。でも、透視の腕輪を装備すると……。つるはしが置いてある意味が理解できるようになるぞ。

問14 めぐすり草を飲んで見えるものとは！

またまた、通路がない。部屋を3ブロックに分けているのは、緑の水脈。ここは歩いて渡れない。飛んでいけたらなぁ。

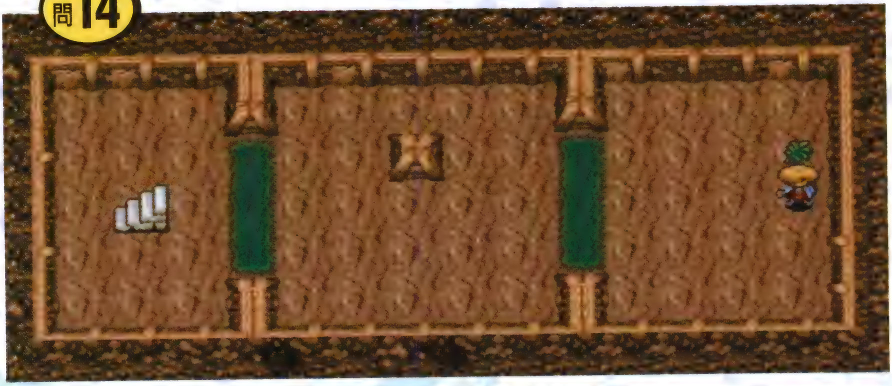


問13

HINT まず最初に透視の腕輪を装備すること。

初期配置モンスター	豆山賊
初期配置アイテム	ギタン袋×4 透視の腕輪 つるはし×4

問14



HINT 「丸太の罠（わな）」の上に乗る時の、方向が大切だ。

初期配置モンスター	なし

初期配置アイテム	めぐすり草

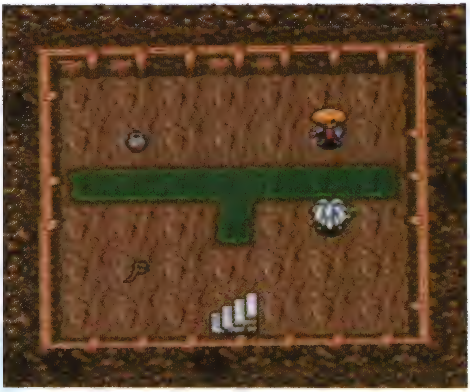
●全部見せますフェイの問題

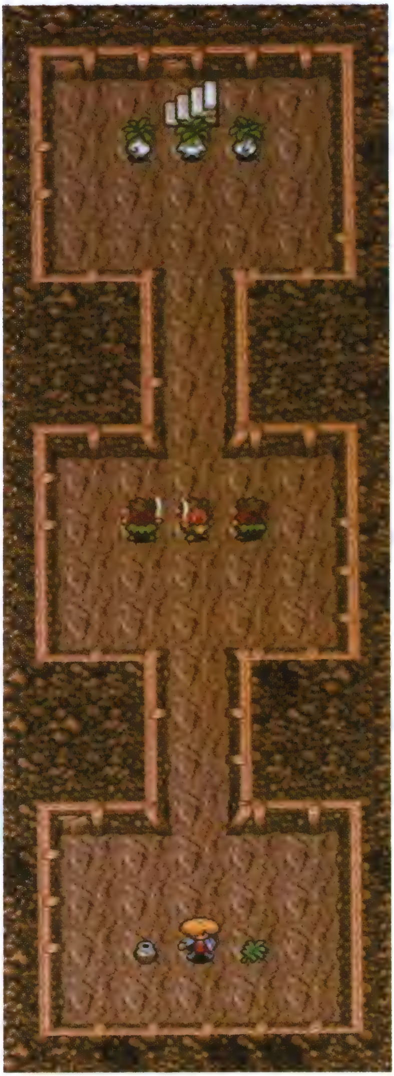
問15 いや〜なぬすっトドも、時には役立つ

部屋自体は小さいが、T字形の水脈によってさえぎられ、出口にたどり着けない。岸の向う側にある杖は何の杖だろうか……。

問16 モンスターをすべておびきだせ！

同じ形の部屋が3つ。通路はあるが、2つ目、3つ目の部屋にはモンスターが。全部と戦わないと出口に行けないの？





問15

初期配置モンスター	小僧天狗
初期配置アイテム	トドの壺［1］ 場所替えの杖［1］

HINT トドの壺の中にはぬすっトドが入っているのだ。

問16

初期配置モンスター	おばけ大根×3 豆山賊×3
初期配置アイテム	背中の壺［6］ めぐすり草

HINT 地雷の爆風でも敵はダメージを受けるぞ。

解答は、袋とじのP172〜にあります。

問17 強敵マムーンが6匹も。倒せるのー？

2つの部屋が、通路でつながっている。が、通路を歩いていくと、マムーンが近づいてくる。巻物で早目に倒したいのだが……。

問18 ぴよぴよ～。ありゃりゃ目が回る～

柱のある部屋と小部屋。階段の前には、ニシキーン。敵は強すぎる。戦わずに切り抜けたい。しかも罠(わな)まであるのだ。

問17

HINT 真空斬り(しんくうぎ)りの巻物は同じ部屋なら効果あり。

初期配置モンスター	マムーン×6	初期配置アイテム	真空斬りの巻物×2

問18

HINT 敵を背後につける。斜め移動を忘れずに。

初期配置モンスター	ニシキーン	初期配置アイテム	混乱よけの腕輪 めぐすり草

問19 動きまわると痛い目にあうぞ！

緑の水脈によって区切られてはいるが、モンスターがいっぱいだ。へたに動くとモンスターが枠から出てきてしまう。

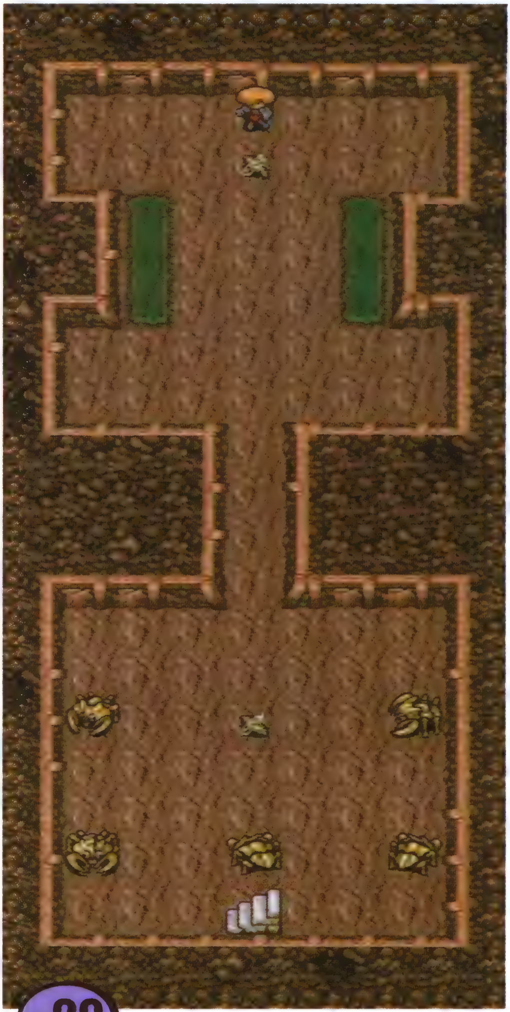
問20 仕掛けがたくさん。あなどるべからず

大きめの部屋が2つ。通路の向こうには、モンスターが待ち受ける。さあ、がんばるぞっ！　と歩き出したら……。困った～！

問19

初期配置モンスター	死の使い×5 マムーン×6
初期配置アイテム	ジェノサイドの巻物×4

HINT ジェノサイドの巻物は読んではいけません。



問20

初期配置モンスター	ギャザー×5
初期配置アイテム	困った時の巻物×2

HINT 困った時には、困った時の巻物を使うのだ。

解答は、袋とじのP172～にあります。

問21 今まで出てきたテクニックの応用編

2つの部屋と通路からなるダンジョン。途中の回廊部分には、何か意味があるのだろうか？

問22 広いダンジョンには危険がいっぱいだ

2つの部屋からなるダンジョン。階段は次の部屋にある。でも、階段の部屋の先にある通路は？　何やら意味ありげ……。

問21

初期配置モンスター	マムーン マムル
初期配置アイテム	1本の木の矢 識別の壺［1］ 場所替えの杖［1］

問24

初期配置モンスター	豆山賊×6
初期配置アイテム	青銅甲の盾 めぐすり草 妖刀かまいたち×2

HINT

マムーンには回廊を利用すべし。

HINT

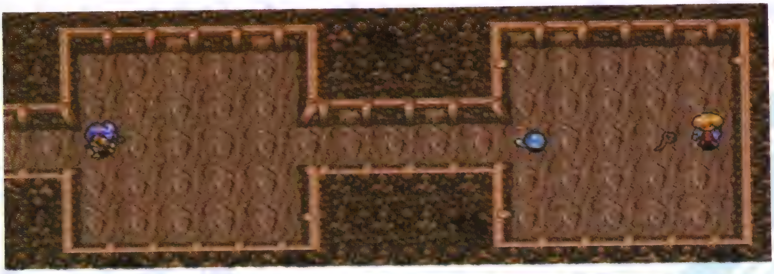
妖刀かまいたちは一振りで3方向の敵にダメージ。

問23 そのときはいいけど後で困るかも

一時しのぎの杖を複数回使うと、階段をふさぐのは最初に飛ばした敵だ。最終的にはそいつとだけ戦えばいいってわけだ。

問24 武器にはそれぞれ特徴があるのだ

2つ目の部屋に入ると豆山賊が6匹！　いくら弱いモンスターだからといっても囲まれたらひとたまりもない。



HINT

杖を振る時には順番をよく考えよう。

問23

初期配置モンスター	マムーン マムル
初期配置アイテム	一時しのぎの杖[2]

問22

初期配置モンスター	マムーン
初期配置アイテム	めぐすり草 場所替えの杖[1] ふきとばしの杖[1]

HINT

遠距離攻撃が可能な杖。どちらを先に使うか!?

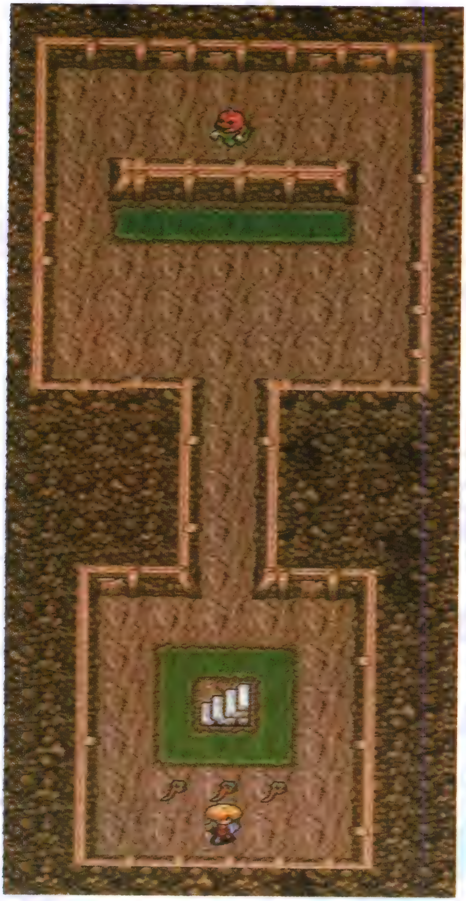
解答は、袋とじのP172～にあります。

問25 鳥みたいに空を飛べたらいいのになあ！

出口の階段は、緑の水脈で囲まれていて、このままではたどり着くことができない。空でも飛ぶしかないのだろうか？

問26 強敵、火炎入道が待ち受けている

出口まで進もうとすると、火炎入道が行く手を阻(はば)む。何とか離れて攻撃することはできないだろうか？



問26

初期配置モンスター	火炎入道×２
初期配置アイテム	遠投の腕輪 ドラゴン草×５

問25

HINT ブフーの杖をうまく使うことがポイントだ！

初期配置モンスター	パコレプキン	初期配置アイテム	ブフーの杖[０]×３

問27 強烈！オヤジ戦車の猛攻撃!!

敵は１匹のオヤジ戦車のみ。しかし、爆風に触れてもダメージを受けてしまう。物陰に隠れるのが精一杯？

問28 えっ、レスキュー隊？そんなのあり〜？

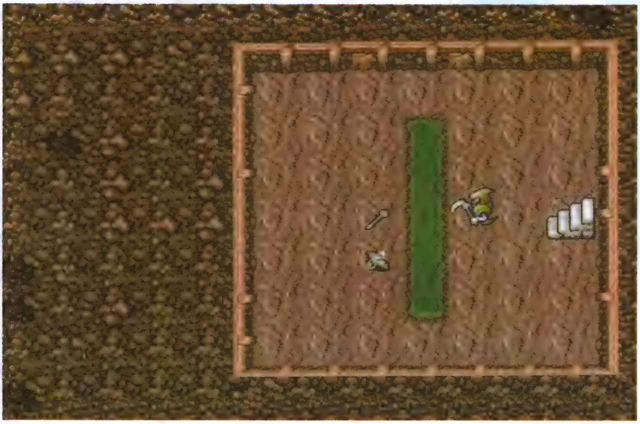
まずは、いやしウサギとご対面。しかし、このままでは倒せない。実は、隣にも部屋がある。何か隠されているかも？

HINT 何も草は食べるばかりが能じゃない！

問27 HINT 攻撃パターンをじっくりと観察せよ！

初期配置モンスター	オヤジ戦車
初期配置アイテム	ギタン袋×７

問28 HINT 敵を倒す順番を間違えないようにせよ！



初期配置モンスター	いやしウサギ 死の使い
初期配置アイテム	20本の鉄の矢 パワーアップの巻物

解答は、袋とじのP172〜にあります。

問29 あ～、他人まかせは楽チン楽チン!?

階段に近づくとマムーンが行く手を阻む。このままでは避けきれない。ガイコツまどうに殴られる心配はないのだが……。

問30 戦闘前に敵の特徴を考えて迎え撃て!

敵が3体待ち構えているが、こちらにも武器、盾、腕輪、回復アイテムがそろっている。ここは強行突破か!?

問29

HINT

ガイコツまどうの力を、利用して飛べ!

初期配置モンスター	ガイコツまどう×2 マムーン
初期配置アイテム	なし

問30

初期配置モンスター	ゲドロ ノロージョ ノロージョの姉 ハブーン ミドロ
初期配置アイテム	弟切草 重装の盾×2 長巻×2 呪いよけの腕輪 薬草

HINT 戦闘後は必ずHPを回復しておくべし!

問31 げっ、大軍団に包囲されてしまった？

スタートと同時に、総数8体の敵がシレンめがけて襲ってくる。まともに戦ってはとても勝ち目はないぞ！

問32 右も左も真っ暗闇ではござんせんか！

部屋を移動するといきなり闇。まず、どうやってやみふくろうを倒すか？　その後で、どうギャザーをかわすかが問題だ。

問31

初期配置モンスター	マムーン×5 マムル×3
初期配置アイテム	ガイコツまどうの杖 ジェノサイドの巻物×2

HINT

とにかくジェノサイドの巻物を手に入れよ！

問32

HINT

丸太の罠（わな）を、撃退と移動に活用せよ！

初期配置モンスター	ギャザー×2 やみふくろう	初期配置アイテム	あかりの巻物 めぐすり草

解答は、袋とじのP172〜にあります。

問33 どうしたら安全に穴掘りできるか？

そのまま、つるはしで階段まで通路を掘れば、ナイフゲータの餌食に。やつらの注意を、何か別のモノに引きつけたいところだ。

問34 俺のアイテムに触るんじゃねー！

アイテムを雑草に変えてしまう畠荒らし。ここは、アイテムがないとクリアできない。畠荒らしの注意を下に引きつけよう。

問33

初期配置モンスター	ナイフゲータ×4
初期配置アイテム	つるはし 身がわりの杖[4]

HINT 幻惑し、敵を同士討ちさせてしまおう！

問34

初期配置モンスター	畠荒らし×2
初期配置アイテム	雑草 つるはし×2 場所替えの杖[2] ふきとばしの杖[2]

HINT 畠荒らしの特性を思い出せば、難しくない！

問35 バネに乗ってジャンピングチャーンス！

最初の部屋には、バネと警報スイッチの罠しかない。となりの部屋には、ぬすっトドの姿が。その横にはつるはしがあるぞ。

問36 どこまでお肉にしてあげましょうか？

死の使いをそのままにしておくと、後でマムーンとの挟み撃ちにされてしまう。どこで、ブフーの杖を使うかがポイントだ。

問35

初期配置モンスター	ぬすっトド
初期配置アイテム	あかりの巻物 遠投の腕輪 つるはし めぐすり草

HINT ぬすっトドに、アイテムを運んできてもらおう。

問36

初期配置モンスター	死の使い マムーン×3
初期配置アイテム	ブフーの杖[0]×3

HINT 死の使いの肉を有効利用すれば安全に脱出！

解答は、袋とじのP172～にあります。

問37 催眠術師に取り囲まれたぁ〜！

敵はゲイズが3体。装備は呪われている物と、そうでない物の2種類。普通は呪われていない物を使うのがセオリーだが……。

問38 行く手をふさぐジャマなヤツ

出口がある部屋へと行きたいのだが、おどるポリゴンがジャマだ。しかも、水脈を越えなければクリアできないらしいぞ。

HINT 敵を1列に並べるにはどうしたらいいか？

初期配置モンスター	ゲイズ×3
初期配置アイテム	命の草×2 使い捨ての盾×2 1ツ目殺し×2 薬草

HINT わざと呪われたほうがいい場合もあるのだ。

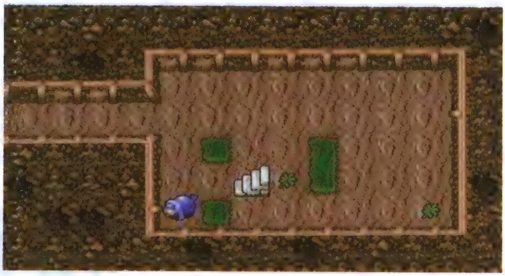
解答は、袋とじのP172〜にあります。

問39 爆風で増殖するなんてズルイよ！

敵は２体のみ。しかし、普通に歩いていては、火炎入道の餌食になる。遠投の腕輪とドラゴン草がこの問題のキーアイテムか？

問40 どの敵を倒す（残す）か、よく考えて！

敵を倒すアイテムは、ドラゴン草が２つしかない。でも敵の数は３体。残り１体から逃げ出すためにはどうしたら？



初期配置モンスター	火炎入道 ぬすっトド
初期配置アイテム	遠投の腕輪 地雷ナバリの盾 トドの盾 ドラゴン草×２

問40

初期配置モンスター	死の使い マムーン×２
初期配置アイテム	ドラゴン草×２ ふきとばしの杖[1] めぐすり草

HINT 比べてみよう。どっちの足が速いかな？

問38

初期配置モンスター	いやしウサギ おどるポリゴン
初期配置アイテム	おにぎり×４ 場所替えの杖[1] ふきとばしの杖[1]

HINT おどるポリゴンの特性を思い出して前進せよ。

問41 ホーホー！ 闇でも何でもお見通しだ！

いきなり真っ暗闇。やみふくろうのせいだ。そのまま向かっていくと危険だから、ここはブフーの杖を使って……。

問42 正統派？ それとも悪事を働いてみる？

店がある、ちょっと珍しい問題。遠慮なく買い物ができるね。アイテムでちょっとした悪さもできるぞ。

問41

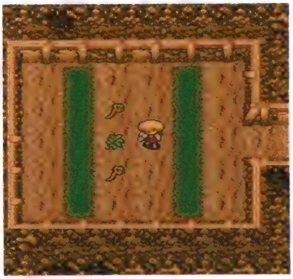
初期配置モンスター	ギャザー×3 マムーン×6 やみふくろう×5
初期配置アイテム	一時しのぎの杖[1] 場所替えの杖[2] ブフーの杖[0]×3

HINT やみふくろうになれば敵もこちらに気付かない！

問42

初期配置モンスター	アイアンヘッド オヤジ戦車 ガマラ×2 死の使い
初期配置アイテム	ギタン袋×2 (ガマラから入手) (以下は店の商品) 大きいおにぎり しあわせの腕輪 どうたぬき ドラゴン草×4 バクスイの巻物 無敵草

HINT アイテムは、2種類あれば十分なのだ。

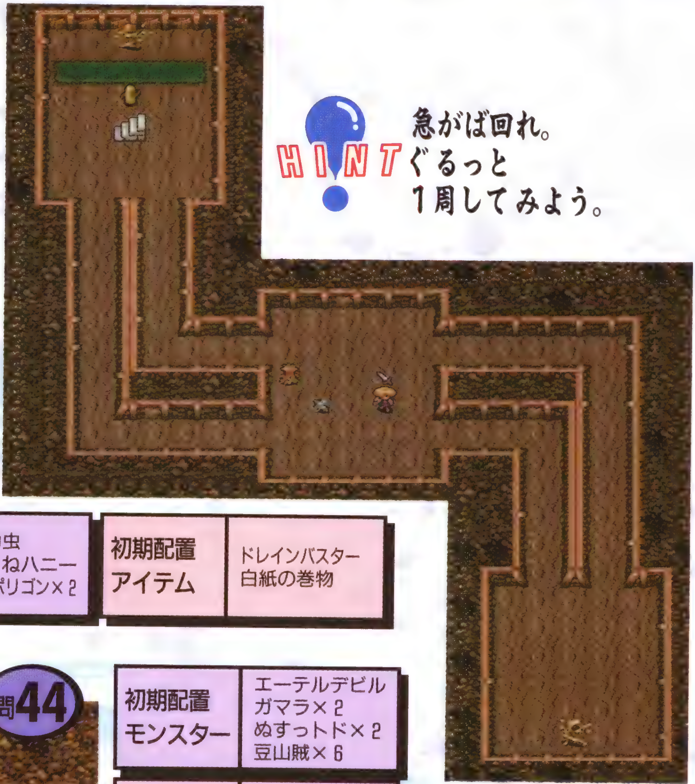


問43 うるさいヤツらが、つきまとう

階段は左上。しかし、吸引幼虫がジャマする。ここは右から回り込むしかなさそうだ。やっかいなのは、まわるポリゴンだが……。

問44 敵の力を利用して、脱出せよ！

いきなり、緑の水脈に挟まれ身動きがとれない。エーテルデビルの特徴をうまく利用するしか、脱出の方法はなさそうだ。



HINT 急がば回れ。ぐるっと1周してみよう。

問43

初期配置モンスター	吸引幼虫 くねくねハニー まわるポリゴン×2

初期配置アイテム	ドレインバスター 白紙の巻物

問44

初期配置モンスター	エーテルデビル ガマラ×2 ぬすっトド×2 豆山賊×6

初期配置アイテム	一時しのぎの杖[1] ギタン袋 必中の剣 ふきとばしの杖[1] めぐすり草

HINT 敵とシレンと通路の位置をあわせて杖をふれ！

解答は、袋とじのP172～にあります。

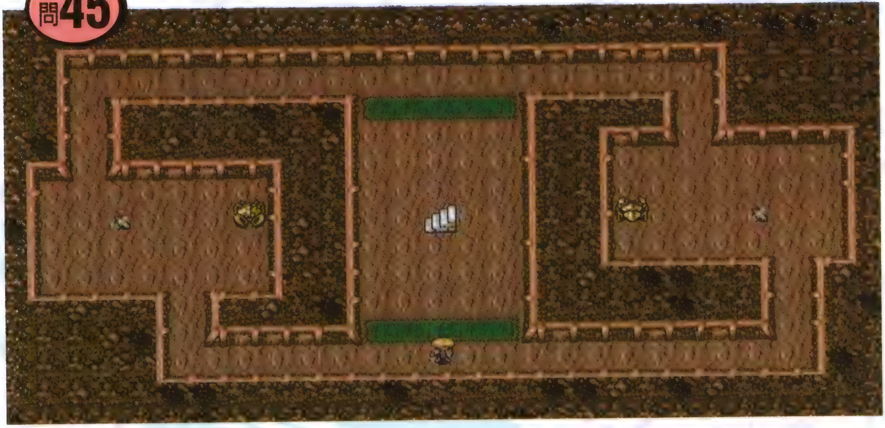
問45 広々としたお部屋で見晴らしバツグン！

目の前に階段があるのに、このままでは、たどり着けない。部屋の形でも変えてしまえば別だが……。

問46 手順が結構ややこしいのだ

ドレムラスがゾロゾロとついてくる、精神的にイヤな問題。緑の水脈でさえぎられている階段へたどり着くには一工夫必要だ。

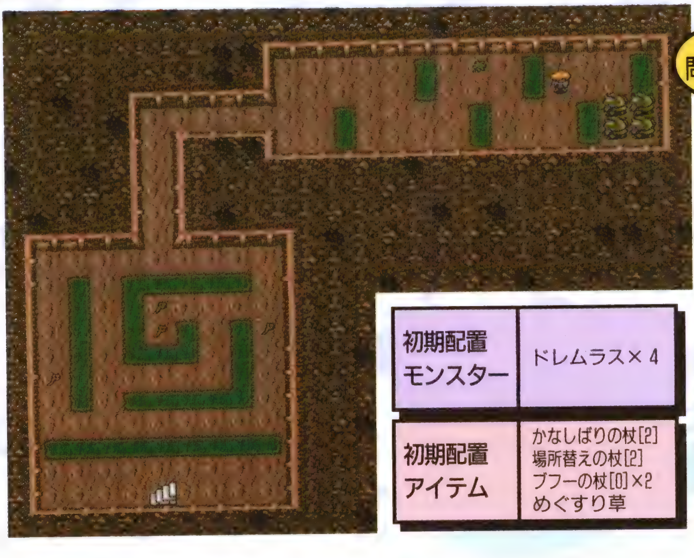
問45



HINT 階段との最短距離をよく計って間違えるな！

初期配置モンスター	ギャザー×2

初期配置アイテム	大部屋の巻物×2



問46

初期配置モンスター	ドレムラス×4
初期配置アイテム	かなしばりの杖[2] 場所替えの杖[2] ブフーの杖[0]×2 めぐすり草

HINT ドレムラスを、体当りで弾き飛ばせ！

問47 これじゃまるで銭形平次みたいだね

いきなりマムーンが襲ってくる。とりあえず遠くへ飛ばしてしまおう。他に武器になるような物といえば……。

問48 こんなにたくさん相手にできませーん!

まずは、3体のマムーンの数を減らしてしまうこと。そのために置いてあるアイテムを使うのだ。

問47

HINT 「Bボタンを押しながら」がポイント!

初期配置モンスター	マムーン

初期配置アイテム	一時しのぎの杖[1] ギタン袋×2

問48

初期配置モンスター	マムーン×3
初期配置アイテム	キグニ族の種×3

HINT アイテムを使い敵を同士討ちさせてしまえ!

解答は、袋とじのP172~にあります。

問49 銭形平次再び！高等テクニック編

問47の応用編。今度は敵の数が増えているし、動き回ってもいるので、より難しい。あせらず慎重にしとめよう。

問50 いよいよフィナーレ。お疲れさまでした！

フェイの問題も、いよいよ最後。アイテムを装備したら、後は思う存分歩き回れ！全問クリアして君の腕前もレベルアップ!?

問49

初期配置モンスター	ガマラ マムーン×3
初期配置アイテム	ギタン袋 (ガマラから入手) ギタン袋 場所替えの杖[1]

HINT ギタン袋の延長線上にマムーンを誘い込め！

問50

初期配置モンスター	なし
初期配置アイテム	通過の腕輪

HINT ありゃりゃ、何かの記号なのだろうか？

解答は、袋とじのP172〜にあります。

スーパーインデックス

SUPER INDEX

不思議のダンジョン2
全用語解説

データの見方

❶ **シレン**
❷〔しれん〕　❸【人物】
❹　いうまでもないが、「風来のシレン」の主人公。旅から旅への風来人で、相棒のコッパに誘われ、黄金のコンドルと黄金郷の伝説を求めてテーブルマウンテン制覇を目指す。でも、テーブルマウンテンだけじゃないからシレンも大変。
……………………………【キ…P18　公…P7】❺

❶名称 ❷〔読み方〕❸【分類】❹解説 ❺【掲載ページ】

【分類】は「基本用語」「アイテム」「モンスター」「人物」「地名」「施設」「罠」「その他」の8項目。

【掲載ページ】では『キャラクターデビューブック』を【キ】、『公式ガイドブック』を【公】、『公式ガイド・プロフェッショナル』を【プ】と表記。各項目が、更に詳しく説明されている掲載ページを収録してあります。特に詳しい説明がないものは、【―】と表記してあります。

【あ】

アイアントド
〔あいあんとど〕 【モンスター】

どろぼうキャラ、ぬすっトドの最強バージョン。攻撃すると分裂するのは、みどりトドと同じ。分裂させて倒していくとアイテム取り放題だが、いっせいに盗まれると大ショックなので、トドの盾がある時だけ相手にしよう。

……【公…P144　プ…P92】

アイアンヘッド
〔あいあんへっど〕 【モンスター】

アイアンヘッド系のＬＶ１モンスター。いくら攻撃しても平気そうなので、効いてるのか効いてないのかわからない。恐るべき石頭だ。

……【公…P160　プ…P79】

アイテム
〔あいてむ〕 【基本用語】

未識別のアイテムを使用するときのスリルもまた、このゲームの醍醐味の一つといえよう。

……【キ…P25　公…P12　プ…P18、36、46、68】

青竹屋
〔あおたけや〕 【施設】

"竹林の村"の店。ここに行くとペケジに会うことができる。

……【キ…P35　公…P24】

青竹屋おかみ
〔あおたけやおかみ〕 【人物】

"竹林の村"の「青竹屋」のおかみさん。ドジなペケジをはりたおして叱りつけるスパルタおかみ。

……【ー】

あかりの巻物
〔あかりのまきもの〕 【アイテム】

この巻物が手に入ると、グッと冒険がラクになる。フロア全体のマップがわかり、敵やアイテムの位置まで見通せるのだ。めぐすり草と併用して最強の視力を手に入れよう。

……【公…P40、94　プ…P74】

アークドラゴン
〔あーくどらごん〕 【モンスター】

ドラゴン系のＬＶ３モンスター。フロア内ならどんな遠くからでも火炎放射で攻撃してくる。まさに最強の相手。こいつの肉を食べれば、楽してモンスターを倒せるぞ！

……【公…P166　プ…P90、171】

足元
〔あしもと〕 【基本用語】

「Ｂボタン」を押しながらアイテムの上に乗ると、足元のものを見たり拾ったり投げたりと、直接操作できるようになる。

……【ー】

預かり場
〔あずかりば〕 【施設】

倉庫と同じ役割を果たす。ここにアイテムを預けておけば、シレンが力尽きてもアイテムを失わずにすむ。

……【公…P19】

あなぐらマムル
〔あなぐらまむる〕 【モンスター】

モンスター界のアイドル、マムルちゃんの色違い。自分より強い相手に立ち向かっていく姿はケナゲだ。うるうるっ。

……【公…P126　プ…P97】

アホくさい壺
〔あほくさいつぼ〕 【アイテム】

かの陶芸家ガイバラが苦心して作った、ホントにアホくさい壺。見ているとアホくさくなり、思わず割りたくなる壺だ。

……【公…P48　プ…P52、75】

【い】

胃拡張の種
〔いかくちょうのたね〕 【アイテム】

シレンの満腹度の最大値を10%上げてくれる。このゲームでは、胃がでかいほど有利だぞ！

……【キ…P62　公…P80　プ…P71】

胃縮小の種
〔いしゅくしょうのたね〕 【アイテム】

シレンの満腹度の最大値を10%下げる。もしこんな種が現実に存在したら、女の子は飛びつくだろうね。シレンにとってはマイナス効果になるので、間違っても飲んではいけない。

……【プ…P46、71】

痛み分けの杖
〔いたみわけのつえ〕 【アイテム】

この杖をモンスターに振ると、シレンが受けたダメージが、ソイツに跳ね返るのだ。攻撃の回数が増えて、１粒で２度おいしい。

……【公…P99　プ…P73】

一時しのぎの杖
〔いちじしのぎのつえ〕 【アイテム】

今ちょっとムリそうな相手には、この杖。振ると出口の階段まで吹き飛ばしたうえ、金縛り（かなしばり）にすることができる。

……【公…P52、100　プ…P73】

イッテツ戦車
〔いってつせんしゃ〕 【モンスター】

オヤジ戦車系のＬＶ３モンスター。「西のイッテツ、東のアーク」と呼ばれ、アークドラゴンと並び称されるモンスター界の巨匠。無類の強さに加え、２倍速だからもうたまらない。かなり手ごわい敵だが、肉にして食べれば動きは速いし、大砲は撃ち放題。モンスターをガンガン蹴散らせるぞ。

……【キ…P43　公…P131　プ…P97】

命の草
〔いのちのくさ〕 【アイテム】

ＨＰの最大値を５ポイント増やしてくれる。拾ったらすぐ飲もう。ちなみに250が最大。バンバン飲んで強くなろう。

……【公…P80　プ…P71】

いやしウサギ
〔いやしうさぎ〕 【モンスター】

かわいい顔して、モンスターをひいきするにっくきヤツ。でも、レベルアップはしない。せっかく減らしたＨＰを回復させてしまうなんて、いったい何なの！　真っ先に倒してしまおう。肉は、食べるとＨＰも回復するので、おいしいぞ。

……【公…P31、148　プ…P27、79】

入れる
〔いれる〕 【基本用語】

アイテムを入れることができる壺のコマンド。ただし、やりすごしの壺には自分が入ってしまう。

……【ー】

岩影
〔いわかげ〕 【施設】

"奇岩谷"にある宿の名前。この先は瀑布湿原、テーブルマウンテンと厳しい場所が続くので、重要な回復ポイントとなる。

……【公…P33】

【う】

うたうポリゴン
〔うたうぽりごん〕 【モンスター】

ポリゴンの最上級キャラ。LV3。コイツは、最大満腹度まで下げてくる。せっかく飲んだ胃拡張の種もだいなしだ。ショック……。でも、肉を食べれば逆に最大満腹度が上がる。とにかくお近づきにならないように、遠距離攻撃すること。

……【公…P165　プ…P98】

うつ
〔うつ〕 【基本用語】

矢を装備していると「Lボタン」で撃つことができる。また、アイテムで矢を選択して撃つこともできる。

……【ー】

うっぷんばらしの壺
〔うっぷんばらしのつぼ〕 【アイテム】

敵めがけて投げれば、壺が大爆発して周辺の敵も木端微塵だ。破壊力は抜群なので、うっぷんばらしには最適。

……【公…P48　プ…P52、75】

腕輪
〔うでわ〕 【基本用語】

識別しない限り正体のわからない腕輪。うっかり呪われた腕輪を装備してしまって、はずせなくなった人も多いはず。

……【キ…P60　公…P84　プ…P72】

腕輪鑑定師カマヒゲ
〔うでわかんていしかまひげ〕 【人物】

一風変わった腕輪鑑定師。目をやられてまいっているコイツの「お礼のチュッ」で「ちから」が1下がってしまう。しかし、次からは、袖を振り振り腕輪を識別してくれる。

……【キ…P41　公…P54　プ…P66】

売値
〔うりね〕 【基本用語】

店で販売しているアイテムの値段。

……【公…P59】

運命の神リーバ
〔うんめいのかみりーば〕 【その他】

風来人たちの冒険がどうなるのか、すべて見通すことのできる運命の神。

……【公…P4】

【え】

HP
〔えいちぴー〕 【基本用語】

これがなくなると、シレンは倒れてしまい"渓谷の宿場"に戻されてしまう。HPはダメージを受けると減少するが、歩いたり、薬草や背中の壺などのアイテムを使用すると回復する。

……【公…P10】

エーテルデビル
〔えーてるでびる〕 【モンスター】

ノーレベルアップモンスター。普段は姿が見えない。めぐすり草かあかりの巻物を使えば姿は見える。肉の活用大。

……【公…P35、156　プ…P15、79】

N.P.C.
〔えぬぴーしー〕 【基本用語】

自分で操作することのできない登場人物。中には、冒険について来たり、一緒に戦ってくれる者もいる。

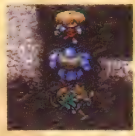
……【キ…P34 公…P44(ノンプレイヤーキャラ) プ…P62】

遠距離攻撃
〔えんきょりこうげき〕 【基本用語】

矢で撃ったり、杖を使ったり、アイテムを投げつけたりして敵と隣接せず、離れた位置から攻撃すること。

……【公…P11】

遠投の腕輪
〔えんとうのうでわ〕 【アイテム】



装備すると投げたアイテムがダンジョンの壁などを突き抜けるようになる。敵を一直線上に並ばせてから杖や肉を投げると、敵をイチコロにできる。ただし、壺が割れずに飛んでいってしまうようになるので注意。また、矢も貫通する。

……【キ…P61　公…P67、87、186　プ…P72、166】

【お】

黄金都市
〔おうごんとし〕 【地名】

太陽の大地から延びる、長い道の果て。そこには"幻の黄金郷"があるといわれる。

……【公…P42】

黄金のコンドル
〔おうごんのこんどる〕 【その他】

テーブルマウンテンの山頂にいるといわれる伝説の神鳥。その鳥の棲む所には黄金郷があると伝えられている。

……【キ…P32　公…P4】

大型地雷
〔おおがたじらい〕 【罠】

踏むと地雷が作動して、大爆発を起こすぞ。その爆発でシレンのHPは1ポイントまで減ってしまう。

だが、まわりのモンスターはこの爆発に巻き込まれて死んでしまうのだ。

……【キ…P74　公…P120　プ…P14、17】

大きいおにぎり
〔おおきいおにぎり〕 【アイテム】

冒険のスタートで常にもらえるおにぎり。お腹がいっぱいの時に食べれば、満腹度の最大値が2%上がる。

……【公…P76　プ…P76】

大部屋の巻物
〔おおべやのまきもの〕 【アイテム】

ダンジョンの壁をブチ破り、フロア全体を巨大な1つの部屋にしてしまう。

……【公…P94、181　プ…P74、162】

置く
〔おく〕 【基本用語】

持っているアイテムを自分の足元に置くコマンド。畠荒らし系と戦う時に重宝する。店で売るときなどにも使う。
……………【－】

押す
〔おす〕 【基本用語】

特定の壺を選ぶと出てくるコマンド。押すことができるのは、トドの壺、背中の壺、魔物のるつぼの３種類。
……………【－】

弟切草
〔おとぎりそう〕 【アイテム】

ＨＰを最大100ポイント回復させる。ハードな冒険の続くこのゲームでは必要不可欠なアイテム。そういえば、こんな名前のサウンドノベルなかったっけ？
……………【キ…P62　公…P79　プ…P71、167】

落し穴
〔おとしあな〕 【罠】

落ちると数ポイントのダメージを受けて、下の階に落ちてしまう。連続してこの罠にかかると早く先に進むこともできるが、経験値稼ぎを怠ることになるので、なるべく避けて通りたい罠だ。1番オイシイのは店で……。
……………【公…P118、182　プ…P15、16、164】

おどるポリゴン
〔おどるぽりごん〕 【モンスター】

ポリゴン系ＬＶ２キャラ。ドレインバスターがあれば、いいカンジで倒せる。肉を食べると、おにぎりを食べたのと同じように満腹度がアップする。でも30%だよ。
……………【公…P37、165　プ…P27、98】

オドロ
〔おどろ〕 【モンスター】

ミドロ系のＬＶ３モンスター。こいつの攻撃を受けるとメッキがしてある盾も錆びてしまう。さらに頭にくるのは、せっかく合成してつけた特殊能力も削り取られてしまうこと。しかも、一撃で倒せないと分裂するので要注意だ。
……………【公…P151　プ…P99】

おにぎり
〔おにぎり〕 【アイテム】

腹は八分目程度のおにぎり。満腹の時に食べれば、満腹度の最大値が１%上がるぞ。ちょっとでもお腹がすいたら、デロデロの湯でおにぎりが腐る前に食べておきたい。
……………【キ…P41　公…P76、188　プ…P76、165】

鬼に金棒
〔おににかなぼう〕 【施設】

“山頂の町”にあるかじ屋の名前。１回1000ギタンで武器を鍛えてくれる。お金の許す限り鍛えてもらうようにしよう。
……………【公…P28】

おばけ大根
〔おばけだいこん〕 【モンスター】

どく草投げで、こちらの動きを遅くして殴りかかってくる。できれば遠距離攻撃で倒したい。
……………【公…P23、129　プ…P26、80、170】

おはらいじじい
〔おはらいじじい〕 【人物】

呪われてないときに話しかけると「バカモン！　呪われてから来い！」とまったくムチャをいうじじい。誰のおかげで、お払いの呪文を覚えたと思っているんだか……。アイテムが呪われている時には、ありがたいんだけどね。
……………【公…P54　プ…P67】

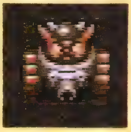
おはらいの巻物
〔おはらいのまきもの〕 【アイテム】

装備中のモノに限り、呪いが解けて取りはずしが自由になる。自分で使うのが基本だが、冒険の途中で、この巻物をノドから手が出るくらい欲しがっている人に出会うことも。
……………【公…P91　プ…P74】

オビト
〔おびと〕 【人物】

“山頂の町”の宿屋に宿泊している風来人。妖刀かまいたちは、ダンジョンの部屋の入口で使うと効果的だと教えてくれる。
……………【－】

オヤジ戦車
〔おやじせんしゃ〕 【モンスター】



矢から大砲にバージョンアップした戦車が、砲弾で狙ってくる。爆風に当っただけでもダメージを受けてしまう。通路での戦いならまだしも、同じ部屋に何匹もいるようなら、出し惜しみせず、真空斬りの巻物でやっつけてしまおう。唯一の救いは、足が遅いこと。
……………【キ…P43　公…P31、131　プ…P96】

【か】

ガイコツまおう
〔がいこつまおう〕 【モンスター】

ガイコツまどう系のＬＶ３モンスター。ガイコツまどう系で最強の杖を振るい、レベルダウンなどの複数の魔法攻撃をかけてくるので、かなりやっかいだ。ブフーの杖と同じ魔法で、おにぎりにされて死ぬのだけは悲しいからなあ……。
……………【公…P40、139　プ…P80】

ガイコツまじん
〔がいこつまじん〕 【モンスター】

ガイコツ系ＬＶ２モンスター。混乱など複数の魔法攻撃をかけてくる。身を守るためにも、やまびこの盾を装備しよう。
……………【公…P139　プ…P80】

ガイコツまどう
〔がいこつまどう〕 【モンスター】

ガイコツ系ＬＶ１のモンスター。敵倍速化の魔法などをかけてくる。ガイコツ系は肉を食べても技の出がランダムなので、今イチ使いにくい。
……………【キ…P49　公…P27、139　プ…P80】

ガイコツまどうの杖
〔がいこつまどうのつえ〕 【アイテム】

ガイコツまどうを倒すといただけるのがコレ。振ると、杖の持つ効果のうちの１つがランダムに現われる。効果は混乱・睡眠・ふきとばし・歩行速度半減の４種類。
……………【キ…P63　公…P101　プ…P73】

会心の腕輪
〔かいしんのうでわ〕 【アイテム】

会心の一撃が出やすくなる腕輪。自分でもびっくりするほど相手に大きなダメージを与える。ちょっとかなわないような敵でも倒すことができるからゴキゲンな気分だ。
……………【公…P87　プ…P72】

回想
〔かいそう〕　【基本用語】

「回想」コマンドを使えば、「中断」前のプレイを再現してくれる。前の冒険がどこで終わったかを思い出せないときに便利。しかし、忘れるほどゲームから遠ざかるのはいただけない。

……【公…P13】

階段
〔かいだん〕　【基本用語】

ダンジョンのフロアとフロアをつなぐ部分。一方通行。

……【プ…P45】

回転板
〔かいてんばん〕　【罠】

回転させられて、目が回って混乱状態になってしまう。そうなるとしばらくの間、まっすぐ歩けなくなるぞ。武器を振りまわして直るのを待つのが無難だ。

……【公…P117　プ…P17】

買取
〔かいとり〕　【基本用語】

シレンが店内に置いたアイテムを、店主が買い取ってくれる際の値段。

……【公…P59】

ガイバラ
〔がいばら〕　【人物】

“山頂の町” に住む人間国宝の陶芸家。この世に出回っている壺のほとんどがこの人の作品。陶芸家の他に、隠れたもう1つの才能を持ち、『ワナ道、一直線！』という著書を最近執筆したばかり。今、“こばみ谷” で一番ホットな芸術家といえばこの人ではなかろうか!?

……【キ…P38　公…P7　プ…P12、64】

ガイバラ窯元「一般展示場」
〔がいばらかまもといっぱんてんじじょう〕　【施設】

ガイバラの屋敷に隣接しており、ガイバラの新作を販売している。展示してある「保存の壺」などに入れるか、足元の壺と交換して置いたアイテムは買い取ってもらえる。

……【キ…P70　公…P29】

ガイバラ三番弟子
〔がいばらさんばんでし〕　【人物】

コイツに識別のアイテムを投げてやると壺の識別能力がつき、以降は話しかければ壺の識別をしてくれるようになる。

……【キ…P38　公…P49　プ…P66】

ガイバラ二番弟子
〔がいばらにばんでし〕　【人物】

ガイバラ先生の二番弟子。年中門番で、坊主頭が寒そう。

……【ー】

ガイバラの壺
〔がいばらのつぼ〕　【アイテム】

ガイバラの手による究極の作品。特別な能力があるわけではない。値段が高いわりに実用的価値は非常に低い。

……【プ…P52、75】

ガイバラ四番弟子
〔がいばらよんばんでし〕　【人物】

ガイバラ先生の四番弟子。コイツも年中使いっぱしりらしい。弟子の世界も厳しいようだ。

……【ー】

ガイバラ屋敷
〔がいばらやしき〕　【施設】

“山頂の町” にある陶芸家ガイバラの屋敷。最初に壺持参で訪ねると、いきなり壺を割られてあせるぞ。

なかなか豪勢な造りの屋敷で、敷地内には新作を即売する展示場もある。

……【公…P29】

回復
〔かいふく〕　【基本用語】

混乱や速度半減などのステータス異常が正常に戻ったり、ダメージを受けて減少したＨＰが再び上昇したりすること。回復アイテムを使う、歩き回る、Ａ・Ｂボタン同時押しによる足踏み高速回復、宿屋に泊まるなどの回復方法がある。

……【公…P31】

回復の腕輪
〔かいふくのうでわ〕　【アイテム】

装備するだけでＨＰの回復力が大幅にアップする、おトクな腕輪。１ターンごとに５ポイントずつ回復する。お腹はすくけど、これでＬＶ３モンスターも怖くない。

……【キ…P61　公…P86　プ…P72】

火炎入道
〔かえんにゅうどう〕　【モンスター】

アイテムを投げてもほとんどが燃やされてしまうし、炎攻撃をかけると逆にレベルアップする。また、大砲や地雷の爆風で分裂することもある。囲まれたらかなり危ないモンスターだ。対ドラゴン戦ではこいつに変身するといいぞ。

……【公…P31、146　プ…P81】

掛軸裏の洞窟
〔かけじくうらのどうくつ〕　【その他】

ガイバラ屋敷の掛軸の裏から入れる洞窟。ガイバラが使う陶土は、ここから掘り出されるらしい。中は罠だらけ。

……【公…P203　プ…P10】

がけっぷち
〔がけっぷち〕　【施設】

“山頂の町” にある料理屋。最初はHPの最大値が10低下するほどのまずい料理を出していたが、後に界隈一の名店になる。

……【キ…P70　公…P29　プ…P22】

かじ屋
〔かじや〕　【施設】

1000Gで武器を鍛えてくれる。基本的に鍛えられた武器は攻撃値が１ポイントアップするが、たまに３ポイントアップすることもある。かじ屋のプライドか、基本的に鍛えてくれるのは金属の武器のみ。

……【キ…P70　公…P19】

火迅風魔刀
〔かじんふうまとう〕　【アイテム】

鍛えに鍛えぬいた剣。蛍光色でも塗ってあるのかと思わせるほど輝いている。攻撃力がズバ抜けているので、これさえあればモンスターなんかイチコロ。「合成の壺」で特殊能力を秘めた剣や刀とブレンドするのもいいだろう。

……【プ…P69】

かすみ仙人
〔かすみせんにん〕　【モンスター】

仙人系ＬＶ３モンスター。同じ部屋にいる相手のＨＰを回

復させなくする呪文を唱える。とはいえ、逆にやまびこの盾さえ持っていれば楽勝。
肉を食べて呪文が使えるようになると、相手のHPを半減させてしまえる。
……………………………【公…P163　プ…P84】

カタナ
〔かたな〕　【アイテム】
風来人にもっとも愛用されている武器。攻撃力もそこそこあるので、最初のうちはけっこう重宝するぞ。やっぱり、このカタナって響きが風来人魂をくすぐるんだよね。
…………………【キ…P54　公…P62　プ…P69】

かなしばりの杖
〔かなしばりのつえ〕　【アイテム】
敵の動きを止める杖。HPがギリギリの状態で、1対1の勝負をしかけられたら、まずこれで敵の動きを封じよう。一度金縛りにするとダメージを受けない限り敵が再び動き出すことはない。
ただし、同士討ちや戦車の爆風などで目覚めてしまう場合もあるので油断は禁物。
……………………………【公…P100　プ…P73】

ガマグッチ
〔がまぐっち〕　【モンスター】
ガマラ系LV2のモンスター。
…………………………【公…P31、133　プ…P81】

ガマゴン
〔がまごん〕　【モンスター】
ガマラ系LV3のモンスター。
……………………………【公…P133　プ…P81】

ガマラ
〔がまら〕　【モンスター】

ガマラ系LV1のモンスター。うっかりあせって違う方向に剣を振ったりすると、逆にお金を盗まれ、ワープで逃げられてしまうので、落ち着いて倒すこと。向こうから攻撃してくることはない(自分がガマラになった時も絶対攻撃できないのだが……)。
…………【キ…P46　公…P23、133　プ…P27、81】

カラクロイド
〔からくろいど〕　【モンスター】
ノーレベルアップモンスター。罠を作っては楽しんでる。通路口に罠を作られると非常に迷惑だ。2倍速で動き回るのでとらえるのに苦労するだろう。その分、肉を食べるとモンスターを罠にかけ放題。やみつきになること請け合い。
…………【キ…P52　公…P36、162　プ…P27、81】

カラス天狗
〔からすてんぐ〕　【モンスター】
小僧天狗のLV2モンスター。
……………………………【公…P128　プ…P86】

ガラとゴロ
〔がらとごろ〕　【人物】
冒険がある程度進むと、この2人が車屋を始める。荷車に乗せてもらえて、渓谷の宿場から竹林の村や山頂の町にたどりつくことができるようになるぞ。ガラは“渓谷の宿場”に、ゴロは“竹林の村”にいる。
……………………【公…P21、25　プ…P7、66】

ガンコ戦車
〔がんこせんしゃ〕　【モンスター】

オヤジ戦車のLV2モンスター。爆風に当ったときのダメージも大きいし、速度も普通だ。弟切草がいくらあっても足りないくらい。ダメージは30なので、みるみるうちにゲージが真っ赤になっていくぞ。敵にすると手ごわいので、肉にして砲撃能力を手に入れるようにしよう。
…………………【キ…P43　公…P131　プ…P96】

カンパチ
〔かんはち〕　【人物】
“竹林の村”の酒場のテーブルにいる風来人。シブタレよりも旅慣れた風来人らしく、“山頂の町”のことを知っている。
……………………………………………【−】

【き】

ギガヘッド
〔ぎがへっど〕　【モンスター】
アイアンヘッド系のLV3モンスター。
……………………………【公…P160　プ…P79】

奇岩谷
〔きがんだに〕　【地名】
奇岩の上に張りつくようにして築かれた小集落。住人も少なく、みんな人目を避けて暮らしているようだ。
…………………………………【キ…P31　公…P32】

奇岩谷の犬
〔きがんだにのいぬ〕　【その他】
奇岩谷をうろついている犬。コッパを通訳にして話しかけると“瀑布湿原”の攻略について答えてくれる。
……………………………………………【公…P33】

聞き耳のサブ
〔ききみみのさぶ〕　【人物】
「聞き耳」を名乗るだけに情報通。モンスターにもレベルアップがあることや、白紙の巻物の使い方、腕輪は装備してからはずすまで効果があるということを教えてくれる。
……………………………………………【−】

キグニ族
〔きぐにぞく〕　【モンスター】
好戦的な性格で、敵味方関係なくボコボコにする。敵がウヨウヨしているフロアなら、勝手に同士討ちをしてもらおう。ただ、倒した数だけレベルアップしていくので、あんまり野放しにしてると後で自分が泣きを見るハメになるぞ。
…………………………【公…P31、149　プ…P82】

キグニ族の種
〔きぐにぞくのたね〕　【アイテム】
モンスターに投げれば、勝手に動きまくって仲間のモンスターを攻撃してくれる。しかし、シレンしかいないと、狙われるので、モンスターのたくさんいるところで使いたい。キグニ族の種が当ったヤツは封印状態になるぞ。
……………………………………【プ…P46、71】

ギタン
〔ぎたん〕　【基本用語】
基本通貨。宿屋や店での買物に使用される。風来人とはいえ、お金と無縁の生活を送るわけにはいかないようだ。
……………………………………………【公…P178】

ギタン袋
〔ぎたんぶくろ〕　【基本用語】

お金の入った袋。中にいくら入っているかはランダムなので、拾ってみなければわからない。アイテムとして拾うと敵に投げつけることも可能で、入っているギタンの1／10のダメージを与えることができる。

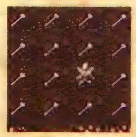
……………………【プ…P166】

祈とう師ヤブメの家
〔きとうしやぶめのいえ〕　【施設】

“地下水脈の村”の出口付近にある家。中に入ると祈とう師ヤブメがおり、村に伝わる伝承を話してくれる。

……………………【公…P39】

木の矢
〔きのや〕　【アイテム】



遠くにいるモンスターに先制攻撃できるぞ。けっこう拾える武器だ。一番手っ取り早いのが、ボウヤーの肉を食べて部屋中に矢をから撃ちで落とす方法。たくさん拾い集められる。武器が「ブフーの包丁」くらいしかない“食神のほこら”では、この手で矢を集めておくと冒険がぐっと楽になる。遠距離攻撃の必需品である。

……………【キ…P55　公…P66、175　プ…P70】

鬼面武者
〔きめんむしゃ〕　【モンスター】

武者系のＬＶ１モンスター。モンダイとなるのは倒したあと。死ぬと悪名高きぼうれい武者になる。コイツが他の敵に乗り移る前に確実に倒すこと。

武者系統の肉を食べておくと、倒されてもぼうれい武者として復活できて、とっても有利。

…………【キ…P44　公…P26、136　プ…P27、82】

ギャザー
〔ぎゃざー〕　【モンスター】

ギャザー系のＬＶ１モンスター。かなりの防御力を持っており、とにかく堅いヤツなのである。

……………………【公…P152　プ…P83】

吸引成虫
〔きゅういんせいちゅう〕　【モンスター】

吸引幼虫系のＬＶ３モンスター。吸引幼虫が成長しきったもので、メチャメチャ気持ち悪そうな触手で、「ちから」の最大値を３吸い取る。肉を食べると相手の攻撃力を１にすることができるぞ。

……………………【公…P153　プ…P83】

吸引虫
〔きゅういんちゅう〕　【モンスター】

吸引幼虫系のＬＶ２モンスターで、「ちから」の最大値を２下げる。

肉を食べると相手の攻撃力を半分にできるようになる。

……………………【公…P153　プ…P83】

吸引幼虫
〔きゅういんようちゅう〕　【モンスター】

吸引幼虫系のＬＶ１モンスター。

「ちから」の最大値を吸い取る。ドレインバスターでも持っていない限り、ドレイン系のモンスターとはお近づきになりたくないものだ。肉を食べると相手の攻撃力を下げることができるようになる。

……………【キ…P48　公…P34、153　プ…P83】

強化の壺
〔きょうかのつぼ〕　【アイテム】

武器や盾を入れれば、フロアを進むごとに１ポイントずつ壺の中で鍛えてくれる。鍛えたい武器や盾をしばらく入れておきたいが、くれぐれもぬすっトドたちに壺ごと盗まれないように注意しよう。

……………………【プ…P53、75】

巨大なおにぎり
〔きょだいなおにぎり〕　【アイテム】

満腹度の最大値を５％上げてくれる。胃がでかくなるくらいだから、さぞかし巨大なおにぎりなのだろう。

……………………【公…P76　プ…P76】

キラーギャザー
〔きらーぎゃざー〕　【モンスター】

ギャザー系のＬＶ２モンスター。

……………………【公…P152　プ…P83】

きり仙人
〔きりせんにん〕　【モンスター】

世俗を捨てた仙人のわりには、キタない攻撃をしてくる、仙人系のＬＶ１モンスター。接近して戦っていると、コイツはＨＰが回復しなくなる呪文を唱えてくる。呪文を跳ね返す「やまびこの盾」があればいいが、ない場合は遠距離攻撃で弱らせてから接近戦で倒そう。

……………………【公…P163　プ…P84】

銀の矢
〔ぎんのや〕　【アイテム】

何でも貫通して飛ぶ矢。だから、通路に一列に並んだモンスターを串刺しにできるぞ。もちろん、壁も貫通するので、どんなに遠いモンスターもこれさえあれば別の部屋から倒せる。そんなわけだから、ちびタンクの肉を食べて、から撃ちで集めようとしても無理だからね。

……………【キ…P55　公…P67　プ…P70】

【く】

空腹スイッチ
〔くうふくすいっち〕　【罠】

この罠を踏むと満腹度が10％減ってしまう。ちなみに、この罠にかかったモンスターは即死してしまう。でも、ポリゴン系はレベルアップしてしまうので、気を付けよう。

……………………【公…P116　プ…P17】

草
〔くさ〕　【基本用語】

ＨＰを回復してくれる薬草など、シレンの冒険に不可欠なものが多い。食べることによって飢えを一時的にしのぐこともできる。

……………【キ…P62　公…P78　プ…P71】

くさったおにぎり
〔くさったおにぎり〕　【アイテム】

そのものズバリおにぎりが腐った物。食べると、ちからの減少、混乱、目つぶし状態、レベルダウンなど、ろくなことが起きないので、よほどの覚悟を決めて食べる必要がある。妖怪にぎり変化に大きいおにぎりに変えてもらうのも手だ。

……………………【公…P77　プ…P76】

くちなしの巻物
〔くちなしのまきもの〕　【アイテム】

コレを読んでしまうとシレンの口が封じられてしまう。そ

のフロアにいる間、巻物は読めなくなるし、草や種、おにぎりを食べることもできない。
……………………………………【プ…P48、74】

くねくね草
〔くねくねそう〕　【アイテム】

くねくねハニーエキス配合の（？）、シレンのレベルが１ダウンする草。もし拾ってもゼッタイ飲んではいけない。せっかく上がったレベルが下がってトホホな気分になるぞ。モンスターに投げれば、相手をレベルダウンさせることができる。あまり使い勝手が良くないので、アイテムを持ちきれないときは店で売ってしまおう。
……………………………………【プ…P47、71】

くねくねハニー
〔くねくねはにー〕　【モンスター】

ノーレベルアップモンスター。得意のクネクネーで、せっかく育てたシレンのレベルをダウンさせる。ビジュアル的には情けないが、やられるとかなりイタい特殊攻撃。対策としては、矢や杖での遠距離攻撃で、ドレインバスターがあれば、接近戦でも効果的だ。
……………………………【公…P34、148　プ…P85】

クルクルのセンゾウ
〔くるくるのせんぞう〕　【人物】

移動せずにその場で方向転換する方法を教えてくれる。その華麗な方向転換ワザを駆使して踊るようにクルクル回るのが好きらしい。
……………………………………………【ー】

車屋
〔くるまや〕　【基本用語】

決まった場所までシレンを運んでくれる。危険地帯も平気で走り抜ける命知らずの男たちってとこかな。(→ガラとゴロ)
……………………【公…P21、25　プ…P7、66】

グレートチキン
〔ぐれーとちきん〕　【モンスター】

チキン系のＬＶ３モンスター。動きも速く、攻撃力も高い。チキンになっても、逃がさず倒そう。
…………………【キ…P42　公…P155　プ…P89】

クロスボウヤー
〔くろすぼうやー〕　【モンスター】

ボウヤー系のＬＶ２モンスター。ちょこまかかわいいからといって大目に見ていると、鉄の矢を力いっぱい撃ってくるのだ。ダメージをたくさん受ける前に早めに倒しておくこと。
……………【キ…P43　公…P130　プ…P26、96】

クロムアーマー
〔くろむあーまー〕　【モンスター】

セルアーマー系のＬＶ２。装備している武器や盾を弾き飛ばしてくる。肉を食べると敵の持っている武器や盾を弾き飛ばせるので、武器・盾集めにはもってこいのモンスターだ。
……………【キ…P52　公…P37、161　プ…P88】

【け】

経験値
〔けいけんち〕　【基本用語】

モンスターを倒すことで得ることができ、一定の数値に達するとレベルが上がる。あまり先に進むことだけを考えていては、シレンは、なかなか強くならない。敵をこまめに倒して、コツコツ経験値を貯めるのが強者への近道だ。
……………………………………………【公…P10】

渓谷の宿場
〔けいこくのしゅくば〕　【地名】

冒険の出発点となる宿場。酒場、宿屋、番付屋などがあり、風来人たちがたむろしている。冒険に出る前に、ここでさまざまな情報を仕入れておこう。
…………………【キ…P28　公…P20　プ…P6】

渓谷の橋の男
〔けいこくのはしのおとこ〕　【人物】

ゲームスタート時に“渓谷の宿場”入口の橋のところにいる男。語りイタチが珍しいのか、コッパを見て驚く。
……………………………………………【ー】

ゲイズ
〔げいず〕　【モンスター】

ゲイズ系のＬＶ１モンスター。催眠術を使うブキミな１ツ目系モンスター。催眠術にかかると、勝手に武器をはずしてしまったり、アイテムを使ってしまったりと、それはもう大変なことになる。
…………………………【公…P157　プ…P85】

警報スイッチ
〔けいほうすいっち〕　【罠】

警報スイッチを踏むと画面が赤く点滅し、警報が鳴り響く。すると、今まで静止していたモンスターたちが動き始める。直接肉体的なダメージは受けないが、心臓に悪い罠だ。
…………………………【公…P115　プ…P16】

ゲドロ
〔げどろ〕　【モンスター】

ミドロのＬＶ２モンスター。装備を錆びさせるだけでなく、攻撃すると分裂する。錆よけの腕輪をしていれば、ノープロブレムで楽に倒せる。経験値アップにもお役立ちだ。ゲドロの肉を食べて変身すると敵の守備力を０にすることができる。
……………【キ…P48　公…P34、151　プ…P99】

煙とオヤジ亭店主
〔けむりとおやじていてんしゅ〕　【人物】

酒場「煙とオヤジ亭」の店主。気のいいおやじさんで、シレンにタダで大きいおにぎりを持たせてくれる。
……………………………………【キ…P40】

幻覚ガス
〔げんかくがす〕　【罠】

踏むと、まどわしガスが噴き出し、しばらく物が正しく見えなくなってしまう。幻覚でアイテムが花に見えたり、モンスターが娘に見えたりと、ちょっとトリップしてしまうぞ。
…………………………【公…P117　プ…P17】

剣の強さ
〔けんのつよさ〕　【基本用語】

武器は種類によって基本的な攻撃力が決まっている。しかし、鍛えたり、アイテムを使うことによって、パワーアップが可能。鍛えた剣は「カタナ＋１」といったふうに表示される。
……………………………………………【ー】

幻魔の試練
〔げんまのしれん〕　【地名】

“太陽の大地”にたどり着くための三つの試練のうち、シレンが最初に訪れるフロア。夢か幻か、ダンジョンの壁も、自然のものとはかけ離れた不思議な模様をしている。
……………………………………【公…P41】

【こ】

交換
〔こうかん〕　【基本用語】

アイテムの上に乗った時、足元を選ぶと登場するコマンド。持っているアイテムと足元のアイテムを入れ換える。

……【ー】

攻撃
〔こうげき〕　【基本用語】

敵に隣接して、剣などで戦う通常攻撃と、矢を放ったり、アイテムを投げたりして遠くの敵を攻撃する遠距離攻撃がある。また、巻物や杖によっても敵にダメージを与えられる。

……【ー】

攻撃力
〔こうげきりょく〕　【基本用語】

攻撃力は基本的にレベルに比例しており、レベルが上昇するにつれアップする。アイテムを使用すれば、さらにアップさせることができる。

……【ー】

剛剣マンジカブラ
〔ごうけんまんじかぶら〕　【アイテム】

天才刀工師カブラって人が作った幻の剛剣。“フェイの最終問題”できっと活躍してくれるだろう。

……【公…P62　プ…P69】

合成の壺
〔ごうせいのつぼ〕　【アイテム】

武器や盾を強くするための必需品。欲しい時に限ってなかなか手に入らない貴重品だから、入手したらよく考えて使おう。例えば武器ならそれぞれの効果を考えて、間違っても＋(プラス)も付いていない同じ武器どうしをかけ合わせてしまうようなドジはしないように。

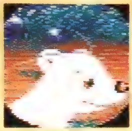
……【キ…P64　公…P106　プ…P10、75】

小僧天狗
〔こぞうてんぐ〕　【モンスター】

小僧天狗系のＬＶ１モンスター。攻撃力は弱いので、恐くはないはず。肉は食べてもあまり意味がない。

……【公…P22、128　プ…P86】

コッパ
〔こっぱ〕　【その他】



シレンの相棒。危険な道中ではシレンの荷袋に隠れて寝ているというチャッカリ屋さん。語りイタチなのでとにかく情報通。シレンよりも先にしゃべりだすので、シレンは寡黙な男で通っているようだ。

……【キ…P36　公…P6】

コドモ戦車
〔こどもせんしゃ〕　【モンスター】

クロスボウヤーがレベルアップするとコイツになる。ダメージがやや大きい鉄の矢を撃ってくるので、部屋の中ではなく、通路に誘い込んで戦おう。肉を手に入れたら、矢を撃ちまくって、アイテムとして拾っておこう。

……【キ…P43　公…P130　プ…P96】

こばみ谷
〔こばみだに〕　【地名】

渓谷の宿場から始まる、シレンの冒険の舞台となる広大な土地。世界中の風来人が、伝説の“幻の黄金郷”を探し求めて、この地にやって来る。

……【キ…P25、26　公…P16】

困った時の巻物
〔こまったときのまきもの〕　【アイテム】

ＨＰを回復してくれるうえに、さらにシレンが一番ハマッているピンチから脱出させてくれる。主にステータス面を回復してくれるもので、ダメージ系の効果はないのだ。

……【キ…P59　公…P93　プ…P74】

転び石
〔ころびいし〕　【罠】

歩いていて突然転んだかと思うと、見ればニョキリと石が飛び出ている。この石につまずくと、持っているアイテムを最大で10個ばらまいてしまうことに。シレンにダメージはないが、壺が割れることも。

……【公…P115　プ…P16】

こわれないつるはし
〔こわれないつるはし〕　【アイテム】

普通のつるはしだと、使っているうちに壊れてしまう。しかし、決して壊れないつるはしが存在しているらしいぞ。

……【プ…P69】

こん棒
〔こんぼう〕　【アイテム】

素手よりましかなという程度。有利なことといえば錆びないことくらいかな？　もっといい武器を見つけたらモンスターに投げたり、捨てたりしてもかまわない。

……【公…P60　プ…P69】

混乱草
〔こんらんそう〕　【アイテム】

モンスターに投げれば混乱状態に陥らせることができる。混乱よけの腕輪をしていれば食糧として飲んでも大丈夫だ。

……【公…P34、83　プ…P71】

混乱の巻物
〔こんらんのまきもの〕　【アイテム】

星くずをキラキラまき散らしながら、同じ部屋にいるモンスターを混乱させる巻物だ。敵はフラフラとあさっての方向に進んだり、同士討ちをはじめる。モンスターハウスなどで有効な巻物。正気を保ったヤツもいるので、さっさと脱出しよう。

……【公…P92　プ…P74】

混乱よけの腕輪
〔こんらんよけのうでわ〕　【アイテム】

ガイコツまじん、めまわし大根など、混乱を巻き起こすモンスターの特殊攻撃を防ぐ。また、この腕輪をしていると回転板の上に乗っても、ヨタヨタ歩きにはならないぞ。

……【公…P85　プ…P72】

【さ】

最後の試練
〔さいごのしれん〕　【地名】

ゴツゴツした足場に、ゲル状の物体がうごめく壁……。三つの試練の最後を飾るにふさわしい、不気味なダンジョンだ。選りすぐりの強いモンスターたちが、罠をふんだんに用意してシレンに戦いを挑む。今まで得た経験とテクニックをフル活用しよう。さあ、この先には何がある……？

……【公…P41】

最大満腹度
〔さいだいまんぷくど〕 【基本用語】

一言で表わすと、シレンの胃の大きさ。胃拡張の種を飲むと10%、巨大なおにぎりで５%アップするよね。

…………【－】

酒場
〔さかば〕 【基本用語】

町や村にあり、風来人たちが集まっている。情報収集の拠点となるので、積極的に立ち寄るようにしよう。

…………【キ…P70　公…P19】

雑草
〔ざっそう〕 【アイテム】

飲んでも特別効果はない。満腹度が５%回復するくらいなので、拾ったらすぐ飲んでしまおう。壺荒らしはコレを壺の中に放り投げてくる。これを合成の壺や強化の壺のように貴重な壺の中に入れられるとかなわないので要注意。

…………【公…P78　プ…P71】

座頭ケチ
〔ざとうけち〕 【人物】

自称「背中の壺直伝のワザを持つ指圧師」で、指圧を頼むと背中を押してくれる。成功すればＨＰが回復するが、失敗すると逆にダメージを受けてしまう。シレンと共に冒険し敵を倒してくれる仲間の１人。

…………【キ…P36　公…P47　プ…P63】

錆よけの腕輪
〔さびよけのうでわ〕 【アイテム】

コレを装備していれば、ゲドロやミドロの錆攻撃やダンジョンの錆罠から、武器と盾を守ってくれる。そう、メッキの巻物とほとんど同じ効果を持っているのだ。

…………【キ…P61　公…P85　プ…P72】

錆罠
〔さびわな〕 【罠】

せっかく鍛えておいた盾も、この罠を踏むと錆びてしまって台無しに……。でもメッキさえ施しておけば大丈夫だ。錆よけの腕輪をしておいてもＯＫ。

…………【公…P115　プ…P16】

サーベルゲータ
〔さーべるげーた〕 【モンスター】

ナイフゲータ系のＬＶ２モンスター。強烈な２回攻撃が冴えわたる。

…………【キ…P49　公…P34、150　プ…P91】

サルヤマ
〔さるやま〕 【人物】

ガイバラ先生の一番弟子。常にガイバラのおそば近くに控えている。気むずかしい先生のお世話はきっと骨の折れる仕事であろう。突然、掛軸裏の洞窟に潜ったっきり、帰って来なくなった先生を心配して、シレンに助けを求める。

…………【キ…P38　公…P29】

山間渓流
〔さんかんけいりゅう〕 【地名】

杉並の旧街道を抜けると、今度は川のそばの岩場に出る。そこが山間渓流だ。耳を澄ますと、せせらぎの音が……なんて余裕かましているヒマはない。まさにシレン第１の試練になる場所だ。ギタン袋や役立つアイテムがゴロゴロ落ちてたりするので取りこぼしのないように。

…………【キ…P28　公…P23】

山賊
〔さんぞく〕 【モンスター】

豆山賊のＬＶ２モンスター。

ワイルドで攻撃力もあって多少は骨太だが、初期のザコキャラという点では同じ。通常攻撃しかできないので肉を食べて変身しないように。

…………【公…P127　プ…P98】

山賊親分
〔さんぞくおやぶん〕 【モンスター】

山賊系ＬＶ３のモンスター。攻撃力はかなり高いので、豆山賊のノリで気軽に倒そうとすると、結構、手ごわいゾ。特殊攻撃はしてこないので、真っ向勝負で挑戦だっ。

…………【公…P127　プ…P98】

山頂の森林
〔さんちょうのしんりん〕 【地名】

雑草だらけの天馬峠を越えたところにある森林。町を過ぎると、強敵モンスターが手ぐすね引いてシレンを待ち構えているからレベルアップだ！　うっそうとした森の中には、ガイコツまどうや死の使いといった、うっとうしい敵が出てくる。

…………【キ…P29　公…P27】

山頂の町
〔さんちょうのまち〕 【地名】

崖から眺めるテーブルマウンテンの美しさは、なんとも絶景。この町は人口が多いせいか、さまざまな出会いが起こる。イベントにも伏線が仕組まれているので、いつでもどこでも、人には親切にしておくべし。

陶芸家ガイバラもいるのでご機嫌をとって、貴重な作品である合成の壺を手に入れよう。

…………【キ…P30　公…P28　プ…P7】

山霊の洞窟
〔さんれいのどうくつ〕 【地名】

山の神が宿っているといわれている洞窟。断崖の岩屋に引続き、一寸先は闇のダンジョンだ。兵隊アリのせいでムダにマップが入り組んでいる。

…………【キ…P31　公…P31】

【し】

しあわせ草
〔しあわせそう〕 【アイテム】

ホント、幸せにしてくれる草。ＬＶを１上げてくれるぞ。はらへりじじいからもらえるし、「フェイの最終問題」ではたまに落ちているので、すぐに飲んでレベルアップしよう。

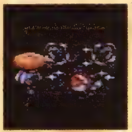
…………【公…P82　プ…P71】

しあわせの腕輪
〔しあわせのうでわ〕 【アイテム】

コレはイチオシのお助けアイテム。装備すると、１ターンごとに経験値が１増える。

…………【キ…P61　公…P86、173　プ…P72】

しあわせの杖
〔しあわせのつえ〕 【アイテム】



飲むとレベルが１上がるしあわせ草。振るとレベルが１上がるしあわせの杖。ってコトは……モンスターに振るとソイツがレベルアップして強くなってしまうのだった!!　わざと強くしてから倒して、経験値ガッポリ、という荒ワザもできる。

…………【プ…P73】

ジェノサイドの巻物
〔じぇのさいどのまきもの〕【アイテム】

敵を倒すどころか、その存在をはじめからなかったことにしてしまう、恐るべき威力を持つ巻物。番犬など2、3の例外を除けば、1度コレを投げつけられたモンスターは、どんなに冒険が進んでも、その後、他のモンスターに投げない限り2度と出現しなくなる。しかも同じ系統ならLV1～3すべてが封じられるという完璧さ。

••••••••••••••【キ…P59　公…P91　プ…P74、166】

シキタリのムグラ
〔しきたりのむぐら〕【人物】

人とのすれちがい方を教えてくれる風来人。「あいさつもなしに…」というセリフから推測するに、礼儀正しい男のようだ。

••【－】

識別の腕輪
〔しきべつのうでわ〕【アイテム】

これを装備すると、拾ったアイテムの正体がわかる。ノドから手が出るほど欲しいだろー！　だけどそう簡単に手に入る代物じゃないのだ。これを持っている風来人がいたら間違いなく達人だ。ひれ伏すべし。

••••••••••••••••••••••••••••••••••••【プ…P50、72】

識別の壺
〔しきべつのつぼ〕【アイテム】

中に入れれば未確認のアイテムを識別してくれる。まあ、即席なんでも鑑定団みたいな壺だね(値段はわからないけど)。

••••••••••••••••••••••••••••••【公…P103　プ…P75】

識別の巻物
〔しきべつのまきもの〕【アイテム】

プレイ中ひんぱんに現われ、ベーシックかつ大切な役目を果たしているのがコレ。武器や杖など、どれにも使えるが、この巻物では、主に壺の識別をするのがいいようだ。装備アイテムに関しては、呪われているかどうかまで判別してくれる。

••••••••••••••••••••【キ…P59　公…P88　プ…P74】

シケのハンザキ
〔しけのはんざき〕【人物】

装備するアイテムは呪われていることがあり、はずれなくなるということを教えてくれる。他にも盾の長所を組み合わせればなあ、などとボヤく。どうやら合成の壺の存在を知ってそうな謎の人物だ。

••【－】

地獄の使者
〔じごくのししゃ〕【モンスター】

死の使いのLV2モンスター。
コイツは2倍速移動の他に、1ターンで2回攻撃してくる。武器なら成仏の鎌を使うとかなりラクになる。

••••••••••••••••••••••••••••••【公…P140　プ…P86】

死神
〔しにがみ〕【モンスター】

血染めの装束を身にまとった、最も不吉なヤツで死の使いのLV3。2倍速移動、2回攻撃に加えて、パコレプキンのように壁の中を移動できるのだ。敵に回すと手ごわいが、肉が手に入った時には自分が壁抜け・2倍速・2回攻撃ができゴキゲンだ。

••••••••••••••••••••••••••【公…P40、140　プ…P86】

死の使い
〔しのつかい〕【モンスター】

死の使い系LV1のモンスター。2倍速で近づいては、シレンにひん死の重傷を負わせる。死の使い系のモンスターには成仏の鎌が効果的。これがあれば楽に戦えるぞ！　肉を食べて変身すれば2倍速での移動が可能になる。

•••••••••【キ…P51　公…P27、140　プ…P15、86】

自爆の巻物
〔じばくのまきもの〕【アイテム】

ぶっそうな巻物だが、使いようによってはピンチを救ってくれる巻物。コレを読むと大型地雷を踏んだ時と同じ効果が起こる。まさに捨て身の攻撃だ。シレンが死ぬことはないが、その後のことを考えてHPの補給を忘れずに。

••••••••••••••••••••••••••••••••••••【プ…P48、74】

シブタレ
〔しぶたれ〕【人物】

“竹林の村”の酒場のテーブルにいる風来人。天馬峠の鬼面武者を倒すとぼうれい武者になって甦ること、ぼうれい武者は他のモンスターに乗り移ってレベルアップさせてしまうことを教えてくれる。

••【－】

弱化の壺
〔じゃっかのつぼ〕【アイテム】

武器・盾を入れて、次のフロアへ進んでしまうと泣きを見る壺。1フロアごとに－3ポイントされてしまう。悔しい時は、ガイバラよろしく割ってしまおう。時にはあきらめも肝心だ。

••••••••••••••••••••••••••••••••••••【プ…P53、75】

シャッフルダンジョン
〔しゃっふるだんじょん〕【基本用語】

地形は決まっているが出現する順番がランダムになっているダンジョン。杉並の旧街道・山頂の森林・瀑布湿原などの地上のマップ。

••【キ…P24】

重装の盾
〔じゅうそうのたて〕【アイテム】

盾の中ではかなり強い盾。防御力が高いぶん、腹が減りやすくなるという欠点もある。ここぞというときに装備しよう。ずっと装備していると、年がら年中腹ばっかり減っているペケジ状態になってしまうぞ。

••••••••••••••••••••【キ…P57　公…P71　プ…P70】

シューベル
〔しゅーべる〕【モンスター】

シューベル系のLV1モンスター。LV1のモンスターをベルで呼ぶ。鳴らせば鳴らすほどモンスターは集まってくるので、その前に倒しておこう。

••••••••••••••【キ…P52　公…P36、158　プ…P87】

召喚スイッチ
〔しょうかんすいっち〕【罠】

踏むと一瞬のうちにモンスターに囲まれ、袋だたきにされてしまう。もしも囲まれたら、真空斬りの巻物でも使ってピンチを逃れよう。

•••••••••••••••••••••••••••••【公…P116　プ…P16】

将軍
〔しょうぐん〕　【モンスター】

鬼面武者系のＬＶ３モンスター。武者の最高位。かなり手ごわい相手だぞ。

……………………【キ…P44　公…P136　プ…P82】

成仏の鎌
〔じょうぶつのかま〕　【アイテム】

アンデット系のモンスターに有効な武器。これ自体あまり攻撃力はないが、攻撃力の高い武器と合成すれば、いろんな敵に対応できる便利な武器になる。

……………………【キ…P55　公…P64　プ…P69】

正面戦士
〔しょうめんせんし〕　【モンスター】

正面戦士系のＬＶ１モンスター。その名のとおり、正面だけなら、かなりの高い防御力を誇る。しかし、正面以外は裸同然なので、カナシバッちゃって後ろや横から攻撃すれば、簡単に倒せる。ケツ出し姿がオチャメでマヌケなキャラ。

……………………【プ…P9、87】

正面ファイター
〔しょうめんふぁいたー〕　【モンスター】

正面戦士系のＬＶ２モンスター。正面だけなら立派な戦士なのに……。正面以外からの攻撃に弱いのはＬＶ３まで共通。

……………………【プ…P87】

正面マスター
〔しょうめんますたー〕　【モンスター】

正面戦士系のＬＶ３モンスター。防御力が高く攻撃力も半端じゃないので、倒すのに一苦労するだろう。

……………………【プ…P87】

食神のほこら
〔しょくしんのほこら〕　【その他】

“竹林の村”の石碑に雷が落ちてできた穴から入ることのできるほこら。テーブルマウンテンから生還し、ナオキのイベントをクリアしていると出現する。このダンジョンでは、敵を一定の確率で肉に変えるブフーの包丁を使って進む。ほこらから戻るころは、ベジタリアンになってもいい気がする。

……………………【公…P204　プ…P22】

食の神ブフーの石碑
〔しょくのかみぶふーのせきひ〕　【施設】

“竹林の村”の奥まったところにある石碑。食の神ブフーをまつってある。「食の神」っていうぐらいだから、石碑の前はさぞかしお供え物があるかと思いきや何もない。

……………………【公…P24　プ…P23】

地雷
〔じらい〕　【罠】

踏むとＨＰが半分になり、隣接している仲間や敵にもダメージを与える。さらに、落ちているアイテムまで燃やしてしまう。モンスターが踏むと即死するが、火炎入道だけは分裂するので要注意。

……………………【公…P120　プ…P17】

地雷ナバリの盾
〔じらいなばりのたて〕　【アイテム】

地雷爆破のダメージを１／４にしてくれる。また、オヤジ戦車の砲弾などにも同様の効果がある。しかし盾自体の防御力は低いのだ。合成の壺を使って防御力の高い盾と合成すれば、オールマイティーな盾ができるだろう。

……………………【キ…P57　公…P72　プ…P70】

白滝
〔しらたき〕　【施設】

テーブルマウンテンの中にある、地底の隠れ里“地下水脈の村”の宿屋の名前。太陽の大地を目指す前にここでステータスを回復しておこう。

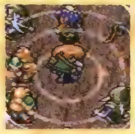
……………………【公…P38】

シレン
〔しれん〕　【人物】

いうまでもないが、『風来のシレン』の主人公。旅から旅への風来人で、相棒のコッパに誘われ、黄金のコンドルと黄金郷の伝説を求めてテーブルマウンテン制覇を目指す。でも、テーブルマウンテンだけじゃないからシレンも大変。

……………………【キ…P18　公…P7】

真空斬りの巻物
〔しんくうぎりのまきもの〕　【アイテム】



手ごわいクセものがウヨウヨのフロアで頼りになるのがこれ。巻物から身を切るような渦巻が発生して、一撃で複数の敵を倒してしまう。唯一の短所は、味方になってくれるキャラにもダメージを与えること。

……………………【キ…P72　公…P90　プ…P74】

【す】

吸い出しの巻物
〔すいだしのまきもの〕　【アイテム】

変化の壺に入れたアイテムをそろそろ取り出したい。いい壺だから、壊すのももったいないし……。そんなお悩みはこちらの巻物で。でも、トドの壺なんかには要注意。

……………………【公…P89　プ…P74、165】

睡眠ガス
〔すいみんがす〕　【罠】

強烈な眠りガスで、数ターンの間、眠りこんで動けなくなる。眠っても宿屋じゃないんだから回復するわきゃない。近くにモンスターがわんさかいるとピンチ！　寝ている間にボコボコにされてしまう。

……………………【公…P114　プ…P17】

睡眠草
〔すいみんそう〕　【アイテム】

不眠症の方にはぜひこれをオススメしますって、ウソウソ。これを飲んだらしばらくお休みしてなくちゃいけなくなるぞ。この草はモンスターを眠らせるために投げて使うんだ。

……………………【公…P83　プ…P71】

スカイドラゴン
〔すかいどらごん〕　【モンスター】

ドラゴン系のＬＶ２モンスター。部屋内ならどんな方向にいても強烈な火炎の餌食になるぞ。まあこいつと対等に戦いたいならせめてドラゴンキラーは持っていたいところだ。

……………………【公…P166　プ…P90】

杉並の旧街道
〔すぎなみのきゅうかいどう〕　【地名】

“渓谷の宿場”を出るとまずここにたどり着く。シレンのレベルが低く苦戦するが、他のキャラから教えてもらった情報をどんどん実践して、冒険のコツをつかんでおこう。

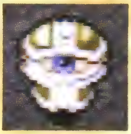
……………………【キ…P28　公…P22】

スズコ
〔すずこ〕【人物】

素人料理屋「がけっぷち」のお嫁さん。気の弱そうな夫トシオと、口の達者な姑トメにはさまれて結構苦労してそう。嫁入り前にお料理教室に通っておけばよかったのにね。

……【キ…P39】

スーパーゲイズ
〔すーぱーげいず〕【モンスター】



ゲイズ系のＬＶ２モンスター。催眠術で、こちらの持っているアイテムを勝手に使わせられるので、大事なものは壺の中に隠しておくようにしよう。こういう目で殺してくるタイプってナルシストが多いんだよな。多分、自分じゃ格好いいと思っているんだ。うん、そうに違いないぞ。

……【キ…P52　公…P36、157　プ…P85】

スララ
〔すらら〕【人物】

モンスターひしめくダンジョンの中で、なぜか迷子になってしまった泣き虫な女の子。泣かれると弱いシレン。"奇岩谷"まで一緒に行ってあげよう。

……【キ…P40　公…P52　プ…P66】

スルードラゴン
〔するーどらごん〕【モンスター】

とおせんりゅう系のＬＶ３モンスター。モンスターハウスの入口付近にこいつがいるとうっとうしいぞ。あっという間に潜り込まれて、敵に挟み打ちをくらうことに。

……【公…P164　プ…P90】

【せ】

青銅甲の盾
〔せいどうこうのたて〕【アイテム】

初心者向けの標準的な盾。こんな盾を付けているようではまだまだケツが青いぞ。

……【公…P69　プ…P70】

清流
〔せいりゅう〕【施設】

"地下水脈の村"にある店。この村から先は買い物をできる場所がない。この店で装備を充実させてから出発しよう。

……【公…P38】

説明
〔せつめい〕【基本用語】

識別されたアイテムの内容を説明してくれるコマンド。合成した武器や盾の全特殊能力もわかる。

……【－】

背中の壺
〔せなかのつぼ〕【アイテム】

「押す」のコマンドでシレンのツボをぐいぐい押してくれる。その効果たるや、ＨＰ回復はあたりまえ。ちからの回復や混乱などのステータス異常まで直してくれるのだ。ホント、座頭ケチも少しはこの壺を見習えっつうの。

……【キ…P66　公…P104　プ…P75】

セルアーマー
〔せるあーまー〕【モンスター】

セルアーマー系ＬＶ１のモンスター。クロムアーマー、チタンアーマーへとレベルアップしていく。装備している剣を弾き飛ばす。もちろん、肉を食べて変身すると、敵の武器を弾き飛ばす能力が身につく。

……【公…P161　プ…P15、26、88、170】

【そ】

倉庫
〔そうこ〕【施設】

冒険の途中で力尽きると持っているアイテムをすべて失ってしまう。しかし、倉庫に預けておくと、次の冒険に持ち越すことができる。預かり場と同じ役割で、渓谷の宿場にある。

……【キ…P71　公…P19　プ…P104】

倉庫の壺
〔そうこのつぼ〕【アイテム】

冒険中、かなり高価なアイテムや武器などを拾っては、あえなく戦死してしまったという苦い経験は多いはず。そんな人にとって必需品なのがこの壺だ。

……【キ…P66　公…P103　プ…P75】

装備
〔そうび〕【基本用語】

せっかく入手した武器や盾も装備していなければ効果を発揮しない。ステータス画面の各数値を参考にして、最高の装備を心がけよう。

……【公…P12】

装備はずし
〔そうびはずし〕【罠】

この罠にかかるとすべての装備がはずれてしまう。しかし、呪われたアイテムもはずしてくれるという便利な面もある。

……【公…P116　プ…P16】

底抜けの壺
〔そこぬけのつぼ〕【アイテム】

中にアイテムを入れておくとアイテムがだんだん失くなってしまう。間違っても底抜け脱線ゲームができる壺ではないので気を付けるように。そんなこと考えるヤツいるわけないか。

……【プ…P36、75】

ソダテのカンジ
〔そだてのかんじ〕【人物】

倉庫とかじ屋を活用して武器を鍛えるワザと、倉庫の壺の効率的な使い方の情報をくれる風来人。「最後に笑うのはこのおれだぜ！」というセリフが何とも挑発的である。

……【－】

【た】

大将アリ
〔たいしょうあり〕【モンスター】

兵隊アリ系のＬＶ３モンスター。隣接しない限り攻撃してこない。肉を食べると壁を掘れるようになる。

……【公…P143　プ…P95】

隊長アリ
〔たいちょうあり〕【モンスター】

兵隊アリ系のＬＶ２モンスター。

……【公…P143　プ…P95】

太陽の大地
〔たいようのだいち〕【地名】

三つの試練をクリアするとたどり着ける、風来人憧れの土地。この先には美しい伝説の黄金郷が……!?

……【キ…P26　公…P42　プ…P7】

タウロス
〔たうろす〕 【モンスター】

タウロス系のＬＶ１モンスター。時おり痛恨の一撃を出してくる。肉を食べると会心の一撃が出やすくなる。

••••••••【公…P154　プ…P88】

滝壺の洞窟
〔たきつぼのどうくつ〕 【地名】

黄金都市の奥にある黄金のコンドルが眠るといわれる場所。手強いモンスターがわんさか巣くっているばかりか、黄金都市を壊滅させた魔蝕虫が待ち受けている。最後の難関。

••••••••【－】

出す
〔だす〕 【基本用語】

「保存の壺」だけが持っているコマンド。物を入れた状態でＡボタンを押すと直接操作できるため、このコマンドが表われる。

••••••••【－】

盾
〔たて〕 【基本用語】

シレンの体を敵の攻撃から守ってくれる。しかし、中には腹ヘリを早くするものや、使っているうちに性能が下がってしまうものもある。装備するときには注意しよう。

••••••••【キ…P56　公…P68　プ…P70】

盾の強さ
〔たてのつよさ〕 【基本用語】

盾の基本防御力を示す数値のこと。大きいほど強い。強化の壺や、地の恵みの巻物で上げることができる。

••••••••【キ…P56　公…P68】

種
〔たね〕 【基本用語】

さまざまな種類があり、その小さな1粒には、大きな力が秘められている。空腹時に飲めば、草と同じように、満腹度の回復にも役立つ。

••••••••【キ…P62　公…P78　プ…P71】

旅ガラス
〔たびがらす〕 【施設】

"渓谷の宿場"にある宿屋。旅の途中で力尽きると、次の冒険は、ここからスタートする。ただし、それまでの所持アイテムはすべて、宿代として消えていることを忘れずに。

••••••••【公…P20】

旅の神クロン
〔たびのかみくろん〕 【その他】

旅をつかさどる、風来人の神様。突風を巻き起こし、風来人を吹き飛ばしてしまうという伝説が言い伝えられている。

••••••••【キ…P20　公…P4】

旅人
〔たびびと〕 【人物】

"渓谷の宿場"の酒場のテーブルにいる風来人。一度話しかけると、次の冒険からはいなくなる。

••••••••【－】

食べる
〔たべる〕 【基本用語】

空腹時、またはモンスターに変身したい時などに、おにぎりや肉を消費するために使うコマンド。

••••••••【－】

ダメージ
〔だめーじ〕 【基本用語】

敵の攻撃やワナに引っかかったりすると受ける。受ければその分だけ、ＨＰが減ってしまう。０になるとシレンは力尽き、再び"渓谷の宿場"に戻されてしまうことになる。

••••••••【－】

垂れ流しの腕輪
〔たれながしのうでわ〕 【アイテム】

装備すると、所持アイテムをポロポロ落とすようになる。呪われていないのなら、こんなろくでもない腕輪は、一刻も早くはずしてしまうに限る。

••••••••【プ…P51、72】

ターン
〔たーん〕 【基本用語】

このゲームの基本となるシステム。シレンとモンスターが１ターンずつ交互に行動する。シレンが1回行動すると、１ターン消費される。モンスターも基本的に１ターンに1回しか行動できない。逆に言えば、シレンが動かなければ、モンスターも動かない、ということになる。

••••••••【キ…P24　公…P9】

断崖の岩屋
〔だんがいのいわや〕 【地名】

二面地蔵の谷の橋を渡った先の、岩壁に囲まれたフロア。通路を掘りまくる兵隊アリのおかげで、やたらと複雑。

••••••••【キ…P30　公…P31】

【ち】

チェインヘッド
〔ちぇいんへっど〕 【モンスター】

アイアンヘッド系のＬＶ２モンスター。コイツの石頭で頭突きをされると、頭がクラクラする。対策として、１ツ目殺しで倒すことがおススメ。

••••••••【公…P36、160　プ…P79】

地下水脈の村
〔ちかすいみゃくのむら〕 【地名】

テーブルマウンテンの中にある、最後の村。人々は、少ない岩場の間に板を組んで、水上生活をしている。シレンが他の人と会えるチャンスは、これがラスト。

••••••••【公…P38】

ちから
〔ちから〕 【基本用語】

シレンの攻撃力に深く関わる数値。これが上がれば敵に与えるダメージが大きくなり、逆に下がれば小さくなる。ちからの草を飲んだり、あるイベントによって、数値が上がる。

••••••••【公…P10】

ちからの草
〔ちからのくさ〕 【アイテム】

これを飲むと、「ちから」が満タンの状態であれば、その最大値が１つ上がる。下げられている状態だと、現在値が１つ上がるだけなので、もし手に入れたら、ステータスを確認してから使うようにしよう。

••••••••【公…P80　プ…P71】

チキン
〔ちきん〕 【モンスター】

ひたすら足早に逃げ回るだけのモンスター。マスターチキン、グレートチキンを攻撃するとコイツに変身。コイツの肉を食べると、満腹度が100回復する。空腹時に備えて蓄えておくと、役に立つだろう。

…………【キ…P42 公…P155 ブ…P27、89】

竹林の村
〔ちくりんのむら〕 【地名】

"山間渓流"の先にある、ひとまずホッと一息つける集落。冒険が進むと、村はずれのブフーの石碑が立っている場所で、なにか大変なことが起こるのだが!?

…………【キ…P29 公…P24 ブ…P6、22】

チタンアーマー
〔ちたんあーまー〕 【モンスター】

セルアーマー系のＬＶ３モンスター。攻撃の勢いで腕輪まで飛ばす、なんとも器用なヤツだ。

…………【公…P161 ブ…P88】

地の恵みの巻物
〔ちのめぐみのまきもの〕 【アイテム】

盾の防御力が＋１される巻物。ただし、装備している状態で読まないと、効果は得られない。盾が呪われている時だと、防御力アップのうえに呪いも解いてくれる。

…………【公…P95 ブ…P74】

ちびタンク
〔ちびたんく〕 【モンスター】

コドモ戦車のＬＶ２モンスターで、壁や障害物を貫通する銀の矢を撃ってくる。そのうえ２倍速で動くので、倒すにはかなり手こずるのだ。

…………【キ…P43 公…P130 ブ…P96】

チビのビエー
〔ちびのびえー〕 【人物】

"渓谷の宿場"にいる子供。足踏みでＨＰを回復するワザを教えてくれる。カッコイイ風来人になるのが、将来の夢らしい。

…………【－】

地変学者フェイ
〔ちへんがくしゃふぇい〕 【人物】

不思議のダンジョンを研究するため、はるばる海を越えて、こばみ谷までやって来た異国の地変学者。番付屋の裏口を借りて不思議のダンジョンを再現し、日々、研究を重ねている。

…………【キ…P73 公…P21、194 ブ…P40】

中断
〔ちゅうだん〕 【基本用語】

冒険に疲れて途中で休憩したい時や、「フェイの問題」が解けなくて外に出たい場合などに選ぶコマンド。それまでの冒険が、風来日記に記録される。気分も新たに旅立とう。

…………【公…P13、194】

超不幸の種
〔ちょうふこうのたね〕 【アイテム】

これを飲むと、どんなにレベルが上がっていようがＬＶ１に戻ってしまうという、世にも恐ろしいアイテム。決して、自分で飲んではいけない。

…………【ブ…P47、71】

【つ】

通過の腕輪
〔つうかのうでわ〕 【アイテム】

装備すると、普通ではわからない隠し通路が発見できたり、進入禁止のはずであるダンジョン内の水脈をザブザブ歩けるようになる。持っているとトクする腕輪。

…………【ブ…P50、72】

痛恨の腕輪
〔つうこんのうでわ〕 【アイテム】

会心の腕輪の逆パターン。頼みもしないのに、モンスターがいつもより気合いを入れて襲ってくる、うれしくない腕輪。だが、店に持っていくと高く売れる。

…………【ブ…P50、72】

通路
〔つうろ〕 【基本用語】

ダンジョンの中の部屋どうしをつなぐ道。人がやっと通れる幅しかなく、当然モンスターとすれ違う余裕はない。逆に、これを活用して敵と戦うことも、非常に大事なテクニック。

…………【公…P171、174】

杖
〔つえ〕 【基本用語】

木でできた棒きれだが、振ることにより、それぞれ魔法の力を発揮する。振れる回数には制限があるが、振れなくなっても、最後は投げて使える。

【キ…P63 公…P98、181、192 ブ…P73、76、162、167】

使い捨ての盾
〔つかいすてのたて〕 【アイテム】

基本防御力は高いのだが、使っていくうちに段々と性能が低くなってしまう耐久力のない盾。ここぞという時に使うのがベスト。物のありがたみがわかる人間が、冒険を制する。

…………【公…P70 ブ…P70】

辻占い
〔つじうらない〕 【人物】

"竹林の村"にいる占い師。この先の冒険を風に例えて占ってくれる。そのついでに、役立つ情報も教えてくれる。カンジンの占いは……まるでアテにならない。

…………【公…P25】

壺
〔つぼ〕 【基本用語】

山頂の町で、陶芸家ガイバラが作品作りに励んでいる。なぜか不思議な能力を持つものが多い。１度割れると、さすがのガイバラでも修復不可能。

【キ…P64 公…P13、102、180、185、192 ブ…P75、77】

壺荒らし
〔つぼあらし〕 【モンスター】

畠荒らしのＬＶ２モンスター。雑草を投げて攻撃してくるが、時々、シレンの壺の中にまで雑草を入れてきたりする。「合成の壺」などに雑草を入れられて、中身が台無しにされるという悲劇を巻き起こすことも。

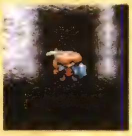
…………【公…P135 ブ…P93】

壺増大の巻物
〔つぼぞうだいのまきもの〕 【アイテム】

壺に入れられるアイテム数を１つ増やしてくれる巻物。よく考えてから、自分の状況に見合った壺に使おう。

…………【公…P89 ブ…P74】

つるはし
〔つるはし〕　【アイテム】



武器のクセに攻撃力は弱いが、壁を掘ることができる便利なアイテム。シレンが掘った穴は、モンスターが気付きにくいので、敵からの攻撃を避けて隠れることができる。埋蔵金探しに役立ったり、大きな声では言えないが泥棒にも使える。ただ、使っているうちに壊れてしまうのが唯一の難点!?
……【キ…P54　公…P61、184、190　プ…P69】

【て】

低速スイッチ
〔ていそくすいっち〕　【罠】

これを踏むと、数ターンの間、シレンの動作が遅くなってしまうワナ。それだけなら害はなさそうだが、モンスターから逃げようとする時に踏むと、まずいことになる。
……【公…P118　プ…P17】

敵倍速の巻物
〔てきばいそくのまきもの〕　【アイテム】

巻物を読むと、いいコトばかり起こるとは限らない。コレなんか、まさにそう。うっかり読んでしまうと、敵のスピードが2倍になってしまい、攻撃も、逃げ足も一度で2ターン分になってしまうのだ。
……【プ…P49、74】

出口
〔でぐち〕　【基本用語】

ダンジョンの「階段」と同じ。1つ先のフロアに進むには、これを見つけないとダメ。各フロアに1カ所しかない。
……【公…P27、176】

鉄甲の盾
〔てっこうのたて〕　【アイテム】

簡単に手に入るわりに、けっこう高い防御力を備えている盾。腹ヘリも少ないので、冒険のはじめのうちは、かなり頼れる盾である。
……【公…P69　プ…P70】

鉄の矢
〔てつのや〕　【アイテム】

矢の中では、威力は最強。店では手に入りづらい。クロスボウヤーやコドモ戦車の流れ矢を拾うか、ソイツらに変身して、矢を撃ちまくって拾い集めれば楽に入手できる。
……【キ…P55　公…P66　プ…P70、170】

デブータ
〔でぶーた〕　【モンスター】

ダンジョンでいきなり石をぶつけられたらコイツのシワザ。2ブロック先まで石を飛ばしてくるが、接近戦で倒せば楽勝。風船がしぼむように消えていくサマはちょっぴりアワレ。
……【キ…P51　公…P30、141　プ…P89】

デブーチョ
〔でぶーちょ〕　【モンスター】

デブータ系のLV2モンスター。5ブロック先まで石を飛ばしてくる。
……【公…P41、141　プ…P89】

デブートン
〔でぶーとん〕　【モンスター】

デブータ系のLV3モンスター。10ブロック先まで遠距離攻撃をしかけてくる。
……【公…P141　プ…P89】

テーブルマウンテン
〔てーぶるまうんてん〕　【地名】

実は、ここからが本当の冒険のはじまりともいえるステージ。今までの戦いは、ここをクリアするためのリハーサルに過ぎなかった!?　ダンジョン内には、強敵がめじろ押しで待ち構えている。万全の準備で、心してかかるべし！
……【キ…P26、32　公…P35　プ…P168】

テーブルマウンテン全景
〔てーぶるまうんてんぜんけい〕　【施設】

"山頂の町"にある展望台。立て札を読むと、テーブルマウンテンを遥かに一望することができる。
……【キ…P30　公…P29】

デロデロの湯
〔でろでろのゆ〕　【罠】

踏むと、ぬるま湯が吹き出してきて、持っているおにぎりを全部腐らせてしまう憎々しいワナ。ひっかかると、おにぎりは壺の中に入れて歩くものだなあ、と思い知らされる。
……【キ…P74　公…P117　プ…P16】

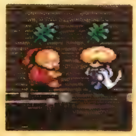
天狗師匠
〔てんぐししょう〕　【モンスター】

小僧天狗系モンスターのLV3。さぞかし強いんだろうな、と思いきや、弟子の小僧天狗と大差ないじゃないか！
……【公…P128　プ…P86】

天使の種
〔てんしのたね〕　【アイテム】

これを飲むと、一気に5段階レベルアップすることができる。手に入ったらなくさないうちにすぐ飲んでしまおう。
……【プ…P47、71】

店主
〔てんしゅ〕　【人物】



町中はおろか、ダンジョン内にまで店を広げてがんばっている商人の鏡のような人々。いつもは愛想よい彼らも、ドロボーなど無礼な行為を働いて怒らせると、ただのアイテム屋の店主とは思えないほどの強さを見せるから注意。
……【キ…P69　公…P173、181　プ…P101、163】

天の恵みの巻物
〔てんのめぐみのまきもの〕　【アイテム】

この巻物を読むと、装備している武器の攻撃力が＋1される。装備してないと効果がないこと、一緒に呪いも解けること、この2つのポイントは地の恵みの巻物と同じ。
……【公…P95　プ…P74】

天馬峠
〔てんまとうげ〕　【地名】

"竹林の村"を出たら、まず越えなければならない荒涼とした峠。ぼうれい武者が出現するので、レベルアップしたモンスターを相手にするコトが多くなる。
……【キ…P29　公…P26】

【と】

道具
〔どうぐ〕　【基本用語】

アイテムを使う時、整理したい時などに選択するコマンド。

自分の持っているアイテムのウインドウが開く。
••【ー】

洞窟マムル
〔どうくつまむる〕 【モンスター】

マムル系のＬＶ３。倒せれば、経験値1000が手に入る。アイテムを使ってわざと出現させ、一気にレベルアップするというワザをおススメしたい。
••••••••••••••••••••••••••••••【公…P126　プ…P97】

峠屋
〔とうげや〕 【施設】

"山頂の町"にある料亭。もともとはトシオ一家の所有する店であったが、料理長が裏切り、乗っ取ってしまった。町の住人には、おいしいと評判のお店らしいのだが……!?
••••••••••••••••••••••••••【キ…P70　公…P28、50】

峠屋料理長
〔とうげやりょうりちょう〕 【人物】

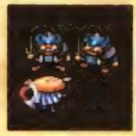
サギ師と組んでトシオたちを裏切り、「峠屋」を乗っ取った小悪党。

ナオキの出現により「がけっぷち」とのお客争奪戦に敗退。サギ師にいいように利用された、アワレなヤツ。
••【公…P50】

透視の腕輪
〔とうしのうでわ〕 【アイテム】

身につけると、敵やアイテムの位置がマップ画面に表示されるようになるので、ムダにダンジョンを歩き回らなくてすむ。店やモンスターハウスの位置もバッチリ把握できるゾ。
••••••••••••••••••••【キ…P60　公…P86　プ…P72】

盗賊番
〔とうぞくばん〕 【人物】



店でドロボーすると、どこからともなく現われて、不届き者にキツイ制裁を加えようと追いかけてくる。正義の味方!?にしてはなんかコワいゾ。メチャクチャ強いので、まともに戦って彼らを倒すのは、まず不可能に近い。
•••••••••••••••••【キ…P69　公…P173　プ…P101】

到達度
〔とうたつど〕 【基本用語】

シレンが上層階へと進むごとに上がっていく数値。１回の冒険で、どこまで進むことができたかを表わす。この数値も「風来人番付」のランキングに影響する。
••••••••••••••••••••••••••••••••【キ…P75　公…P14】

どうたぬき
〔どうたぬき〕 【アイテム】

どうたぬき源馬という人物が作った、天下の名刀。拾って手に入れることができる武器の中では、上位の攻撃力。落ちてたらラッキー。武器合成のベースにするのにも適している。
••••••••••••••••••••••••••••••••【公…P61　プ…P69】

投テキのツブテ
〔とうてきのつぶて〕 【人物】

モノを投げることを得意とする風来人。振れなくなった杖も投げれば効果があることや、弱いモンスターの肉は強敵にぶつけて使うとよい、などということを教えてくれる。
••【ー】

とおせんりゅう
〔とおせんりゅう〕 【モンスター】

ドラゴンヘッド系のＬＶ１モンスター。コイツを見て「ゲゲッ、強そう」とビビッたことは誰でもあるハズ。攻撃してみるとあっさり倒せるハリボテキャラだが、他にモンスターがいる時は、地面に潜って回り込んでくるので、油断は禁物。
•••••••••••••••••••••••【公…P164　プ…P15、90】

特技
〔とくぎ〕 【基本用語】

モンスターの肉を食べて変身した時、そのモンスターの特殊攻撃能力を使うためのコマンド。Ｌボタンを押しても同じ。
•••【ー】

どく消し草
〔どくけしそう〕 【アイテム】

毒矢やどく草の攻撃で「ちから」が下がったり、動きが遅くなったりした時に、これを飲むと最大値まで回復する。ちからの草を飲む時に「ちから」が下がっていたら、必ずどく消し草を先に飲んでおきたい。
••••••••••••••••••••••••••••••【公…P82　プ…P71】

特製おにぎり
〔とくせいおにぎり〕 【アイテム】

食べると、ランダムで特殊効果が表われるおにぎり。満腹度はあまり上がらないが、毒を受けつけなくなったり、識別能力が身についたり、ラッキーな効果をもたらす。
••••••••••••••••••••••••••••••【公…P77　プ…P76】

どく草
〔どくそう〕 【アイテム】

おばけ大根系のモンスターが投げてくるタチの悪い草。くらうと「ちから」が１、ＨＰが５ポイント下がり、数ターンの間、動きが遅くなってしまう。
••••••••••••••••••【公…P23、83　プ…P71、170】

毒矢
〔どくや〕 【罠】

踏むといきなり、毒矢が飛んでくるワナ。これに引っかかると「ちから」が１下がり、動きが遅くなってしまう。うっかり何度も踏むと、けっこうピンチだ。
•••••••••••••••••••••••••••••【公…P114　プ…P17】

トシオ
〔としお〕 【人物】

素人料理屋「がけっぷち」の若主人。食べた者を悶絶させるほどマズイ料理を作れるという、一種の才能を持つ（!?）。料理長にダマされ、自分の店「峠屋」を乗っ取られてしまう。
•••••••••••••••••••••••••••••••【キ…P39　公…P50】

突風
〔とっぷう〕 【基本用語】

同じ場所に長くとどまりすぎると、突風が吹いてたちまち"渓谷の宿場"に戻されてしまう。アイテムもなくなり、どんなに冒険が進んでいようが、また最初からスタートとなる。力尽きた時も、突風が運んでくれているのかもしれない。
••【公…P11】

トドの盾
〔とどのたて〕 【アイテム】

これを装備していれば、ガマラやぬすっトドにアイテムを盗まれない。一説によると、本物のぬすっトドから型をとったこの盾を見ると、怖くて盗めなくなるのだそうだ。
••••••••••••••••••【キ…P57　公…P73　プ…P70】

トドの壺
〔とどのつぼ〕【アイテム】

中にぬすっトドが入っている壺。コマンドで「押す」を選択するとぬすっトドが出てきて、直線上にあるアイテムを盗んでくれる。アイテムが直線上にないと、回数がただ減るだけ。使うときは注意しよう。

…………【キ…P66　公…P105、180　プ…P75】

飛びぴーたん
〔とびぴーたん〕【モンスター】

ぴーたん系のＬＶ３モンスター。倒すと、アイテムに変化する。でも、お腹が減っているときには、あんまり嬉しくない。

…………【公…P36、138　プ…P94】

とまり木
〔とまりぎ〕【施設】

"山頂の町"にある宿屋。旅仲間と泊まって旅の疲れをいやすもよし。泊まっている客に話しかけて情報を仕入れるもよし。

…………【公…P28　プ…P168】

トメ
〔とめ〕【人物】

素人料理屋「がけっぷち」のトシオの実母で、スズコの姑。シレンに老いらくの恋心を抱く、口の達者なばあさん。

…………【キ…P39　公…P51】

ドラゴン
〔どらごん〕【モンスター】

ドラゴン系のＬＶ１モンスター。８方向のうちの１方向に直進する炎を吐く。その火炎のとばっちりをくって、他のキャラやモンスターが倒されると、レベルアップしてしまうので早めに対処。

…………【公…P41、166　プ…P90】

ドラゴンキラー
〔どらごんきらー〕【アイテム】

ドラゴン系のモンスターに与えるダメージが２倍になる剣。緑色したニクイヤツ、ドラゴンシールドとトータルコーディネイトしたいね。

…………【キ…P55　公…P41、64　プ…P69】

ドラゴンシールド
〔どらごんしーるど〕【アイテム】

ドラゴン系のモンスターが吐く炎からのダメージを半分に軽減してくれる盾。火炎入道の炎に対しては、軽減してくれないが、盾自体の防御力はそこそこある。

…………【公…P72　プ…P70】

ドラゴン草
〔どらごんそう〕【アイテム】

飲むと、ドラゴンのように強烈な火炎を吐くことができる。しかし、火炎入道にこの炎を浴びせると、レベルアップしてしまうので注意しよう。

…………【公…P81、186　プ…P71】

ドラゴンヘッド
〔どらごんへっど〕【モンスター】

とおせんりゅう系のＬＶ２モンスター。

…………【公…P41、164　プ…P90】

トラバサミ
〔とらばさみ〕【罠】

引っかかると、体を鋭い歯ではさまれてしまい、数ターンの間身動きがとれなくなってしまう、うっとうしい罠。

…………【公…P119　プ…P17】

ドレインバスター
〔どれいんばすたー〕【アイテム】

この剣を装備すると、ステータスを吸い取るモンスターに対し、２倍のダメージを与えることができる。

…………【キ…P55　公…P65　プ…P69】

ドレムラス
〔どれむらす〕【モンスター】

ドレムラス系のＬＶ１モンスター。神鋼フィフティーンも裸足で逃げ出すほどの、強烈なタックル攻撃が得意。持っているアイテムが吹き飛ばされるので、とっても迷惑なモンスターだ。壁を背にしていればアイテムは飛ばないが、一瞬息が詰まりそうな気がするぞ。

…………【公…P159　プ…P91】

【な】

ナイフゲータ
〔ないふげーた〕【モンスター】

ナイフゲータ系のＬＶ１。見た目は強そうだが、かなり弱いぞ。見かけ倒し度は、とうせんりゅうとタメを張る。

…………【公…P150　プ…P91】

ナオキ
〔なおき〕【人物】

多額の報酬で天の味を作り出すという「さすらいの料理人」。シレンのとりなしで、素人料理人トシオ一家に助け船を出すことに。「がけっぷち」の営業が波に乗ったころ、ブフーの杖をシレンに残し、さりげなく、姿を消した心にくいヤツ。でも、ちょっとキザ。

…………【キ…P39　公…P50、204　プ…P22、65】

長巻
〔ながまき〕【アイテム】

手に入りやすく、そこそこの攻撃力を持つ。より強力な武器が手に入るまでのつなぎにしよう。

…………【公…P60　プ…P69】

仲間キャラ
〔なかまきゃら〕【基本用語】

旅の途中で登場し、一定のイベントを通過すると、シレンの旅仲間となって一緒に戦ってくれるキャラ。モンスターをどんどん倒してくれるのはありがたいのだが、敵を見つけると勝手に攻撃しにいくので、はぐれてしまうこともある。

【キ…P24、34　公…P44、186、190　プ…P8、62、167】

投げる
〔なげる〕【基本用語】

おにぎりや杖、草などのアイテムを使う時に、このコマンドを選ぶと、投げた相手にそのアイテムの効果を与えられる。また、武器などを投げても、相手にダメージを与えられる。

…………【公…P178、186、191　プ…P25、166】

ナナメ移動
〔ななめいどう〕【基本用語】

基本だが、この動きができるか否かは重要なポイント。無駄な動きをなくせば、腹の減り具合もかなり違う。ボウヤーなどを誘導して倒すような時や、モンスターから逃れたい時などは、この動きができないとダメ。

…………【公…P9】

ナナメのジロキチ
〔ななめのじろきち〕　【人物】

ナナメ移動のヒントをくれる風来人。ナナメにしか歩けなくなった男の昔話を語りつつ、おセンチになってしまう、涙もろいヤツ。ナナメのものにはめっぽう弱いそうなので、ピサの斜塔なんか見せたら、きっと大感激するだろう。

……【－】

名前
〔なまえ〕　【基本用語】

未識別のアイテムを試用してみて、その効果から推測してそのアイテムに名前をつけたい時に開くコマンド。

……【公…P12、179　プ…P61、72、104】

【に】

肉
〔にく〕　【アイテム】

これを食べると、シレンはそのモンスターに変身し、その能力を使うことができる。投げて使うと、当った相手がその肉のモンスターに変身する。店でも売っているが、ブフーの杖・包丁などでモンスターを肉にすることもできる。

【キ…P63　公…P124､175､183､204　プ…P24､28､164､167】

逃げピータン
〔にげぴーたん〕　【モンスター】

ぴーたん系のＬＶ２モンスター。攻撃はしてこず、こちらが攻撃するとワープして逃げる。倒すと大きいおにぎりに変わるので、ぴーたんにぼうれい武者を乗り移らせたり、しあわせの杖を使って、逃げピータンにするのもＧＯＯＤ！

……【公…P35、138　プ…P94】

ニシキーン
〔にしきーん〕　【モンスター】

ハブーン系のＬＶ３モンスター。ハブーン系では最強というだけの、これといった特徴もないモンスターだ。

……【公…P134　プ…P94】

虹の根もと
〔にじのねもと〕　【地名】

滝壺の洞窟へ向かう途中に通る道。水しぶきで滝に虹がかかっている情景は、美しくも、何やら妖しい雰囲気が漂う…、などと感じるのは、この先の冒険に並々ならぬ波乱が待ち受けている予兆なのか!?

……【公…P42】

二面地蔵の谷
〔にめんじぞうのたに〕　【地名】

ネブリ山廃坑を越えた先の、断崖絶壁に架けられた吊り橋。テーブルマウンテンが雲にかすむ、壮大な眺めが楽しめる。次のダンジョンに備え、心の回復をここでしておこう。

……【キ…P30　公…P30】

【ぬ】

ぬすっトド
〔ぬすっとど〕　【モンスター】

大事なアイテムを盗んではワープする厄介なヤツ。ボテボテした体のくせに、結構すばしっこい。ドロボーよけ対策として、トドの盾を装備しておこう。トド系の肉を食べると、アイテム取り放題になるからオイシイよ。

……【キ…P46　公…P30、144　プ…P27、92】

ぬすむ
〔ぬすむ〕　【基本用語】

店から代金を払わずにアイテムを得ること。本当はイケナイことだ……。トドの壺で盗むのが１番安全な方法だと思われるが、やりようによっては、それ以外の方法も。研究の価値はあるぞ。

……【公…P173、180　プ…P162】

【ね】

値切の腕輪
〔ねぎりのうでわ〕　【アイテム】

これをつけている時、店での買い物の会計の際に、主人が言う金額に「いいえ」と答えれば、その半値でアイテムが手に入る。シレンを買い物上手にしたいなら、ぜひ欲しい腕輪。

……【キ…P61　公…P84　プ…P72】

ネブリ山廃坑
〔ねぶりやまはいこう〕　【地名】

“こばみ谷”で初めてのダンジョンタイプのフロア。ここには盗賊団の残した埋蔵金やお宝がザクザク……、というウワサがあるので、一山当てるつもりで宝探しを楽しんでみては？

……【キ…P30　公…P30】

ねむり大根
〔ねむりだいこん〕　【モンスター】

おばけ大根系のＬＶ３。滅多に登場しないが、遠くから睡眠草を投げてくる超やっかいなモンスター。なぜか成仏の鎌に弱いから、接近戦ではこれを使おう。

……【公…P129　プ…P80】

【の】

ノラネコ抜き足便
〔のらねこぬきあしびん〕　【施設】

ガラとゴロが共同運営している、竹林の村にある車屋。

……【公…P25　プ…P7、66】

乗る
〔のる〕　【基本用語】

Ｂボタンを押しながらアイテムに向かっていくと、アイテムに乗ることができる。アイテムを拾わずにそのまま使いたい時に便利。

……【公…P9、178、188】

呪いよけの腕輪
〔のろいよけのうでわ〕　【アイテム】

ノロージョ一族のいるフロアでは、絶大な効果を発揮する腕輪。呪いにおびえることなく攻撃に集中でき、ありがたい。

……【公…P85　プ…P72】

ノロージョ
〔のろーじょ〕　【モンスター】

『風来のシレン』唯一の女性モンスター。しかし彼女は、男心をたぶらかす怖い魔女。盾に呪いをかけて、はずせなくされるぞ。呪いよけの腕輪をしていれば特に苦労はないが、持っていない場合は、遠くから矢で攻撃しつつ倒していこう。

……【キ…P52　公…P31、145　プ…P92】

ノロージョの姉
〔のろーじょのあね〕　【モンスター】

ノロージョ一族のＬＶ２。姉だけあって魔力も強く、装備しているアイテム全部に呪いをかけてくる。

……【公…P35、145　プ…P92】

ノロージョの母
〔のろーじょのはは〕　【モンスター】

ノロージョ一族のＬＶ３。シレンが持っている装備可能なアイテム全部に呪いをかけるという、キョーレツな技の持ち主。

……【公…P145　プ…P27、92】

【は】

ハイパーゲイズ
〔はいぱーげいず〕　【モンスター】

ゲイズ系のＬＶ３モンスター。

……【公…P157　プ…P85】

白紙の巻物
〔はくしのまきもの〕　【アイテム】

巻物の名前を書き込んでから読むと、それと同じ効果が起こる。ピンチの時はもちろん、高価なものや、手に入りにくい巻物の代わりなど、使い道はたくさんだ。しかし、あわてて白紙のまま使っても、何も起こらないぞ。

……【キ…P58　公…P96　プ…P74、169】

バクスイの巻物
〔ばくすいのまきもの〕　【アイテム】

囲まれたり、戦いたくないような敵がいる時は、コレでとりあえず眠らせて、ヤツらの動きを封じておこう。ただ、目覚めた後は、敵のスピードが２倍速になるので要注意。

……【キ…P59　公…P92　プ…P74】

瀑布湿原
〔ばくふしつげん〕　【地名】

毒虫のごとくいやらしいモンスターがウジャウジャ巣くう、ジメジメした気候のダンジョン。ステータスのダウンを避けたいなら、このフロアは早々に立ち去るのが無難であろう。

……【キ…P31　公…P34】

パコレプキーナ
〔ぱこれぷきーな〕　【モンスター】

パコレプキン系のＬＶ２モンスター。

……【公…P37、147　プ…P93】

パコレプキン
〔ぱこれぷきん〕　【モンスター】

壁を通り抜けては現われる、かなり迷惑なヤツで、攻撃をしかけてくる！　と思いきや、肩すかしをくらわせ、どこかに行ってしまったりすることもある気まぐれ屋さん。

……【キ…P50　公…P31、147　プ…P15、26、93】

パコレプキング
〔ぱこれぷきんぐ〕　【モンスター】

パコレプキン系のＬＶ３モンスター。

……【公…P147　プ…P93】

橋タタキのヤマケ
〔はしたたきのやまけ〕　【人物】

コイツはワナにばっかりかかってしまう。アンラッキーなヤツなのだろうか。もしかしたら、ガイバラにワナ道を習ったのかも………、むむむ。

……【－】

場所替えの杖
〔ばしょがえのつえ〕　【アイテム】

この杖を振ると、シレンと振った相手との位置が入れ替わる。他の杖と併用すると、いろいろなワザが楽しめたりする。

……【公…P100　プ…P73】

はずす
〔はずす〕　【基本用語】

武器や盾、腕輪の装備を解除する時のコマンド。装備しているアイテムが呪われていると実行できない。

……【－】

畠荒らし
〔はたけあらし〕　【モンスター】

落ちているアイテムを雑草に変えてしまう。コイツの残した雑草は、薬にして飲んで、腹の足しにでもしてしまおう。

……【公…P26、135　プ…P93】

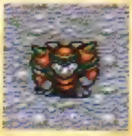
バトルカウンター
〔ばとるかうんたー〕　【アイテム】

敵から受けたダメージの一部を相手に跳ね返す、攻防一体の特殊効果のある盾。

……【キ…P56　公…P74　プ…P70】

ハードレムラス
〔はーどれむらす〕　【モンスター】

ドレムラス系のＬＶ３モンスター。アメフト級の強烈なタックルを誇る。この肉を食べれば、自分は無傷で敵を転ばせて遊べるようになるので、ついついやみつきになりそう。



……【公…P159　プ…P91】

バネ
〔ばね〕　【罠】

これを踏むと、バネの弾力で跳ね飛ばされ、踏んだ場所からはるか遠くに強制的に転送されてしまう。

……【キ…P74　公…P119　プ…P16】

ハブーン
〔はぶーん〕　【モンスター】

“山間渓流”で出会う、ちょっと気合いの入ったモンスター。特殊攻撃ナシだが攻撃力は高いし、ぼうれい武者が乗り移ってレベルアップされると、ちょっと厄介。

……【公…P23、134　プ…P94】

はらへりじじい
〔はらへりじじい〕　【人物】

最後のおにぎりを食べようとすると出現し、おにぎりを恵んでくれと物乞いをするじいさん。恵んであげると、お礼にしあわせ草をくれる。断り続けると力尽きて餓死してしまう。

……【キ…P41　公…P55　プ…P67】

パワーアップの巻物
〔ぱわーあっぷのまきもの〕　【アイテム】

シレンの攻撃力が約50％アップする巻物。しかし、その効果はこれを読んだフロア内に限る。まとめて使って、さらにパワーアップして強敵と戦うのも手。

……【公…P90　プ…P68、74】

番犬
〔ばんけん〕　【その他】

店でドロボーすると、盗賊番と共にどこからともなく現われ、ガブリとかみついて攻撃してくる。

……【キ…P69　公…P173　プ…P101】

番付屋
〔ばんづけや〕　【施設】

“渓谷の宿場”にある、風来人のランキング表をつけている

施設。この裏口には、フェイが作ったダンジョンがある。
……………………【キ…P75　公…P21　プ…P41】

はんにゃ武者
〔はんにゃむしゃ〕【モンスター】

鬼面武者系のＬＶ２モンスター。レベルが上がるぶんだけちょっと手ごわいが、シレンのレベルがそこそこ上がっていれば倒せる範囲である。
……………………【キ…P44　公…P136　プ…P82】

【ひ】

飛脚
〔ひきゃく〕【人物】

アイテムを倉庫や預かり場に届けてくれる運び屋。行き先は、渓谷の宿場、山頂の町、奇岩谷の合計３つ。
……………………【キ…P71　公…P55】

秘剣カブラステギ
〔ひけんかぶらすてぎ〕【アイテム】

こばみ谷に伝わる、伝説の武器。どうやら特殊な入手方法があるらしいのだが……!?
……………………【プ…P69】

皮甲の盾
〔ひこうのたて〕【アイテム】

なめし皮でできた盾。基本防御力は低いが、錆びないし、腹ヘリが少ないので、冒険当初に装備するのにはよいだろう。
……………………【公…P68　プ…P70】

ぴーたん
〔ぴーたん〕【モンスター】

倒すとなぜかおにぎりに変身するモンスター。逃げ足の速さはピカイチなので、矢などで遠隔攻撃して倒そう。
……………………【キ…P45　公…P26、138　プ…P94】

必中の剣
〔ひっちゅうのけん〕【アイテム】

装備すると、シレンの攻撃が必ず命中するようになる。基本攻撃力が弱いので、強い武器に合成するのがおススメ。
……………………【公…P63　プ…P69】

１ツ目殺し
〔ひとつめごろし〕【アイテム】

１ツ目のモンスターに絶大な威力を発揮する剣。
……………………【公…P65　プ…P69】

Ｂボタンダッシュ
〔びーぼたんだっしゅ〕【基本用語】

高速移動のこと。十字キーとＢボタンを、同時に押せばできる。
……………………【公…P9　プ…P60】

拾えずの巻物
〔ひろえずのまきもの〕【アイテム】

コレを読むと、そのフロアに落ちているアイテムをまったく拾えなくなってしまうという、腰がくだけそうな巻物。
……………………【プ…P49、74】

【ふ】

封印の杖
〔ふういんのつえ〕【アイテム】

モンスターの特殊攻撃を封じ込めてくれる、ありがたい杖。
……………………【プ…P51、73】

風魔の盾
〔ふうまのたて〕【アイテム】

風魔鉄という特殊な金属から作られた盾で、防御力はバツグン。ぜひとも欲しい逸品。
……………………【公…P70　プ…P70】

風来日記
〔ふうらいにっき〕【基本用語】

冒険の記録を３つまで残しておける場所。途中で名前を変えることもできる。
……………………【公…P13、201】

風来人
〔ふうらいにん〕【基本用語】

黄金のコンドルにまつわる伝説を追い求める冒険者の総称。太陽の大地を目指し、旅から旅の日々を送っている。
……………………【キ…P22】

風来人番付
〔ふうらいにんばんづけ〕【基本用語】

風来人の冒険を記録して、順位をつけている番付表のこと。順位を決定するスコアは所持金、アイテムの売値、そして到達度。これらを計算した数値が高い者が、上位にランキングされる。数値が同じ場合は、冒険回数が少ない方が上位になる。番付表は冒険の途中で見ることもできる。
……………………【キ…P75　公…P14】

フェイの最終問題
〔ふぇいのさいしゅうもんだい〕【その他】

テーブルマウンテンを制覇し、さらに“掛軸裏の洞窟”“食神のほこら”を制覇、フェイの問題を全部解くと現れる。
……………………【公…P205　プ…P40、171】

フェイの問題
〔ふぇいのもんだい〕【その他】

地変学者フェイがこばみ谷のダンジョンを研究して、番付屋の裏に作ったダンジョン。全部で５０問ある。ゲーム中で使うテクニックを駆使して解くように作られている。１問クリアするごとに、フェイがごほうびとしてアイテムをくれる。
……………………【キ…P73　公…P194　プ…P105、172】

武器
〔ぶき〕【基本用語】

装備することで、シレンの攻撃力がアップする。鍛えたり合成することによって、さらにパワーアップする。
……………………【キ…P54　公…P60　プ…P69、84】

ふきとばしの杖
〔ふきとばしのつえ〕【アイテム】

モンスターをシレンと反対の方向へブッ飛ばしてしまう杖。飛ばすと同時に、５ポイントのダメージも与えられる。これを使えば、厄介なぼうれい武者も一発で倒せる。
……………………【公…P98　プ…P73】

不幸の種
〔ふこうのたね〕【アイテム】

飲むと、シレンのレベルを３つ下げてしまう種。でも捨てるのはもったいないので、敵に投げるといい。すると、相手のレベルが下がる。まさに他人の不幸は蜜の味ってね。
……………………【プ…P47、71】

不幸の杖
〔ふこうのつえ〕 【アイテム】

これを振ると、敵のレベルを下げる効果がある杖。ただし、ＬＶ１のモンスターには効かないので注意しよう。
……………………………【公…P99　プ…P73】

復活の草
〔ふっかつのくさ〕 【アイテム】

力尽きても、１度だけ生き返ることができる。壺の中に入れておいたままだったり、飲んでしまうと、何の効果もないまま消えてしまうので注意。
……………………………【公…P82　プ…P71】

不動
〔ふどう〕 【施設】

山頂の町にあるかじ屋。この店名には鍛えた武器に「不動の心」が宿るようにという、かじ屋の願いが込められている。
……………………………………【公…P25】

ブフーの杖
〔ぶふーのつえ〕 【アイテム】

さすらいの料理人ナオキが持っている杖。包丁と違って、一振りで必ずモンスターを肉に変えてしまう。
‥【キ…P63　公…P50、101、191　プ…P65、73】

ブフーの包丁
〔ぶふーのほうちょう〕 【アイテム】

この武器でモンスターを倒すと、半分の確率で肉を得られる。"食神のほこら"では最初からいただける武器だ。包丁を手に入れたら、さらしに巻いて料理長になろう……なんて考えてるあなた、そんなことでは立派な風来人はなれませんぞ。
…………………【公…P204　プ…P24、36、69】

踏む
〔ふむ〕 【基本用語】

ワナを利用するために、わざと作動させたい時、このコマンドを選べば、確実に作動させることができる。
…………………………【公…P121　プ…P12】

ふる
〔ふる〕 【基本用語】

使用回数が残っている杖を使いたい時に選択するコマンド。
……………………………………………【－】

ブレイドゲータ
〔ぶれいどげーた〕 【モンスター】

ナイフゲータ系のＬＶ３モンスター。１ターンに３回攻撃をする「攻撃は最大の防御」を信条にしたようなモンスターだ。
…………………………【公…P150　プ…P91】

分裂の壺
〔ぶんれつのつぼ〕 【アイテム】

アイテムを入れると、分裂して増えるというお得な壺。まさにたたけば増えるビスケットの入ったポケット状態だ。
……………………【プ…P53、75、165、171】

【へ】

兵隊アリ
〔へいたいあり〕 【モンスター】

通路をただひたすら掘ることがコイツの習性である。こちらから攻撃しなければ、コイツは無我夢中で掘り続けるので、無視するのもよし、目障りならば倒すもよし。
………【キ…P50　公…P30、143　プ…P27、95】

ペケジ
〔ぺけじ〕 【人物】

シレンの弟と名乗るゾウリ頭のドジな男。出生の秘密があるわ、女にだまされるわ、結構ヘビーな人生を送っているヤツ。仲間にすると最初はヘマはするし、腹ヘリが早いしで、思いやられるが、冒険を重ねるうちに最強の旅仲間になってくれるはずなので気長に育てよう。
…………………【キ…P35　公…P46　プ…P63】

ヘルギャザー
〔へるぎゃざー〕 【モンスター】

ギャザー系のＬＶ３モンスター。堅さはトップクラスだ。
…………………………【公…P152　プ…P83】

ベルトーベン
〔べるとーべん〕 【モンスター】

シューベル系のＬＶ３モンスター。たすけてー！　といわんばかりにベルを鳴らす姿がかわいいぞ。ただ、こいつが呼ぶモンスターはＬＶ３ばかり。しかも２、３匹いっぺんに助っ人に来るから、あっという間にモンスターハウス状態だ。
…………………………【公…P158　プ…P87】

変化の壺
〔へんげのつぼ〕 【アイテム】

入れてみなけりゃわからない、びっくり玉手箱的要素たっぷりの壺。ただの雑草がしあわせ草になったりと、この壺の中に常識は存在しないのだ。
…………………【キ…P66　公…P104　プ…P75】

【ほ】

防御力
〔ぼうぎょりょく〕 【基本用語】

敵の攻撃をうまく避けられるかどうかは、この能力の高さにかかっている。ステータスとして数値で表わされるわけではないが、盾の強さを利用して、ぜひ上げておきたいものだ。
……………………………………………【－】

ボウヤー
〔ぼうやー〕 【モンスター】

シレンが部屋の中にいると気付くと、木の矢で攻撃してくる。遠距離攻撃のできるモンスターの中では一番弱いのだが、シレンのレベルが低いうちは、けっこう強敵だ。斜め移動で近づき、接近戦に持ち込んで倒せば楽勝。
【キ…P43　公…P23、130、188　プ…P96、165、170】

ぼうれい武者
〔ぼうれいむしゃ〕 【モンスター】

鬼面武者を倒すと現われるモンスター。ダンジョンをうろつき回り、適当なモンスターを見つけては、ソイツに乗り移ってレベルを上げてしまう。レベルアップすると格段に強くなるモンスターもいるので、あらゆる手段を使って始末しておこう。成仏の鎌、薬草などのアイテムに弱い。
………【キ…P44　公…P26、137　プ…P27、82】

保存の壺
〔ほぞんのつぼ〕 【アイテム】

アイテムの出し入れが自由にできる壺。たくさん持っていれば、持てるアイテムの量がグンと増える。基本的なアイテムだが、おにぎりを入れておくと腐らないし、割らなくても中身が取り出せるという機能はとても重宝だ。
……【キ…P66　公…P102、178、185　プ…P75】

ボボロ
〔ぼぼろ〕 【人物】

スララのお父さん。妻のララと"奇岩谷"で預かり場を営んでいる。スララが行方不明になったせいで、心配のあまり仕事も手に付かなかった子煩悩なお人。スララを連れて行くと、お礼に預かり場を自由に使わせてくれるようになる。

……………………………【公…P52　プ…P66】

掘る
〔ほる〕 【基本用語】

つるはしを使うか、兵隊アリ系の肉を食べて変身すれば、ダンジョンの壁を掘ることができる。

………………………【公…P184　プ…P164】

【ま】

迷子の巻物
〔まいごのまきもの〕 【アイテム】

コレを読むと、せっかく足で稼いだ努力の結晶であるマップの地形をすっかり忘れてしまう。治療方法は、記憶を頼りにおとなしく歩き直すか、あかりの巻物を読むこと。

……………………………………【プ…P49、74】

埋蔵金
〔まいぞうきん〕 【基本用語】

ダンジョンの隠し部屋の中に落ちている、盗賊団が残したとウワサされる、大量のギタン袋のこと。

…………………………【キ…P54　公…P172】

魔蝕虫
〔ましょくちゅう〕 【モンスター】

最後のボスキャラ。シレンの３倍くらい大きいぞ。"滝壺の洞窟"の奥に、いっぱい子分を引き連れてシレンを待ち構えているモンスターのキング・オブ・キングだ！

……………………【公…P168　プ…P101、168】

マスターチキン
〔ますたーちきん〕 【モンスター】

チキン系のＬＶ２モンスター。攻撃自体はあまりたいしたことはない。途中でチキンに変身したら、逃がさず倒そう。

……………【キ…P42　公…P35、155　プ…P89】

マッドレムラス
〔まっどれむらす〕 【モンスター】

強烈なタックルを繰り出す、ドレムラス系のＬＶ２モンスター。転ばされて、壺を割ったりすることがあるので、壁を背にしてタックル攻撃をかわすようにしよう。

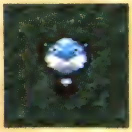
………………………【公…P41、159　プ…P91】

マップ
〔まっぷ〕 【基本用語】

自分の通った道は、自動的にマップ表示される。アイテムや敵も点で表示されるので、非常にありがたい。

………………………………………………【公…P11】

マムル
〔まむる〕 【モンスター】



『風来のシレン』のアイドル的存在。やられるときの表情はとってもキュート。初期段階のレベルアップにヒジョーに貢献してくれるが、めちゃめちゃ弱いので、かえっていとおしい。ちなみに、しっぽの肉は、焼いて食べるとウマいらしいゾ。

……………【キ…P45　公…P22、126　プ…P97】

マムーン
〔まむーん〕 【モンスター】

ハブーンのＬＶ２モンスター。ちょっと手ごわいので、杖や矢で攻撃して、間接的に弱らせてから倒そう。

…………………………………【公…P134　プ…P94】

豆山賊
〔まめさんぞく〕 【モンスター】

マムル、小僧天狗と並んで、杉並の旧街道では経験値稼ぎに貢献してくれる。この３匹の中では攻撃力が１番高いので、囲まれずに１匹ずつ倒していくという基本を忘れないように。

…………………………【公…P22、127　プ…P98】

魔物のるつぼ
〔まもののるつぼ〕 【アイテム】

押すと、表示されている数字の分だけのモンスターが飛び出してきて囲まれてしまう。自信があるなら、経験値稼ぎに使ってもいいけど、命は保証しないぞ。

……………………………………………【プ…P36、75】

丸太の罠
〔まるたのわな〕 【罠】

このワナを踏むと、大きな丸太が前方から飛んで来て、歩いてきた反対方向へ吹っ飛ばされてしまう。おまけにＨＰも５ポイント減ってしまう。

…………………【キ…P74　公…P118　プ…P16】

まわるポリゴン
〔まわるぽりごん〕 【モンスター】

ポリゴン系のＬＶ１モンスター。キラキラ光りながら「ハラヘリー」という呪文を唱えて、満腹度を10％下げてくる。食べ物が無いときに限って出会う気がするのは気のせい？　シレンの前方に回り込んで呪文を唱えるので、斜め移動を駆使して動こう。

…………………………………【公…P165　プ…P98】

満腹度
〔まんぷくど〕 【基本用語】

お腹の減り具合いを表わす数値。ターンを消費するごとに減っていき、０になるとＨＰ減少がはじまり、放っておくと力尽きてしまう。警告メッセージが出たら、倒れる前に食糧を補給するようにしよう。

……………………………………【公…P10　プ…P35】

【み】

見かけだおしの盾
〔みかけだおしのたて〕 【アイテム】

見た目は強そうで立派なくせに実はまったく弱っちい、名前通りの盾。その割にお値段は張るので、売ってしまおう。

…………………【キ…P57　公…P71　プ…P70】

身がわりの杖
〔みがわりのつえ〕 【アイテム】

この杖を振られた相手はシレンの姿に変身し、モンスターたちの攻撃を代わりに受けてくれる。

………【キ…P72　公…P99、184、187　プ…P73】

見切りの盾
〔みきりのたて〕 【アイテム】

大きな目が付いているのが特徴。この目が敵の動きを一瞬で見切り、敵の攻撃をかわす確率が大幅にアップする。

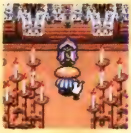
…………………【キ…P57　公…P74　プ…P70】

店
〔みせ〕 【基本用語】

町や村、ダンジョン内でアイテムを販売している場所。

••••••••【キ…P68　公…P18、173　ブ…P8、162】

三つの試練
〔みっつのしれん〕 【地名】



“幻の黄金郷”伝説にまつわる“三つの試練”の謎。その答えは、地下水脈の村に住む祈とう師ヤブメが教えてくれる。“太陽の大地”の手前にある、まだ誰も足を踏み入れたことのないダンジョンのことで、幻魔の試練、竜哭の試練、最後の試練の3つのことを指す。

••••••••••••••••••••••••••••••••••••••【公…P41】

みどりトド
〔みどりとど〕 【モンスター】

トド系のＬＶ２モンスター。ぬすっトドの特技に加えて、攻撃すると分裂するという、とんでもない体質を備えている。

•••••••••••••••••••••••【公…P35、144　ブ…P92】

ミドロ
〔みどろ〕 【モンスター】

ミドロ系のＬＶ１モンスター。体液を浴びせかけられるような、気色ワルイ攻撃で、装備している剣や盾を錆びさせる。ミドロ系が普通の攻撃をすることはないので、錆びない装備に持ち替えるか、いっそ素手で殴ってやろう。

••••••••••••••••••••••••••••【公…P151　ブ…P99】

みの仙人
〔みのせんにん〕 【モンスター】

仙人系のＬＶ２モンスター。同じ部屋で直線上にいると、こいつに呪文をかけられる。こいつの出現階では、やまびこの盾は必携アイテムである。

•••••••••••••【キ…P52　公…P37、163　ブ…P84】

ミノタウロス
〔みのたうろす〕 【モンスター】

タウロス系のＬＶ２。“痛恨の一撃”をくらう確率はタウロスと変わらないが、破壊力が数段強烈になっている。

•••••••••••••【キ…P52　公…P35、154　ブ…P88】

ミノタウロスの斧
〔みのたうろすのおの〕 【アイテム】

タウロス系のモンスターが愛用している戦斧。ヤツラを倒さないと手に入れることはできない。基本攻撃力は低いが、装備すると１/４の確率で、会心の一撃が。合成の際にはぜひ加えたい。

••••••••••••••••••••••••••••••【公…P63　ブ…P69】

【む】

向き
〔むき〕 【基本用語】

敵と戦う時にシレンの向きがモンスターの方に合っていないと、攻撃がまったく当らない。方向転換はターンを消費せずに、Ｙボタンと十字キーで行える。

••【－】

ムゲン幽谷
〔むげんゆうこく〕 【地名】

崖っぷちに、いかにも危なげな丸太の橋が架かった谷。道が細くて逃げ場がないのに、死神が空中から襲ってくるわ、ガイコツまおうはやっかいだわ、と頭を悩ませられるフロア。

••【公…P40】

無敵草
〔むてきそう〕 【アイテム】

飲むと一定時間、一切のダメージを受けなくなる鋼鉄の防御アイテム。強敵と渡り合う時には、心強いアイテム。

•••••••••••••••••••••••••••••【公…P81　ブ…P71】

【め】

メガタウロス
〔めがたうろす〕 【モンスター】

タウロス系のＬＶ３モンスター。床に穴があくほどの、まさにメガトン級の一撃を放ってくるぞ。

•••••••••••••••••••••••••••【公…P154　ブ…P88】

めぐすり草
〔めぐすりそう〕 【アイテム】

とっても目にいい飲み薬。そのフロアにある隠れていたワナや見えないモンスターが見えるようになる。

•••【キ…P62　公…P53、54、79、113　ブ…P71】

メッキの巻物
〔めっきのまきもの〕 【アイテム】

これを読むと装備中の武器と盾に、金のメッキが施され、ついでに呪いも解ける。剣や盾に錆び攻撃をくらわすミドロ系対策として、手に入れておこう。

•••••••••••••••••••••••••••••【公…P95　ブ…P74】

目つぶしお竜
〔めつぶしおりゅう〕 【人物】

その名の通り「目つぶし」が必殺技のキレイだけど強～いお姉さん。シレンに出会う前は、甘い言葉で油断させ、目つぶしをくらわせるという、タチの悪いイタズラをしていた。シレンに、危ういところを助けられ改心し、心強い旅の仲間となってくれる。目つぶしの技「ドーン！」が爽快だ。

•••••••••••••••••【キ…P34　公…P45　ブ…P62】

めまわし大根
〔めまわしだいこん〕 【モンスター】

どく草や混乱草を投げてくる、大根系のモンスターＬＶ２。

•••••••••••••••••••••••【公…P34、129　ブ…P80】

目をやられた少女
〔めをやられたしょうじょ〕 【人物】

ダンジョンでモンスターに目をやられ、シレンに助けを求めてくる少女。助けてあげると、「お礼のチュッ」をしてくれて、「ちから」が１上がる。

•••••••••••••••••••••••••••••【公…P53　ブ…P67】

メンベルス
〔めんべるす〕 【モンスター】

シューベル系のＬＶ２モンスター。風貌に似合わず、コワ持てな悪友が多く、呼ぶとＬＶ２モンスターが駆けつける。

•••••••••••••••••••••••【公…P36、158　ブ…P87】

【も】

木甲の盾
〔もっこうのたて〕 【アイテム】

安い、錆びない、防御力ないの３拍子そろった盾。皮甲の盾よりもちょっと格が上。軽さも防御力も中途半端なんだよ。

••••••••••••••••••【キ…P56　公…P68　ブ…P70】

戻る
〔もどる〕　【基本用語】

モンスターの肉を食べて変身した姿から、シレンの姿に戻りたい時に選ぶコマンド。

…………【ー】

物荒らし
〔ものあらし〕　【モンスター】

雑草大好き、畠荒らし系ＬＶ３モンスター。シレンの持つアイテムを雑草に変えてしまう困ったちゃん。

…………【公…P135　プ…P93】

モンスター
〔もんすたー〕　【基本用語】

風来人の行く手を阻む敵キャラ。実はこのゲームの主人公ではないのかとさえ思う。戦いの中でレベルアップすることもあるので要注意。

…………【キ…P25、42　公…P124　プ…P78、99】

モンスターハウス
〔もんすたーはうす〕　【基本用語】

ダンジョンの中にある、モンスターが密集している部屋。特定系列のモンスターのみが出るモンスターハウスもある。

…………【キ…P72　公…P174　プ…P9】

モンスターハウスの巻物
〔もんすたーはうすのまきもの〕　【アイテム】

コレを読むと、たちまち部屋がモンスターだらけになる。みすみす自分をピンチに追い込む巻物だ。

…………【プ…P14、18、75】

問題外
〔もんだいがい〕　【基本用語】

風来人番付の５０位以内に入れないと、巨大なこの文字が天から降ってくる。これがまた屈辱的で、思わずボタンを押して画面を飛ばす人も多いらしい。

…………【公…P14】

【や】

矢
〔や〕　【基本用語】

装備すればＬボタンで発射することができる飛び道具。木・鉄・銀の３種類がある。

【キ…P55　公…P37、66、174、188　プ…P70、165】

薬草
〔やくそう〕　【アイテム】

回復系アイテムの基本の基本。最初のうちは旅のお供に常備しておきたい。

…………【公…P79　プ…P71】

宿屋
〔やどや〕　【施設】

ここに宿泊すると、ＨＰと「ちから」が全回復し、お腹もいっぱいになる。お金がたりないと泊まれないので注意。

…………【キ…P70　公…P18】

やまびこの盾
〔やまびこのたて〕　【アイテム】

魔法攻撃をそっくりそのまま跳ね返す盾。これがあれば終盤かなり楽に戦える。お店で見かけたら、無理してでも買っておくこと。

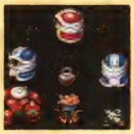
…………【キ…P57　公…P73】

やみふくろう
〔やみふくろう〕　【モンスター】

ダンジョン内で、部屋に入ったのに暗いまま……。そんな時には必ずこいつがいる。倒すとまた元の明るさになるのだが、暗闇になっていたほうが、よけいな敵を起こさないでやりすごせる場合がある。

…………【公…P30、142　プ…P27、99】

やりすごしの壺
〔やりすごしのつぼ〕　【アイテム】



シレン自身が入って隠れることができる壺。入っていると、モンスターたちは何か用事ができたように、足早にその辺りから立ち去ってくれる。モンスターに投げれば、ソイツをずっと中に閉じこめておくこともできる。

…………【公…P105　プ…P75】

【よ】

酔いどれ亭
〔よいどれてい〕　【施設】

竹林の村にある酒場。ペケジが身の上話を聞かせてくれる。

…………【公…P25】

妖怪にぎり親方
〔ようかいにぎりおやかた〕　【モンスター】

妖怪にぎり変化系のＬＶ２モンスター。さすがは親方、特殊攻撃で、シレンをおにぎりに変えてしまう。

…………【公…P132　プ…P100】

妖怪にぎり変化
〔ようかいにぎりへんげ〕　【モンスター】

こいつはＬＶ１。シレンの所持アイテムを、大きいおにぎりに変えてしまう。おにぎり不足の時は、大事なアイテムを足元に置いてわざと攻撃されてみるとよいだろう。

…………【公…P23、132　プ…P100】

妖怪にぎり元締
〔ようかいにぎりもとじめ〕　【モンスター】

妖怪にぎり変化のＬＶ３モンスター。親方をも凌ぐ特殊攻撃で、シレンもアイテムもおにぎりに変えてしまう。

…………【公…P132　プ…P100】

妖刀かまいたち
〔ようとうかまいたち〕　【アイテム】

一振りで正面と左右斜め前方の３方向にダメージを与えられる、とても便利な武器。「真空斬りの巻物」と違って、仲間にはダメージを与えないので安心だ。

…………【キ…P55　公…P63　プ…P69】

読む
〔よむ〕　【基本用語】

巻物を使いたい時に、選択するコマンド。

…………【ー】

【ら】

落石スイッチ
〔らくせきすいっち〕　【罠】

このワナにかかると、頭上にでっかい岩石が落ちてくる。シレンが地面にめり込んでしまうほどの派手な罠だが、見た目の割にダメージは少ない。

…………【公…P119　プ…P17】

ラセン風魔の盾
〔らせんふうまのたて〕【アイテム】

文句なしに最強の盾。真の風来人だけが持てる、盾の中の盾だ。それゆえ、入手はとても困難らしい。

……【プ…P70】

ララ
〔らら〕【人物】

スララのお母さん。夫のボボロと共に"奇岩谷"で預かり場を営む。それにしても、何でこの人の子は、ダンジョンなんかで迷子になったりしたのだろう。

……【公…P52　プ…P66】

ランダムダンジョン
〔らんだむだんじょん〕【基本用語】

冒険のたびに同じフロア（F）でも、まったく違う地形が現れるシステムのダンジョンのこと。→シャッフルダンジョン。

……【ー】

【り】

竜哭の試練
〔りゅうこくのしれん〕【地名】

「太陽の大地」の前に、乗り越えなければならない難関、三つの試練の１つ。

……【公…P41】

【る】

流浪のシジマ
〔るろうのしじま〕【人物】

風来人が同じ場所に長くとどまると、突風が吹いて、渓谷の宿場に戻されてしまう、ということを教えてくれる。

……【ー】

【れ】

レベル
〔れべる〕【基本用語】

経験値を稼ぐことでアップする。アイテムを使うことによって、上げられる場合もある。

……【公…P10、121、189　プ…P169】

レベル固定の腕輪
〔れべるこていのうでわ〕【アイテム】

装備している間は、経験値をガンガン上げても、レベルアップしなくなってしまうという、困った腕輪。知らずに装備して、呪われていたなんて場合は最悪だ。

……【プ…P51、72】

【わ】

わがままな親子
〔わがままなおやこ〕【人物】

"奇岩谷"の民家の前にこの親子が出現する。シレンのアイテムが欲しい、と娘がダダをこねてくるので、「あげてもいい」と答えると、母親がお礼として、困った時の巻物をくれる。

……【公…P53　プ…P67】

罠
〔わな〕【基本用語】

フロアでは、さまざまな罠がシレンを待ち受けている。めぐすり草を飲めば、楽に発見できる。

【キ…P74　公…P11、112、183、203　プ…P12、16、164】

ワナ師の腕輪
〔わなしのうでわ〕【アイテム】

装備するとワナに引っかからないばかりか、いつもは引っかからないモンスターたちがワナのえじきになる。冒険中ずっとしていたくなる腕輪だ。

……【公…P203　プ…P12、72】

ワナの神カカ・ルー
〔わなのかみかかるー〕【その他】

キツネの頭を持ち、あらゆる罠（わな）を司どる神。ワナ師たちは、「カカ・ルーのほくそ笑み」に守られている。

……【プ…P13】

ワナの巻物
〔わなのまきもの〕【アイテム】

これを読むとフロア中に大量にワナが現われる。うっかり読んでしまっても、あきらめずに乗り越えるように。

……【プ…P14、18、75】

ワナの罠
〔わなのわな〕【罠】

踏めば踏むほど、ワナ、ワナ、ワナ。辺り一面が罠に覆われてしまうという迷惑なワナ。

……【公…P120　プ…P14、16】

ワープ
〔わーぷ〕【基本用語】

攻撃力がない、もしくは弱いモンスターの瞬間移動能力。罠にかかったりすると、シレンもワープできる。

……【ー】

割れない壺
〔われないつぼ〕【アイテム】

あの陶芸家ガイバラでも割ることができない、硬～い壺。じゃあ、何に使うのが得策なの？　と聞かれたら、投げて遊ぶぐらいだと思う。ただ、１度投げると跳ね飛んで2度と戻ってこなくなる。くれぐれも遊ぶときには中に貴重品を入れないように。

……【公…P48　プ…P53、75】

【ん】

ンドゥバ
〔んどぅば〕【モンスター】

尻取りで負けてしまった時の救いのコトバ。または、どう考えても日本人には発音しにくい、ナゾの単語。さて、その実態は？　というと、ダンジョン内の唯一の楽しみ、店でのショッピングを邪魔するヤツ！　アイテムにまぎれて、客である敵が来るのをじっと待っている。逆に、肉を食べると、モンスターの相手をせずに、やり過ごすことが出来る。

……【公…P167　プ…P100】

ンドゥルー
〔んどぅるー〕【モンスター】

ンドゥバ系のＬＶ２モンスター。

……【公…P167　プ…P100】

ンバマ
〔んばま〕【モンスター】

ンドゥバ系のＬＶ３モンスター。

……【公…P167　プ…P100】

風来のシレン

4コママンガコンテストのお知らせマムー！

ここまで読んでくれてありがとマムー！
不思議のダンジョンの奥の深さがわかったマム？
いっつもシレンにやられてばかりのぼくらだけど、
ダンジョンの中はオモシロいことがいっぱいマム。
そんなぼくたちの活躍をマンガにして送ってもらいたいマム〜。
でも、ボクをいぢめるような話はやめてほしいマムっ！

と、いうわけで「風来のシレン」４コマ漫画コンテストの募集です。

応募方法

●内容
『不思議のダンジョン２　風来のシレン』の４コマ、１Ｐショートギャグ漫画。
プロ・アマ不問。ただし商業誌未発表作品に限ります。

●作品
◆作品部門
４コマもしくは１Ｐショートギャグ漫画(何本でも可)。市販漫画原稿用紙を使用(４コマは１Ｐに２本)、黒インクか墨汁で描くこと。ネーム（ふきだし内セリフ）は鉛筆書き。
◆アイデア部門
４コマもしくは１Ｐショートギャグのアイデア（何本でも可)。簡単なラフスケッチがあると望ましい。

●賞品
『風来のシレン　スペシャルアレンジヴァージョンＣＤ』を各部門入選者30名様にプレゼント。
また、入選作品を出版物に掲載する際は、当社規定の原稿料をお支払いします。

●諸権利
入選作品の出版権はチュンソフトに帰属します。

●宛先
〒160　東京都新宿区新宿６-24-20
丸増新宿ビル10Ｆ　チュンソフト出版部
『シレン漫画コンテスト』係

●発表
1996年７月第１週発売の「週刊ファミ通」誌上

●締切り
1996年４月10日消印有効

●応募作品は封書にて応募のこと。応募部門を明記の上、作品の裏面に「作品タイトル／氏名（ペンネーム使用の際はその旨を明記して、本名も併記)／年齢／性別／職業／住所／電話番号」を記入してください。

キミのマンガをチュンソフトに送ろう!!

チュンソフトだより

シレンのすべてを極める!
オールアイテム大紹介!

不思議のダンジョン2
風来のシレン

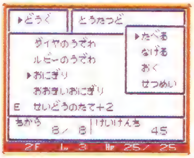
ついに登場、GB版不思議のダンジョン!!

風来のシレンGB（ゲームボーイ）
'96年春発売予定!!

スーパーファミコン版の面白さを100%再現した、ゲームボーイソフト。遊びたい時にいつでもシレンで遊べるぞ。

●ゲームボーイ用ソフト
（スーパーゲームボーイ対応）
'96年春発売予定／価格未定
容量　4M+B.B.

◀スーファミ版に負けない本格的なダンジョンだ



▶はたして、スーファミ版にあったあの裏技は通用するか!?

登場キャラクターの魅力を様々な角度から紹介!

風来のシレン　キャラクターデビューブック

ゲームに登場する、ユニークで個性的なキャラクターたち。この本では、そんな彼らの活躍を、マンガやイラストで大紹介。とっても楽しめる１冊になっているのだ。

●Ａ５版／80ページ／¥700(税込)／発行：チュンソフト

絶賛発売中!

絶賛発売中!

旅の道づれにこの１冊

風来のシレン　公式ガイドブック

冒険者にとっては座右の書となる一冊。冒険のスタートからテーブルマウンテン制覇（せいは）までを200ページ以上にわたって重点的に解説。究極の裏技を集めた袋とじもあるゾ。

●Ａ５版／208ページ／¥1200(税込)／発行：チュンソフト

すぎやまこういちの名曲をフルオーケストラで!

風来のシレン　スペシャルアレンジバージョン

あの数々の名曲がCDになった！　「風来のファンタジー」のフルオーケストラバージョンも特別収録！

●¥2800円(税込)／発売元：キティエンタープライズ

絶賛発売中!

チュンソフトが贈る、名作ソフトの数々を紹介！

チュンソフト ゲーム＆書籍ガイド

不思議のダンジョンシリーズ第１弾!!

トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜

「世界一の武器屋を目指すぞ〜!!」トルネコは、愛する妻とかわいい息子のいる店を後に、宝さがしにいざ出発！　遊ぶたびに違うダンジョンが楽しめる画期的シリーズ第１弾!!

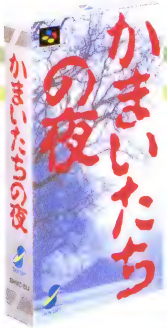
●スーパーファミコン用ソフト
希望小売価格　¥9600(税別)／容量　12M+B.B.

サウンドノベルシリーズ第１弾

弟切草

画面に表示される選択肢を選んでいくごとに、全く異なる物語が展開されていく、サウンドノベルシリーズ第１弾！
古びた洋館で起こる怪現象とは何か!?

●スーパーファミコン用ソフト
希望小売価格　¥8800(税込)／容量：８M+B.B.



サウンドノベルシリーズ第２弾

かまいたちの夜

吹雪によって閉じ込められたペンションで起こる連続殺人事件！　脚本に推理作家の我孫子武丸氏を迎えた、大好評サウンドノベルシリーズの第２弾!!

●スーパーファミコン用ソフト
希望小売価格　¥10800(税別)／容量：24M+B.B.

公式ファンブック

かまいたちの夜

我孫子氏による書き下ろし小説収録！
攻略ヒントも充実。

●B６版／168ページ
¥1000(税込)
発行:チュンソフト

サウンドノベル・アンソロジー

あなただけのかまいたちの夜

かまいたちファンから募った短編集。

●B６版／328ページ
¥700(税込)
発行:チュンソフト

不思議のダンジョン2 風来のシレン
公式ガイド
プロフェッショナル

STAFF

企画・構成

中西一彦　行澤恭子
斉藤睦志　木川明彦（STUDIO HARD）
永田浩章　渡辺昌俊（超音速）

編集・制作

西村将浩　清水裕利江　荻原麻里　澤上珠理　梶原　忍（STUDIO HARD）
宮内浩美　藤原淳子（超音速）

編集協力

長畑成一郎　菊池三奈

原稿

森　徹　中村朋子　穐本かおり　星野信夫　小路ロック

カバーデザイン

バナナグローブスタジオ

PHOTO

世界文化フォト

表紙・本文デザイン

YUMEX / SOMKA DESIGN

イラスト

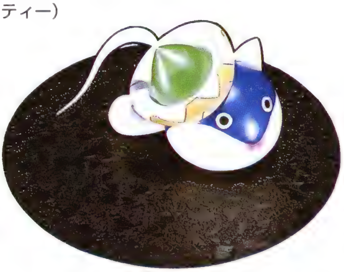
長谷川　薫　中村里美

CGイラスト

今　貴弘　押尾里香（SUPER SONIC）

造型

巽丈広邦（オールマイティー）



1996年1月23日　初版第1刷発行
1996年5月1日　第4刷発行

発行人　中村光一
発行所　株式会社チュンソフト
〒160　東京都新宿区新宿6-24-20　丸増新宿ビル10階
TEL(03)5272-1741　FAX(03)5272-1742（出版部）
ⓒ1995 CHUN SOFT

ゲームに関するご質問はチュンソフト質問ダイヤル☎03-5272-5155でうけたまわります
［月曜～金曜(除: 祝・祭日)　13:00～17:00］

印刷所　三晃印刷株式会社

Printed in Japan
ISBN4-924978-05-1 C0076 P1000E 定価1000円（本体971円）
●落丁本・乱丁本などの不良品は、お取り替えいたします。
●本書の内容を、無断で複写（コピー）・複製・転載することを禁じます。

―上 級―
攻略テクニック
総集編

すべてのダンジョンで使える上級テクニックを集結。
公式ガイドブックに掲載したテクニックを含め、
新しいアイテムを使っての秘技を収録しています。

泥　棒　術
アイテム量産術
遠　投　術
テーブルマウンテン突破法
食神のほこら突破法
掛軸裏の洞窟突破法
フェイの最終問題突破法
フェイの問題50問解答編

右のキリトリ線にそってハサミなどで袋とじのページを切り離してください。

泥棒術

一口に泥棒といっても、そのやり方は千変万化。どうせなら、あらゆる手口を使いこなす一流のプロになれ！

大部屋作戦

店の出口が階段だから「泥棒！」と叫ばれることなく、泥棒できる！

店のあるフロアで「大部屋の巻物」を読むと、１つの大きな部屋全体が店となり、出口がそのまま階段となってしまう。すなわち、店を出た瞬間が次のフロアになるため、「泥棒！」の声もなく、番犬も盗賊番も出現させずに泥棒ができてしまうのだ。

ただし、成功するためには、店主を階段の上から動かす、もしくは階段に行かせないために、他のアイテムが必要となる。また、大部屋にする前に、そのフロアのモンスターはあらかた倒しておくことを忘れないようにしよう！

杖　泥棒のための最高の組み合わせアイテム

杖は階段から店主を動かす最適のアイテムだ。場所替えの杖・ふきとばしの杖は、そのまま使えばOK。かなしばりの杖は、少し離れた場所から店主を攻撃して、動き出してから使うといい。身がわりの杖や一時しのぎの杖を使う時は、他のモンスターを利用したほうがいいだろう。

アイテム名	成功率
場所替えの杖 (上)	100%
ふきとばしの杖 (上)	100%
かなしばりの杖 (動)	100%
身がわりの杖 (動)	100%
一時しのぎの杖 (動)	100%

▲一時しのぎの杖を使う時は店主に対して振る前に、弱いモンスターを先に階段に飛ばしておこう。

壺　トドの壺以外も泥棒に利用できるのだ!

うっぷんばらしの壺を投げつけた時に起きる爆発は、店主ですら一発で倒すことができる。やりすごしの壺は、店主が階段に着く前に投げて閉じこめてしまうか、階段上の店主を動かして投げる。

アイテム名	成功率
やりすごしの壺 (動)	100%
うっぷんばらしの壺 (上)	100%

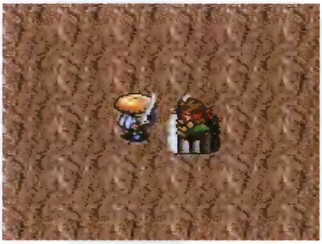
◀やりすごしの壺で店主を閉じ込めてしまえば、壺をたたかない限り出てこないから安心。

※大部屋の巻物と組み合わせて使う各アイテムの成功率を示した表内のマークは、(上)＝店主が階段上にいる時に使用するもの、(動)＝階段に到達する前か、物などを投げて攻撃し、店主を動かしてから使用するものを意味している。

肉　手強い店主が弱いモンスターになれば……

階段の上のジャマな店主を手っ取り早くやっつけたいなら、シレンが簡単に倒せるような弱いモンスターの肉を持っていって投げつけ、変身させてしまえばいい。ただし、投げてもはずれる場合があるから注意しよう！

アイテム名	成功率
シレンが楽に倒せる程度のモンスターの肉㊤	80%



◀手強い店主もこうなれば、一撃で倒せる。

巻物&草　混乱に睡眠、スキを作って泥棒だ!

バクスイの巻物や睡眠草を使って泥棒する時は、店主が階段に着く前に眠らせて、先に階段にたどりついてしまうのもよい。

階段についてしまってからなら、混乱の巻物や混乱草で動かすという手もあるが、これは店主がシレンを攻撃する可能性もあって少し危険。

自爆の巻物や超不幸の種は、階段上の店主を一発で倒せるようになるアイテムだ。ただし、投げて使う草や種ははずれる場合もあるので注意。超不幸の種を使った時のカラ振りも恐い。

アイテム名	成功率
混乱の巻物、混乱草 ㊤	80%
バクスイの巻物、睡眠草 ㊥	80%
自爆の巻物 ㊤	100%
超不幸の種 ㊤	80%

▲バクスイの巻物で眠らせた時は、起きると倍速で動き出すことに注意。ムダなく、一目散に階段へ向かおう！

敵を利用する

店主は大部屋で他のモンスターから攻撃を受けると、なぜか階段を離れて勝手に動き出してしまう性質を持っている。つまり、キグニ族やボウヤー～戦車系のモンスターに店主を攻撃してもらえば、楽に泥棒できるのだ。これらのモンスターが出現しないフロアであれば、肉によって出現させるのもいいだろう。

▲キグニ族が出現するフロアでは、自然に階段がガラ空きになることもある。

アイテム名	成功率
キグニ族や遠距離攻撃をしてくるモンスター ㊤	80%

罠作戦

➡ 利用する罠は「落し穴」のみ。店内の落し穴は絶好の逃げ道なのだ！

店内に落し穴があれば、そこにハマるだけで泥棒が可能だ。カラクロイドの肉があればベストだが、めぐすり草を飲んで、そのフロア内でワナの罠を探して、店内に落し穴ができるまでそれを踏むという方法もある。ワナの巻物を読むのもいい。ただし、うまく店内に落し穴ができるかどうかは、運に頼るしかないのが苦しいところ。

▲カラクロイドの肉を使って地面じゅうを罠にすれば、落し穴がなかなかできない場合でも、かなり高い確率で、安全に階段まで逃げきることができる。

また〝フェイの最終問題〟で登場する底抜けの壺は、投げると割れた場所に落し穴ができる。これならば確実に泥棒することができる。

アイテム名	成功率
ワナの罠	20%
ワナの巻物	20%
カラクロイドの肉	80%
底抜けの壺	100%

肉作戦

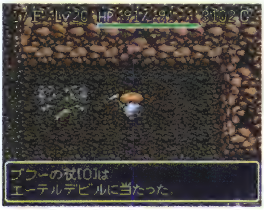
➡ モンスターの特殊能力の中にも泥棒するのにもってこいのものがある。

肉を使った泥棒テクで一番確実なのは、エーテルデビルの肉を使う透明人間化。敵に気付かれることなく階段まで行けて、まず100%間違いなく泥棒ができるはずだ。

パコレプキンや死神など、壁抜けできるモンスターに変身して、壁の中を逃走経路に使う手もある。これも、最後の階段のある部屋以外は、番犬や盗賊番に絶対に攻撃されることがないため、かなり成功率は高い。

▲兵隊アリの肉やつるはしを使う時は、抜け道の最後を残すのがミソ。こうすれば、泥棒した時も、前方から敵が来ることがなくなるのだ。

壁抜けではなく、壁の中を実際に掘ってしまうのが、兵隊アリへの変身。先に階段までの抜け道を掘り、最後の一掘りを残しておく方法を取れば、成功率は高くなる。つるはしを使ってもOKだ。



▲魔法をハネ返すエーテルデビルは、肉にするのが大変。

▲階段が壁に近い位置にあれば、ほぼ確実に成功する壁抜け作戦。

アイテム名	成功率
エーテルデビルの肉	100%
パコレプキンや死神など壁抜けができるモンスターの肉	80%
兵隊アリの肉	60%

アイテム量産術

アイテムを好きなだけ使えたらいいのに。そんな夢のようなテクニックが……、実はあったのだ！

矢&おにぎり

　肉でボウヤー系に変身して、矢を空撃ち。これを拾えば、あっという間に99本の矢が集まる。

　これに保存の壺を使うか、上に乗って「足元」から他のアイテムと交換すれば、さらに99本の矢を持つこともできる。

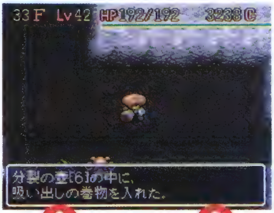
▲矢の上に乗るというテクは重要。保存の壺を使って応用すれば、逆に矢を１本ずつ持つこともできる。

▲矢を１本ずつ持って、妖怪にぎり変化に会えば、おにぎりの量産もできるのだ！

壺以外のアイテムを無限増殖!!

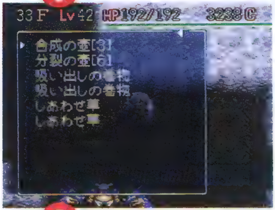
“フェイの最終問題”で手に入る分裂の壺は、入れたアイテムが分裂して増えるうれしい壺だ。これに壺を割らずに中の物を取り出せる吸い出しの巻物を組み合わせて使えば、壺以外のアイテムを好きなだけ増やすことができるのだ。欲しいアイテムはどんどん増やしてしまおう！

【用意するもの】
分裂の壺
吸い出しの巻物×２

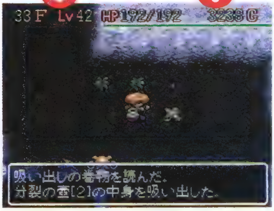


◀まず吸い出しの巻物を分裂の壺に入れる。

▲次に増やしたい物を入れる。



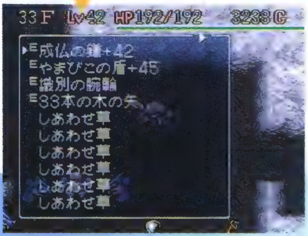
▲アイテムは２つに増え、吸い出しの巻物は元通り２枚あるから、また同じことができる。



◀もう１枚の吸い出しの巻物で壺の中身を吸い出してやると……。

これを何度も繰り返せば…

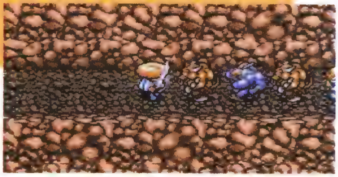
ホラ、この通り!!



◀いっぱい増えたしあわせ草。一気にレベルアップだ！

遠投術

モンスターが一直線に並んだ。遠投の力を発揮するチャンスだ！　さあ、何を投げる⁉



ギタン袋

お金も投げれば金額の10分の１のダメージを与える武器となる。金額が大きければ、最強の武器ともなるのだ。これを保存の壺に入れて持ち歩き、遠投の腕輪を装備して一列に並んだ敵に投げつける！　どんな敵も確実に倒せるはずだ。強敵の多い、各ダンジョンの後半では、お金は武器として使うのが、セオリーなのだ！

▲1186Gを投げれば、118ポイントのダメージを全員に与える。こいつは快感だぜい！

ジェノサイドの巻物

遠投の腕輪をつけてジェノサイドの巻物を投げれば、次々に敵の存在が封じられていくぞ。完全に封じられるのは、一番最後に当たった敵だけだが、当ったすべての敵がフロアから一時的に全部消えてしまうのだ。

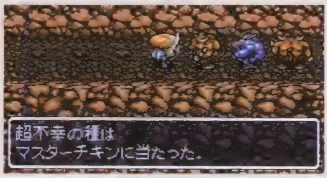
▲経験値がもらえないのはちょっとイタイが、ピンチは確実に回避できる。

草

ドラゴン草は投げてもダメージを与えられる。遠投の腕輪を装備して投げれば、一気に敵を撃破することも可能。

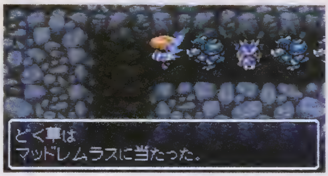
敵の動きをとめたり、遅くできるどく草や睡眠草を投げても、無傷で敵を倒すことができるようになる。手強い敵が並んでいる時はくねくね草や不幸の種や超不幸の種で敵のレベルを下げるのもいい。また、キグニ族の種を投げると特殊攻撃が封印されるので、イヤラシイ敵が多い時には便利だ。

レベルダウン



◀得られる経験値は少なくなるが、簡単に倒せるようになるぞ！

スローダウンorストップ！



◀動きが遅くなれば、ヒット&アウェイの攻撃で無傷で倒せる。

杖

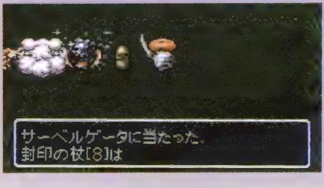
投げても使える杖（使用回数が多く残っている時はもったいないが）も、遠投の腕輪と組み合わせて使うと、威力は増大する。不幸の杖を投げれば、一気に敵のレベルを下げることができるし、場所替えの杖や身がわりの杖なら、敵を倒すことはできないまでも、ピンチを脱することはできる。

また封印の杖は特殊攻撃がやっかいなモンスターが大勢いる時に使うと、楽に敵を倒せるようになって便利だ。

ピンチ脱出！

◀身がわりの杖なら、1番遠くの敵が"にせシレン"となる。

特殊能力封印!!



◀特殊攻撃さえなければ、いくら大勢いても、へっちゃらだい！

肉

弱いモンスターの肉を投げて、敵を弱くしてしまう戦法。これも遠投の腕輪があれば、肉１つで一列に並んだ全部のモンスターを弱い敵に変えてしまうことができる。この場合、得られる経験値も少なくなってしまうが、うまく応用すれば、レベルアップ技にも使える。

たとえば、死神の肉とその弱点である弟切草（おとぎりそう）を持っている場合、たとえ敵を強敵に変えても、すぐにその弱点・弟切草を投げればいいのだ。敵は一気に全滅し、多くの経験値が得られる。

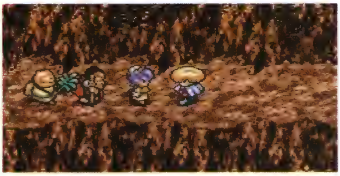
◀いくら数が多くてもザコの行列なら、ちっとも恐くない！

応用テク 弱点の草と組み合わせる!!

アンデッド系に薬草・弟切草

▲死神に変えてから、弟切草を投げる作戦はちょっと危険かも。できれば、先頭の敵をかなしばりの杖で足止めしてから、十分に距離をとりたい。

攻撃だけじゃない！ 回復にも遠投能力は使えるのだ!!



●薬草・弟切草

遠投の腕輪は仲間キャラのHP回復にも使えるぞ。仲間が複数いる時は、通路で遠投の腕輪を付けて薬草などを投げれば、一気に全員のHPを回復できるのだ。

テーブルマウンテン30F 突破法

"テーブルマウンテン" 最後の難関に立ちふさがる強敵・魔蝕虫を倒して、黄金のコンドルを救い出すのだ！

これがウワサの魔蝕虫だ!!

「テーブルマウンテン」の最上階でシレンを待ち受けるのが、最後の難関・魔蝕虫だ。他のモンスターよりも1回りも2回りも大きいその体にふさわしく、体力、攻撃力ともに、最高レベルの化け物だ。しかし、それまでの苦しい冒険を戦い抜いてきた力があれば、倒せない敵ではない。

その外見にひるむことなく、勇気を持って戦えば、必ず撃破できるハズだ！

脇を固めるは、ガイコツまおうにドレムラス

最上階には、魔蝕虫とともにガイコツまおうと、ドレムラスといった強敵が出現する。対魔蝕虫に集中するためにも、これらの敵は何とか早めに倒しきってしまいたいところだ。

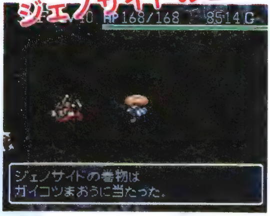
最上階は全体で1つの部屋となっているから、巻物を使うのが効果的だゾ！

ザコは巻物2枚で消してしまえ

真空斬りの巻物

▲1回では倒せないが、2枚読めば、魔蝕虫以外の敵は全滅する！

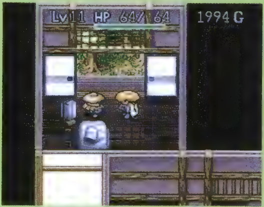
ジェノサイドの巻物



▲1種類ずつぶつけていって、魔蝕虫以外の敵をすべて消せ！

山頂の町の宿に幸福の予感？

山頂の町の宿屋には何か秘密があるらしいという。どうやら、部屋が2つあるということが重要なカギを握っているらしいゾ！



▲宿の奥の部屋には1人の風来人が泊まっている。いつもはこうなっているのが普通だが……。

▲たまに誰もいない時がある。このとき何かが起こるらしい。もう1つの入れない部屋があやしいぞ。

風来人のウワサ その1

掛軸裏の洞窟 突破法

一見簡単そうで、なかなか奥の深いワナ道。今こそ、その真髄（しんずい）を極め、ガイバラを救い出すのだ！

とにかく地道に行くしかないのダ!!

〝掛軸裏の洞窟〟では、いいアイテムがなかなか手に入らず、普通に戦って進んでいくのは、かなり苦しい。やはり罠を利用しなければならない。つるはしを使ってうまく誘導する、ワナの罠を見つけたら踏みまくる、ワナの巻物は惜しまず読む、といった地道な行動の積み重ねこそが、ワナ道の真髄なのだ！

◀つるはしで敵を罠にかけやすくするような誘導路を作る。地道な努力が大切なのだ。

レベルアップは重要だ

経験値の入るワナを頭にたたき込んでおこう!

あまりいい装備に恵まれない〝掛軸裏の洞窟〟。せめてレベルアップだけは確実にしておきたいところ。そのためにも罠にかけて敵を倒した時に、経験値が得られるものと、そうでないものをしっかりと覚えておくことが大切だ。ただし、頑張って罠まで誘い込むのは、13Fあたりまで。それ以降の階は、まっすぐ階段を目指すのが得策だ！

モンスターがかかると経験値が入る罠 ▶ 毒矢
転び石
丸太の罠
落石スイッチ

発見！　聖域の巻物!!
白紙の巻物の新たな使い方判明!!

風来人のウワサ その2

不思議のダンジョンファンにはおなじみの「聖域の巻物」が、こばみ谷にも登場することが判明したぞ！「せいいき」と書いた「白紙の巻物」を地面に置いてその上に乗れば、杖魔法や遠距離攻撃などをする一部のモンスターを除いて、敵は攻撃してこなくなる。ぜひ一度、試してみよう。

▲「白紙の巻物」に「せいいき」と書き込んだら地面に置いて、その上に乗ってみよう。すると……。

▲敵は攻撃してこなくなり、逆にこっちはやりたい放題の攻撃ができるのだ。

食神のほこら突破法

別名“肉ダンジョン”とも呼ばれるこのほこら。4つのステップを着実に踏めば、ナオキは救出できるぞ！

第一段階◆おばけ大根の肉でどく草集め

肉を食べていくこのダンジョンでは、まず食糧(しょくりょう)の心配はないといっていい。肉を食べる時は、そのターンで向いている方向に特殊攻撃をしかける（ないときは通常攻撃）ので、その向きに注意するというのが基本セオリーだ。これを踏まえたうえで、最初の4Fくらいまでは、おばけ大根の肉を食べてどく草を集めよう。

◀どく草で敵を遅くすれば、一歩ずつ下がっての攻撃で、無傷で倒すことができる！

第二段階◆ボウヤー系の肉で矢を集めよう！

攻撃力のあまりないブフーの包丁(ほうちょう)で敵を倒すには、遠くから敵のHPを削る矢を集めることも大切だ。最初はボウヤーの肉で木の矢を集め、8F以降ではクロスボウヤーの肉を使って、十分な数の鉄の矢を集めておこう！

▲木の矢は30本もあれば十分。使いきる頃には鉄の矢が入手できる。

▲99本集めるなら威力抜群の、この鉄の矢にしよう！

第三段階◆守りも大切 セルアーマーで盾集め

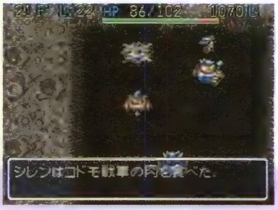
10〜14Fではセルアーマーが出現する。ここまででいい盾を持っていない場合は、こいつの肉を使い、敵からどんどん盾を出させて理想の盾を入手しよう。厳しくなる後半の戦いに向けて、守りもしっかり固めておくのだ！

◀敵から盾を出させるセルアーマーの特殊能力。こいつはおいしいぜ！

第四段階◆20F以降はひたすら階段を目指せ！

ここまでのステップを守って20Fまで来たら、あとはひたすら階段を目指せばよい。このとき、壁抜けや2倍速で動けるモンスターの肉があると便利だぞ！

▼コドモ戦車の肉は2倍速モンスターの中でも特に使えるゾ！



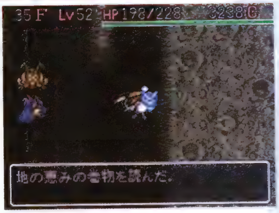
▼1つは持ちたいやみふくろうの肉。ナオキのいるフロアで使おう。

フェイの最終問題 突破法

究極のダンジョンともいわれるこの最難関ダンジョン。はたして、これという攻略法はあるのだろうか⁉

無限増殖を駆使せよ！

未識別アイテムの多いダンジョンだが、分裂の壺と白紙、もしくは吸い出しの巻物を識別できれば、P165の無限増殖技が使える。レベルアップや武器、盾強化も思いのまま。アイテムは充分といってもいい！

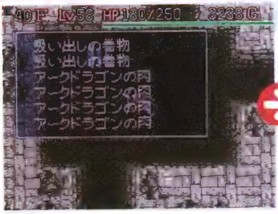


▲天の恵み、地の恵みの巻物をどんどん増やして装備を強化！

▼しあわせ草を増やせば、レベルもがんがんアップしていく！

アークドラゴンの肉を入手できればクリアしたも同然

このダンジョンの究極の攻略法は、後半にアークドラゴンの肉を使うこと。この肉を入手するには、スカイドラゴンをしあわせの杖でレベルアップさせて、すぐにブフーの杖で肉に変えるのがベストのやり方だ。



▲アークドラゴンの肉を入手したら、すぐに無限増殖技で増やそう！

▲自動追尾の炎は強力。これさえあれば、どんなに進んでもOKだ！

フェイの最終問題格言集

アークドラゴンの肉を手に入れるまではこの言葉を胸に進め‼

①「どれを」と聞かれる巻物はすぐ壺に使え‼

「どれを」と聞かれる巻物は、吸い出しか、識別か、壺増大なのだ！

②未識別アイテムは次のフロアへ進む直前に使え！

使ったアイテムの効果がマイナスだった場合のリスクが最も少ないぞ！

③店で売っている200Gの草はすべてマイナスアイテムだ

売値200Gの草にはプラスアイテムはない。「なげろ」とでも名付けておこう。

④識別の巻物はツボに使え

何といっても壺が最重要アイテムだ。正体を判明させるなら最優先させよ！

⑤ジェノサイドするならドラゴンか戦車だ

最強の敵はイッテツ戦車とアークドラゴン。消すなら、このどちらかだ！

全部見せますフェイの問題

問1
まずは基本のナナメ移動の練習。"水脈"の角と角が接しているところは、斜めに通り抜けられるのだ。そこを見極めつつ進めば、ゴールはすぐそこだ。

問2
最初の部屋は右の壁の真ん中をたたく。次の部屋は突き当りの壁の真ん中。通路は突き当りの右側。横に延びる通路は真ん中を。すると階段が現れる。

問3
"水脈"を隔ててマムーンと向かいあい、ドラゴン草を飲む。ここなら、マムーンの攻撃を受けずにすむのだ。炎でマムーンをやっつけて安全に階段へ。

問4
"水脈"の向こう側にいるマムーンに向かって場所替えの杖を振ると、シレンとマムーンの位置が入れ替わる。残りの2匹にも同様のことをすればOK。

問5
「識別の巻物」で杖は「ふきとばしの杖」だと判明。最初に杖が置いてあった場所で杖を振り歩くと、背後に飛ばされたギャザーがついてくる。そのまま出口へ。

問6
「めぐすり草」を飲んで罠(わな)の位置を確認。モンスターを背後につけて罠を避けつつ進む。階段近くの広い通路では、斜め移動を忘れずに。

問7
「バクスイの巻物」を拾ったら、その場で読む。ギタン袋は拾わずそのまま階段へ。拾っても、地上に出れば消えてしまうので意味がないのだ。

問8
まず、「めぐすり草」を飲む。バネの罠を見つけたら、それに乗って違う部屋に飛んでいく。何度か同じことを繰り返すと、階段のある部屋に行けるぞ。

問9
「かなしばりの杖」を持って上に進むと、モンスターもつられて動く。ギャザーが水脈の切れ目に入ったら杖を振る。ギャザーでふたをしてしまうのだ。

問10
柱から下に1歩出て、クロスボウヤーをおびき寄せ、シレンの背後につける。柱を回って、右、左、右、左と斜め移動。そうすれば攻撃を受けなくてすむ。

問11
まず、「真空斬り(しんくうぎ)の巻物」を読んで、周りのモンスターを片付ける。次の部屋では、「白紙の巻物」に"しんくうぎり"と書いてから読もう。

問12
右下→上→左の順に移動して「大型地雷」を踏む。すると、その爆風によって周りのモンスターが消滅する。ムダな動きがあると敵を全滅できないぞ。

問13
「透視の腕輪」を装備する。マップ上のアイテムの位置を頼りに、つるはしで壁を掘り進む。つるはしは壊れてしまうので補充しないとダメ。

問14
「めぐすり草」で「丸太の罠」の位置を確認。最初の罠は左から乗る。次の罠は左上から乗る。丸太にぶつかって、"水脈"の向こう側に渡るのだ。

解答1（問1～問27）

フェイが作った50の難問。ヒントを読んでも解けない問題があるって？ そんな時はこのページで一発解決！

問15
「トドの壺」を押して、水脈の向こう側の「場所替えの杖」を取る。壺を割り杖を取り出した後（下に向かって投げないように）、杖を振って敵と入れ替わろう。

問16
「めぐすり草」で罠の位置を確認したら、隣の部屋へ行って敵をおびき出す。部屋へ入ったら、下→右→右→左上の順に進んで、「地雷」を爆破させよう。

問17
まず、最初の部屋で「真空斬りの巻物」を読む。すると階段の周りのモンスターが消滅する。次の部屋でも「真空斬りの巻物」を読めばOKだ。

問18
まず、「めぐすり草」を飲み、「混乱よけの腕輪」を装備。次に、敵を左の部屋から右の部屋へおびき出し、上から回り込んで階段へ。斜め移動を忘れないこと。

問19
この問題はいたって簡単。ただ「ジェノサイドの巻物」を、敵に投げるだけでいいのだ。くれぐれも「ジェノサイドの巻物」を読んだりしないようにね。

問20
罠にかかったら正常に戻るまで足踏みを続ける。罠を越えた時点で、「困った時の巻物」を読んでも可。下の部屋でも巻物を読めば敵の動きが止まるよ。

問21
「識別の壺」で杖を識別する。次に、「場所替えの杖」でマムルと入れ替わる。マムーンをおびき出し、通路の下でグルリと回って階段へ向かおう。

問22
まず、マムーンをおびき寄せる。敵が“水脈”の隣に来たら、斜め移動で水脈の周りを回って下へ。さらに、斜め移動で下の通路へと向から。杖を取ったら、マムーンを吹き飛ばして入れ替わろう。

問23
「一時しのぎの杖」をマムル、マムーンの順に振る。階段の上にいるのはマムルのほうなので、後はこれを倒して、階段を昇るだけ。

問24
「めぐすり草」で「丸太の罠」の場所を確認。盾を装備したら罠に下方向から乗る。水脈を越えたら「妖刀かまいたち」を装備し、ひたすら敵を斬りまくろう。

問25
パコレプキンに「ブフーの杖」を投げ肉にしてしまう。この時、接近しすぎないように注意しよう。後は、肉を食べてパコレプキンになり水脈を越えるだけ。

問26
「遠投の腕輪」を装備し、ドラゴン草を壁越しに火炎入道に投げつける。火炎入道には、ドラゴン草を飲んで吐（は）いた炎は効果ないよ。

問27
オヤジ戦車は、シレンが2アクションするたびに弾を発射してくる。2アクション目に、砲塔の延長線上にいないこと。うまく調整しながら階段へ向かえ！

全部見せますフェイの問題

問28
壁をたたいて隠し通路を開く。「パワーアップの巻物」を読み、鉄の矢で先にいやしウサギを倒してしまう。死の使いは、水脈越しに矢を撃って倒すこと。

問29
ガイコツまどうに階段の近くまでワープさせてもらう。斜め移動の繰り返しで、ガイコツまどうの攻撃もマムーンも避けて階段までたどり着くことも可能。

問30
落ちているアイテムをすべて装備し、敵と戦う。戦いは、1匹ずつにすること。第1群を倒したら、装備を取り替えて、同じようにまた1匹ずつと戦う。

問31
やることは、敵に「ジェノサイドの巻物」を投げることだけ。まずはマムルに、次いでマムーンに投げてモンスターを消滅させ、階段へ向かおう。

問32
やみふくろうを「丸太の罠」で倒す。再び丸太の罠を使い、シレンを階段の上まで運んでもらう。ギャザーとはまったく戦わずにクリアできるのだ。

問33
「身がわりの杖」で敵を1匹ずつシレンに変えて同士討ちさせる。最後の1匹をシレンに変えると、追ってこなくなる。その間につるはしで階段まで穴を掘れ。

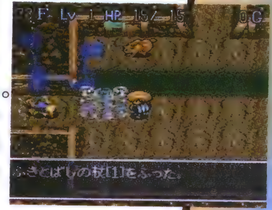
問34
雑草を取り水脈越しに下へ向かって投げる。すると、畠荒らしは雑草を追い求めてウロウロする。その間に、つるはしを装備し、階段まで穴を掘る。

問35
「めぐすり草」と「あかりの巻物」を使い、警報スイッチを踏む。その後、バネでワープし、階段の部屋まで飛ぶ。飛べない時は、ぬすっトドからつるはしを入手。

問36
死の使いを肉にする。上の部屋でマムーンを肉にする。もう1匹は、最初の部屋の"水脈"を回り込むとかわせる。死の使いの肉を食べて逃げると安全。

問37
わざと呪われたアイテムを装備する。「命の草」を食べて足踏みで体力を回復しておく。後は戦うのみ。戦う時は、1匹ずつ戦うことを忘れずに。

問38
おにぎりを拾いながら「場所替えの杖」を取る。その後、左上→右上→右下→上に移動。通路を進み、左へ1歩進んでから「ふきとばしの杖」を振る。最後に、いやしウサギと場所を入れ替わればクリア。



問39
まず「トドの盾」次いで、上の部屋で「遠投の腕輪」を装備。その後、火炎入道を引き連れて地雷を踏み、右下へ。ドラゴン草を取り、さらに右スミへ。敵を一直線に並べたら、ドラゴン草を投げつける。

解答2（問28～問50）

問40
まず、「めぐすり草」を使い、敵を下へおびき出す。下の部屋では斜め移動に注意。後は、「ドラゴン草」で敵を倒していく。死の使いは必ず倒すこと。

問41
やみふくろうを肉にし食べる。通路が開いたら、その姿のままで杖を拾い、水脈の前で真ん中のギャザーに「一時しのぎの杖」、「場所替えの杖」の順で振る。

問42
ガマラを倒しギタンを手に入れる。店で「バクスイの巻物」と「ドラゴン草」を買う。階段のある部屋で敵を眠らせ、ドラゴン草でオヤジ戦車を倒す。「無敵草」で泥棒をしつつクリアする手もあるぞ。

問43
「ドレインバスター」を拾い、敵を引き連れ上から右へ回り込む。元の部屋に戻ったら左→左上→下→左上→左下の順に歩く。さらに、左の部屋に進み、「白紙の巻物」に"バクスイ"などを書き込み、読む。

問44
「めぐすり草」を飲む。エーテルデビルとシレンと通路が横一直線になったら、「ふきとばしの杖」を振って水脈を越える。後は、「必中の剣」で戦うだけ。

問45
通路と部屋をぐるりと回り、「大部屋の巻物」を拾う。この時、ギャザーは2匹とも引きつけておくこと。巻物を使ったら、階段まで斜め移動で進め。

問46
斜め移動に注意し、下で「ブフーの杖」と「場所替えの杖」、左側で「かなしばりの杖」を取る。後ろの1匹を肉にし右の2匹を金縛りにする。変身し残りの1匹を下に飛ばし、「場所替えの杖」を使う。

問47
マムーンを「一時しのぎの杖」で階段まで飛ばす。Bボタンを押しながら、ギタン袋の上に乗る。ギタンをマムーンに向かって投げつける。

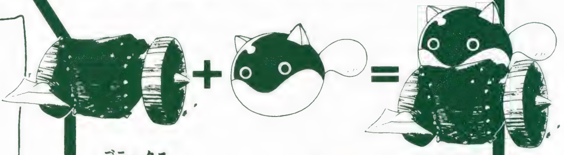
問48
「キグニ族の種」を投げつけて同士討ちさせる。1匹になったらおびき寄せ、斜め移動を駆使して水脈の周りを回り、一気に階段まで向かう。

問49
ガマラを倒してギタン袋にする。1匹ずつおびき寄せ、ギタン袋を投げて敵を倒す。最後は「場所替えの杖」を使う。ガマラにギタンを盗ませる方法もあり。

問50
クリアの方法は、通過の腕輪を装備して歩き回るだけだ。方向さえ間違えなければ必ずクリアできるはず。これで全50問はクリアだ。お疲れさまでした！

超 裏技DX（デラックス）マムル戦車

解説しよう！



DX（デラックス）マムル戦車とは…

コドモ戦車の戦車とマムルが超合体したものなのだ!!

装備：鉄の矢

必殺技：爆烈マムリング・アロー

※この物語はフィクションです。

四コママンガ大募集！　詳細はP157を見てね!!

ISBN4-924978-05-1

C0076 P1000E

9784924978058

1910076010003

CHUN SOFT

定価1000円（本体971円）

不思議のダンジョン2

風来のシレン

公式ガイド プロフェッショナル

チュンソフト

CHUN SOFT

不思議のダンジョン2

風来のシレン

公式ガイド **プロフェッショナル**

チュンソフト

CHUN SOFT